



# PLAYER ONE

## LECTEURS AUDIO

Lecteur audio local et par streaming



# MODE D'EMPLOI

PRÉCAUTIONS	
CARACTÉRISTIQUES	
INSTALLATION et CONNEXIONS	
FONCTIONNEMENT	
DESCRIPTION des PANNEAUX	
DONNÉES TECHNIQUES	
SW	
TP-CONTROL	WebGUI
LUA-SDK	

# SOMMAIRE

<b>1. PRÉCAUTIONS.....</b>	<b>5</b>
1.1 Remarque importante.....	5
1.2 Consignes de sécurité importantes.....	6
1.3 Nettoyage.....	6
<b>2. CARACTÉRISTIQUES .....</b>	<b>7</b>
2.1 Caractéristiques principales.....	7
<b>3. INSTALLATION et CONNEXIONS .....</b>	<b>8</b>
3.1 Emplacement, montage et ventilation.....	8
3.2 Connexion au réseau électrique et mise sous tension.....	9
3.3 Connexions de sortie audio.....	9
3.4 Port Ethernet pour la configuration et la connexion à Internet.....	9
3.5 Interface Wi-Fi pour la configuration et la connexion à Internet.....	9
3.6 Ports GPI de télécommande.....	10
<b>4. FONCTIONNEMENT .....</b>	<b>11</b>
4.1 Allumage.....	11
4.2 Menu principal.....	13
4.3 Lecture depuis un support local.....	14
4.3.1 Lecture de fichiers conservés sur un support de stockage USB.....	14
4.3.2 Lecture de fichiers conservés sur une carte mémoire MicroSD/SDHC.....	15
4.4 Reproduction de streaming audio.....	16
4.4.1 Reproduction de streaming par AirPlay.....	16
4.4.2 Reproduction de streaming par DLNA.....	17
4.4.3 Écoute d'une radio Internet.....	18
4.4.4 Reproduction de streaming par Internet.....	19
4.5 Menu de configuration.....	20
4.6 Menu de verrouillage.....	21
<b>5. DESCRIPTION DES PANNEAUX .....</b>	<b>22</b>
5.1 Face avant.....	22
5.2 Face arrière.....	23
<b>6. DONNÉES TECHNIQUES.....</b>	<b>24</b>
6.1 Spécifications techniques.....	24
6.2 Schéma mécanique.....	27
<b>7. INTERFACE GRAPHIQUE Web (v1.00r0) .....</b>	<b>29</b>
7.1 Premiers pas.....	29
7.1.1 Guide de connexion rapide par Ethernet.....	32

SOMMAIRE	
PRÉCAUTIONS	
CARACTÉRISTIQUES	
INSTALLATION et CONNEXIONS	
FONCTIONNEMENT	
DESCRIPTION des PANNEAUX	
DONNÉES TECHNIQUES	
SW	
TP-CONTROL	WebGUI
LUA-SDK	

7.1.2	Guide de connexion rapide par Wi-Fi.....	32
7.2	Device (Appareil).....	33
7.2.1	Player (Lecteur).....	33
7.2.2	Presets (Prereglages).....	36
7.2.3	Events (Événements).....	40
7.2.4	Calendar (Calendrier).....	44
7.2.5	Cloud disk Sync (Synchronisation avec le support distant).....	56
7.2.6	Store and Forward (rsync).....	57
7.2.7	Scripts/LUA.....	61
7.3	Network (Réseau).....	68
7.3.1	Connexion par câble RJ-45.....	69
7.3.2	Connexion sans fil point à point.....	72
7.3.3	Connexion à un réseau Wi-Fi.....	74
7.4	System (Système).....	76
7.4.1	Name and Time (Nom et Heure).....	76
7.4.2	Security (Sécurité).....	78
7.4.3	Backup, Restore and Firmware (Sauvegarde, Restauration et Firmware).....	81
7.4.4	USB/MMC Parameters (paramètres USB/MMC).....	83
7.4.5	Register (registre).....	86
7.4.6	Reboot (redémarrage).....	87
7.5	Configuration du serveur SSH pour Store and Forward (rsync).....	88
7.5.1	Groupes de contenu.....	89
7.5.2	Installation de SSH sous Linux.....	90
7.5.3	Création d'utilisateurs sous Linux.....	91
7.5.4	Génération de clés SSH.....	92
7.5.5	Adaptation des clés SSH à la dernière version d'UBUNTU.....	93
7.5.6	Ajout de contenu audio au serveur SSH.....	94
7.5.7	Configuration de la source distante dans le lecteur.....	95
<b>8.</b>	<b>JSON Commands PRODUCT OVERVIEW.....</b>	<b>97</b>
8.1	Player Commands.....	97
8.2	Configurations Commands.....	100
8.3	Preset Commands.....	101
8.4	Event Commands.....	101
8.5	Calendar Commands.....	101
8.6	Store and Forward Commands.....	101
8.7	Script Commands.....	102
8.8	Register Commands.....	102
8.9	Device Commands.....	102

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
FUNCTIONNEMENT	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
DESCRIPTION des PANNEAUX	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
DONNÉES TECHNIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
SW	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
TP-CONTROL	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK
LUA-SDK	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	LUA-SDK

8.10	Panel Commands.....	103
<b>9.</b>	<b>PLAYER LUA SDK Introduction .....</b>	<b>104</b>
9.1	PLAYER LUA SDK V1.02.....	105
9.1.1	Changelist.....	105
9.2	How to use PLAYER module.....	105
9.2.1	Conventions.....	106
9.2.2	Player Functions.....	106
9.2.3	Config. (CFG) Functions .....	109
9.2.4	Preset Functions .....	110
9.2.5	Event Functions.....	112
9.2.6	Event Variables.....	112
9.2.7	Calendar (CAL) Functions.....	113
9.2.8	Store and Forward (SAF) Functions.....	114
9.2.9	Register (LOG) Functions.....	114
9.2.10	Device (DEV) Functions.....	115
9.2.11	Panel Functions.....	117
9.2.12	Finder Functions .....	117
9.2.13	LCD Functions .....	118

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
FUNCTIONNEMENT	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
DESCRIPTION des PANNEAUX	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
DONNÉES TECHNIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
SW	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
TP-CONTROL	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
LUA-SDK	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI

## 1. PRÉCAUTIONS

### 1.1 REMARQUE IMPORTANTE



**WARNING: SHOCK HAZARD - DO NOT OPEN**

**AVIS: RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE - NE PAS OUVRIR**



Le symbole d'éclair avec une flèche, à l'intérieur d'un triangle équilatéral, avertit l'utilisateur de la présence d'une « tension dangereuse », non isolée, à l'intérieur de l'enceinte du produit, assez importante pour constituer un risque d'électrocution des personnes.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral avertit l'utilisateur de l'existence d'importantes instructions d'opération et de maintenance (entretien courant) dans les documents qui accompagnent l'appareil.

**AVERTISSEMENT (le cas échéant) :** Les bornes marquées du symbole «  » peuvent avoir une ampleur suffisante pour constituer un risque de choc électrique. Le câblage externe connecté aux bornes nécessite l'installation par une personne instruite ou l'utilisation de câbles ou de câbles prêts à l'emploi.

**AVERTISSEMENT :** afin d'éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou l'humidité.

**AVERTISSEMENT :** Les appareils de construction de type I doivent être raccordés à l'aide d'une prise avec protection de terre.

 **AVERTISSEMENT :** Ce produit ne doit en aucun cas être mis au rebut en tant que déchet urbain non sélectionné. Allez au centre de traitement des déchets électriques et électroniques le plus proche.

 **Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limites définies pour un dispositif numérique de classe A, dans le cadre de la section 15 de la réglementation de la FCC.** Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques qui, si l'équipement n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du mode d'emploi, peuvent créer des interférences nuisibles pour les communications radioélectriques. L'utilisation de cet équipement dans une zone résidentielle est susceptible de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FONCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
----------	-------------	------------------	----------------------------	----------------	--------------------------	--------------------	----	--------

## 1.2 CONSIGNES DE SECURITE IMPORTANTES

1. Lisez ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Prenez en compte tous les avertissements.
4. Suivez toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil près de l'eau.
6. Nettoyez-le uniquement à l'aide d'un chiffon sec.
7. Ne bloquez pas les ouvertures d'aération. Installez-le en respectant les instructions du fabricant.
8. Ne l'installez pas près de sources de chaleur telles que des radiateurs, des bouches d'air chaud, des cuisinières ou d'autres appareils (amplificateurs inclus) qui produisent de la chaleur.
9. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche polarisée ou de terre du cordon d'alimentation. Une fiche polarisée a deux lames, l'une plus large que l'autre. Une fiche de terre a deux broches identiques et une troisième pour la mise à la terre. Cette troisième broche est destinée à votre sécurité. Si le câble fourni ne rentre pas dans la prise, demandez à un électricien de remplacer cette prise obsolète.
10. Protégez le cordon d'alimentation afin qu'il ne soit ni écrasé ni pincé, en particulier au niveau des fiches, des prises de courant et à l'endroit où ils sortent de l'appareil.
11. N'utilisez que des accessoires recommandés par le fabricant.
12. Débranchez l'appareil en cas d'orage ou s'il n'est pas utilisé pendant une longue période.
13. Pour toute réparation, veuillez contacter un service technique qualifié. Une réparation est nécessaire si l'appareil ne fonctionne pas normalement ou a été endommagé d'une quelconque façon, par exemple si le cordon ou la fiche d'alimentation est endommagé, si du liquide a été renversé sur l'appareil ou si des objets sont tombés dedans, si l'appareil a été exposé à la pluie ou est tombé.
14. Déconnexion du secteur : appuyer sur l'interrupteur POWER désactive les fonctions et les voyants de l'amplificateur, mais la déconnexion totale de l'appareil s'effectue en débranchant le cordon d'alimentation du secteur. C'est la raison pour laquelle vous devez toujours y avoir facilement accès.
15. Cet appareil doit être impérativement relié à la terre via son câble d'alimentation.
16. Une partie de l'étiquetage du produit se trouve à la base du produit.
17. Cet appareil ne doit pas être exposé à des gouttes ou des éclaboussures, et aucun élément rempli d'eau, comme des vases, ne doit être placé sur le dessus de l'appareil.

## 1.3 NETTOYAGE



**Pour nettoyer l'appareil, utilisez uniquement un chiffon doux et sec ou un chiffon légèrement humidifié avec de l'eau et un détergent liquide neutre, puis séchez-le avec un chiffon propre. En aucun cas, l'eau ne doit pénétrer par l'un des trous de l'appareil. N'utilisez jamais d'alcool, de benzine ou des solvants ou des substances abrasives.**

**NEEC AUDIO BARCELONA, S.L.** décline toute responsabilité pour les dommages qui pourraient être causés à des personnes, des animaux ou des objets par le non-respect des avertissements ci-dessus.

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
							TP-CONTROL	LUA-SDK





### 3.2 CONNEXION AU RESEAU ELECTRIQUE ET MISE SOUS TENSION

PLAYER ONE est alimenté en courant alternatif par une source d'alimentation externe : CA 100-240 V et 50-60 Hz. Cette source d'alimentation externe dispose de plusieurs types de connecteur interchangeable : américain, européen, britannique et chinois.

L'environnement de travail doit être sec et totalement exempt de poussière. N'exposez pas l'appareil à la pluie ou aux éclaboussures. Ne posez pas dessus des objets contenant du liquide ou ayant une flamme nue, comme des bougies.

Si une intervention et/ou connexion/déconnexion de l'appareil est nécessaire, l'alimentation doit d'abord être coupée. Aucun élément interne n'est manipulable par l'utilisateur. Pour éviter les ronflements, ne laissez pas le câble d'alimentation se mêler aux câbles blindés qui transportent le signal audio.

### 3.3 CONNEXIONS DE SORTIE AUDIO

L'PLAYER ONE dispose d'une sortie stéréo asymétrique en face arrière.

Les connecteurs de sortie du signal sont 2 prises RCA et 1 prise mini-jack stéréo.

### 3.4 PORT ETHERNET POUR LA CONFIGURATION ET LA CONNEXION A INTERNET

Un connecteur de type RJ-45 permet la connexion de l'unité à un réseau Ethernet ou le branchement direct (point à point) à un ordinateur.

Cette connexion permet d'accéder à des contenus sur Internet, ainsi que de configurer l'unité depuis votre ordinateur au moyen d'un navigateur web visant l'adresse IP de l'PLAYER ONE, afin d'afficher l'application web incorporée à l'unité. Consultez le [mode d'emploi de l'application web de l'PLAYER ONE](#) pour obtenir plus d'informations.

### 3.5 INTERFACE WI-FI POUR LA CONFIGURATION ET LA CONNEXION A INTERNET

Une interface Wi-Fi permet la connexion de l'unité à un réseau Wi-Fi ou le branchement direct (point à point) à un ordinateur par Wi-Fi.

Cette connexion permet d'accéder à des contenus sur Internet, ainsi que de configurer l'unité depuis votre ordinateur au moyen d'un navigateur web visant l'adresse IP de l'PLAYER ONE, afin d'afficher l'application web incorporée à l'unité. Consultez le [mode d'emploi de l'application web de l'PLAYER ONE](#) pour obtenir plus d'informations.

SOMMAIRE	
PRÉCAUTIONS	
CARACTÉRISTIQUES	
INSTALLATION et CONNEXIONS	
FUNCTIONNEMENT	
DESCRIPTION des PANNEAUX	
DONNÉES TECHNIQUES	
SW	
TP-CONTROL	WebGUI
LUA-SDK	

### 3.6 PORTS GPI DE TELECOMMANDE

PLAYER ONE offre 2 entrées GPI de commande en face arrière. Ces entrées peuvent être connectées à un dispositif physique externe (par ex. une fermeture de contact) et associées à une fonction de l'PLAYER ONE :

- Chargement et lecture d'un contenu audio précédemment configuré
- Récupération d'un preset (préréglage)
- Lecture audio avec priorité sur le programme musical
- Contrôle de la barre de transport (LECTURE/PAUSE, STOP, etc.)
- Déclenchement interne, pour interagir avec d'autres services du lecteur (scripts par exemple)

Les connecteurs GPI sont du type barrette à borniers trois contacts (Euroblock). L'assignation des connexions est la suivante :

Bornier GPI > Bornes 1, 2  
 Masse > Borne ⊥

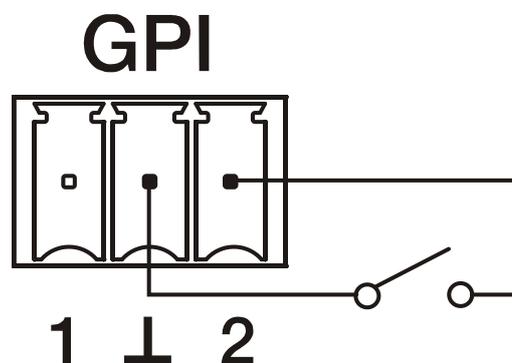


Figure 1 : exemple de connexion du port GPI 2



**Les câbles de connexion peuvent atteindre une longueur d'environ 500 mètres, en utilisant une section minimale de 0,5 mm<sup>2</sup>.**

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FONCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 4. FONCTIONNEMENT

PLAYER ONE a été conçu afin de pouvoir être utilisé comme lecteur de support local ne nécessitant pas de configuration préalable. Toutefois, Ecler recommande de configurer l'PLAYER ONE avec son application web pour bénéficier de toutes ses fonctionnalités. Veuillez consulter le [mode d'emploi de l'application web de l'PLAYER ONE](#) pour connaître toutes les possibilités.

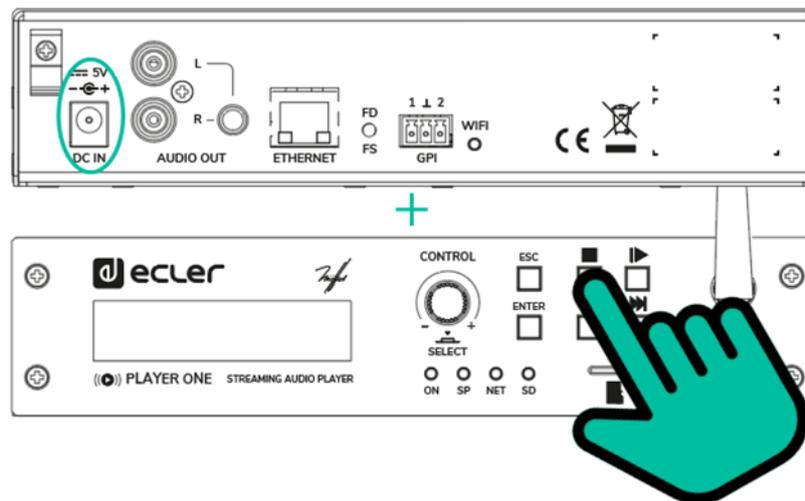
**Branchez le câble d'alimentation à l'arrière de l'unité pour l'allumer.** L'écran affiche un message indiquant que l'PLAYER ONE démarre.

**⚠ Veuillez vérifier la version du firmware de votre appareil.** Il doit être mis à jour avec la dernière version pour s'assurer de la disponibilité de toutes les fonctionnalités décrites dans ce mode d'emploi. Visitez [www.ecler.com](http://www.ecler.com) pour le téléchargement.

### 4.1 ALLUMAGE

PLAYER ONE possède **deux fonctionnalités qui peuvent être exécutées au démarrage de l'appareil** :

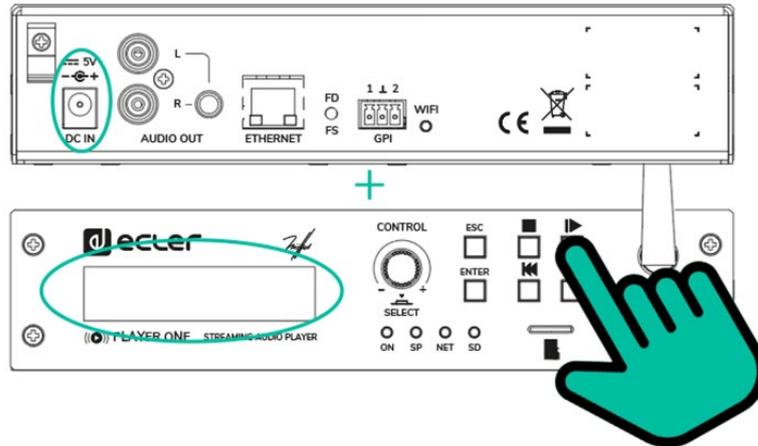
- **Restore Factory Defaults** (Restaurer les paramètres par défaut) : les réglages d'usine peuvent être restaurés si vous allumez l'appareil tout en maintenant la touche STOP enfoncée. Suivez les instructions sur l'écran LCD de l'PLAYER ONE.



**⚠** Lorsque cette action est exécutée, vous perdez tous les réglages et paramètres de configuration de l'appareil. **Veillez à effectuer une copie de sauvegarde des réglages de l'appareil avant d'exécuter cette action.**

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	SW
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	DONNÉES TECHNIQUES	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES			LUA-SDK

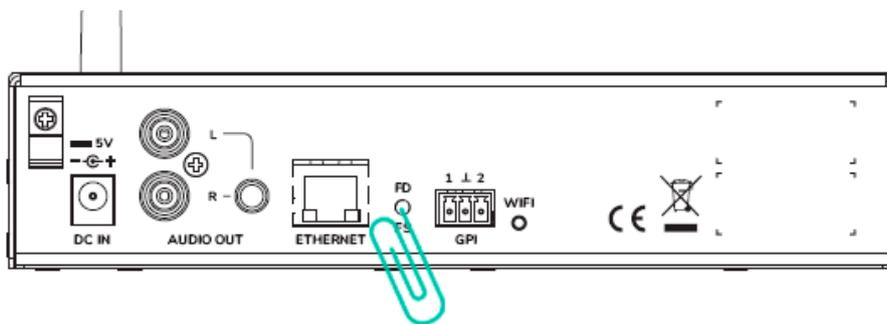
- **Update Firmware** (Actualiser le firmware) : vous pouvez récupérer le dernier firmware publié sur le site web d'Ecler, ou un fichier de firmware hébergé sur l'un des systèmes de stockage locaux (USB/MicroSD), en allumant l'appareil tout en maintenant la touche PLAY enfoncée. Suivez les instructions sur l'écran LCD de l'PLAYER ONE.



**⚠ Pour récupérer le dernier micrologiciel publié, il est nécessaire de connecter l'appareil à un serveur DHCP avec accès à Internet, pour télécharger le micrologiciel.**

**⚠ Si cette action n'est pas exécutée correctement, vous risquez de perdre tous les réglages et paramètres de configuration de l'appareil. Veillez à effectuer une copie de sauvegarde des réglages de l'appareil avant d'exécuter cette action.**

Ils peuvent également être effectués via le bouton FD/FS situé sur le panneau arrière du PLAYER ONE :



- **Valeur par défaut** : appuyez sur le bouton FD/FS du panneau arrière et maintenez-le enfoncé pendant 10 secondes avec une petite épingle ou un trombone lorsque l'appareil est sous tension.
- **Sauvegarde des fichiers (restauration du micrologiciel)** : pendant que l'appareil est débranché, appuyez sur le bouton FD/FS du panneau arrière et maintenez-le enfoncé avec une petite épingle ou un trombone, puis branchez l'appareil. Les voyants avant se mettent à clignoter rapidement pendant 3 secondes (à ce stade, vous pouvez relâcher la touche FD/FS).

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 4.2 MENU PRINCIPAL

Le menu principal de l'PLAYER ONE permet de procéder à des réglages de reproduction, comme la sélection de la source audio, le rappel de préréglages (presets), etc.

On accède au menu principal en pressant la touche ENTER. La navigation à travers les différents éléments de menu se fait au moyen des touches SUIVANT (▶▶) et PRÉCÉDENT (◀◀), pour respectivement passer au suivant ou au précédent. Une fois que vous avez sélectionné l'élément à régler, tourner l'encodeur rotatif CONTROL/SELECT permet la sélection des différents paramètres. Le paramètre sélectionné commence à clignoter, jusqu'à la confirmation de sa sélection par la pression de l'encodeur CONTROL/SELECT. Si l'on change de paramètre (touches SUIVANT (▶▶) et PRÉCÉDENT (◀◀)) ou que l'on quitte le menu en pressant ESC sans avoir validé les changements, ceux-ci ne sont pas appliqués à l'exception de ceux concernant le volume, qui sont exécutés en temps réel.



**Pour quitter le menu principal, pressez la touche ESC.**

Le menu principal se compose des éléments suivants :

- **SOURCE** : source audio. Permet de sélectionner le support USB (USB), la carte MicroSD/SDHC (MMC), le périphérique DLNA (DLNA), le périphérique AirPlay (AIRPLAY) ou l'un des éléments précédemment configurés comme source d'un preset. Consultez le [mode d'emploi de l'application web de l'PLAYER ONE](#) pour savoir comment créer des sources audio. Si la source sélectionnée n'est pas trouvée, ne peut pas être lue, ou en l'absence de connexion (DLNA/AirPlay), l'écran indique que la source n'est pas disponible (UNAVAILABLE).
- **PRESET** : rappel des préréglages ou presets (mémoires de configuration). Permet de sélectionner un des 20 presets de l'utilisateur. Reportez-vous au [mode d'emploi de l'application web de l'PLAYER ONE](#) pour plus d'informations sur la configuration des presets.
- **VOLUME** : contrôle du volume. Permet le réglage en temps réel du volume du lecteur. 0 dB correspond à la valeur maximale du lecteur. Presser l'encodeur CONTROL/SELECT coupe le son en sortie du lecteur (MUTE). Le presser à nouveau rétablit le son.
- **REPEAT** : modes de répétition des pistes dans une playlist (liste de lecture).
  - PLAY ALL : la playlist n'est lue qu'une seule fois.
  - PLAY ONE : la piste lue ne l'est qu'une seule fois.
  - REPEAT ALL : à la fin de la lecture de la playlist, cette même playlist est de nouveau lue.
  - REPEAT ONE : à la fin de la lecture de la piste, cette même piste est de nouveau lue.
- **PLAY MODE** : mode de lecture.
  - SEQUENTIAL : lecture séquentielle (selon l'ordre alphanumérique sur le support de stockage).

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	



L'encodeur numérique CONTROL/SELECT vous permet d'accéder à des informations supplémentaires sur la piste lue et sur la playlist. Le presser une fois donne accès aux informations concernant la piste lue : nom de la piste, format audio (mp3, WAV, etc.), débit binaire (kbit/s), durée de la piste (mm:ss) et fréquence d'échantillonnage (kHz).

A	r	t	i	s	t	-	s	o	n	g			m	p	3	
3	2	0			0	3	:	0	5				4	4	.	1

Figure 3 : informations sur la piste lue

Presser une seconde fois l'encodeur CONTROL/SELECT donne accès aux informations concernant la playlist. L'écran affiche la position qu'y occupe la piste lue et le nombre total de pistes qui la composent.

	I	N	D	E	X				T	O	T	A	L	
	0	0	1	7					0	0	6	4		

Figure 4 : informations sur la playlist

#### 4.3.2 LECTURE DE FICHIERS CONSERVES SUR UNE CARTE MEMOIRE MICROSD/SDHC

Insérez dans le lecteur de carte la carte MicroSD/SDHC sur laquelle se trouve le contenu audio. Pressez ensuite la touche ENTER pour accéder au menu principal. Dans le sous-menu SOURCE, sélectionnez la source MMC en tournant l'encodeur numérique CONTROL/SELECT pour naviguer à travers les différentes options et pressez l'encodeur pour confirmer (SELECT). L'élément sélectionné clignote jusqu'à la confirmation de sa sélection. Pressez ▶ dans les commandes de transport pour lancer la lecture du contenu.

Si le support n'est pas trouvé ou ne peut pas être lu, l'écran affiche le message d'indisponibilité : MMC UNAVAILABLE (clignotant). Dans ce cas, veuillez vérifier que le support est bien inséré et qu'il répond bien aux spécifications requises.

A	r	t	i	s	t	-	s	o	n	g	.	m	p	3	
▶	0	2	:	5	6								M	M	C

Figure 5 : PLAYER ONE reproduisant un fichier stocké sur une carte MicroSD/SDHC

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
SW	TP-CONTROL	LUA-SDK	WebGUI

#### 4.4 REPRODUCTION DE STREAMING AUDIO

PLAYER ONE permet la reproduction du streaming audio reçu par son interface Ethernet ou Wi-Fi.

L'PLAYER ONE prend en charge le DLNA et l'AirPlay, ce qui lui permet de lire des fichiers envoyés depuis un smartphone, une tablette ou un ordinateur via une connexion sans fil. Le streaming reçu d'Internet est également reproduit, comme des radios en ligne ou des fichiers hébergés sur un serveur. Il faut une connexion stable à Internet.

##### 4.4.1 REPRODUCTION DE STREAMING PAR AIRPLAY

Le contenu audio peut être envoyé point à point par AirPlay en connectant votre appareil à l'interface Wi-Fi de l'PLAYER ONE ou au travers d'un réseau Wi-Fi domestique. AirPlay fonctionne également avec une connexion Ethernet filaire. Reportez-vous au [mode d'emploi de l'application web](#) pour plus d'informations sur les différentes manières de se connecter à un réseau local (LAN).

Tout d'abord, assurez-vous que votre appareil et l'PLAYER ONE sont sur le même réseau local ou sont connectés point à point. Pressez ensuite la touche ENTER pour accéder au menu principal. Dans le sous-menu SOURCE, sélectionnez la source AIRPLAY en tournant l'encodeur numérique CONTROL/SELECT pour naviguer à travers les différentes options et pressez l'encodeur pour confirmer (SELECT). L'élément sélectionné clignote jusqu'à la confirmation de sa sélection. Le message AIRPLAY MODE clignote à l'écran. L'PLAYER ONE est maintenant prêt à recevoir les flux AirPlay.

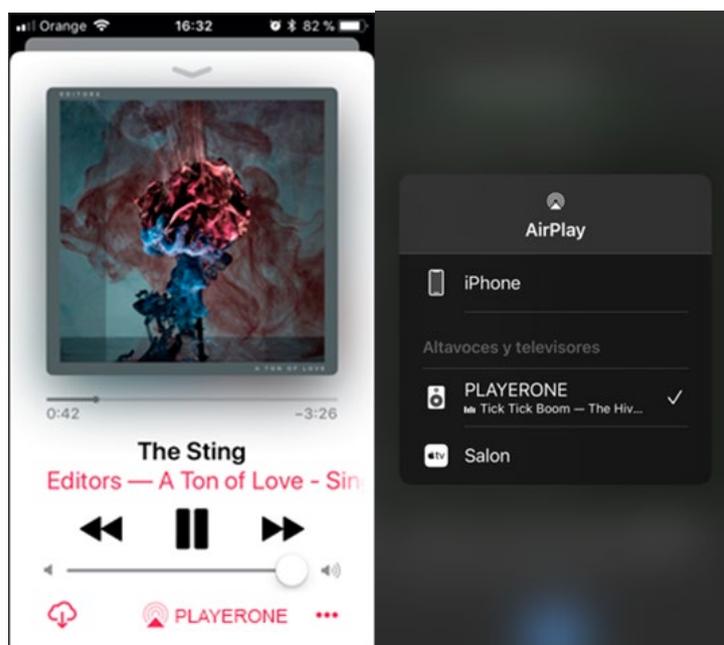


Figure 6 : appareil iOS© transmettant en streaming par AirPlay

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	SW
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	DONNÉES TECHNIQUES	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES			TP-CONTROL
			LUA-SDK

#### 4.4.2 REPRODUCTION DE STREAMING PAR DLNA

Le contenu audio peut être envoyé point à point par DLNA en connectant votre appareil à l'interface Wi-Fi de l'PLAYER ONE ou au travers d'un réseau Wi-Fi domestique. **Le DLNA n'est pas disponible par connexion Ethernet filaire.** Reportez-vous au [mode d'emploi de l'application web](#) pour plus d'informations sur les différentes manières de se connecter à un réseau local (LAN).

Tout d'abord, assurez-vous que votre appareil et l'PLAYER ONE sont sur le même réseau local. Pressez ensuite la touche ENTER pour accéder au menu principal. Dans le sous-menu SOURCE, sélectionnez la source DLNA en tournant l'encodeur numérique CONTROL/SELECT pour naviguer à travers les différentes options et pressez l'encodeur pour confirmer (SELECT). L'élément sélectionné clignote jusqu'à la confirmation de sa sélection. Le message DLNA MODE clignote à l'écran. L'PLAYER ONE est maintenant prêt à recevoir les flux DLNA.

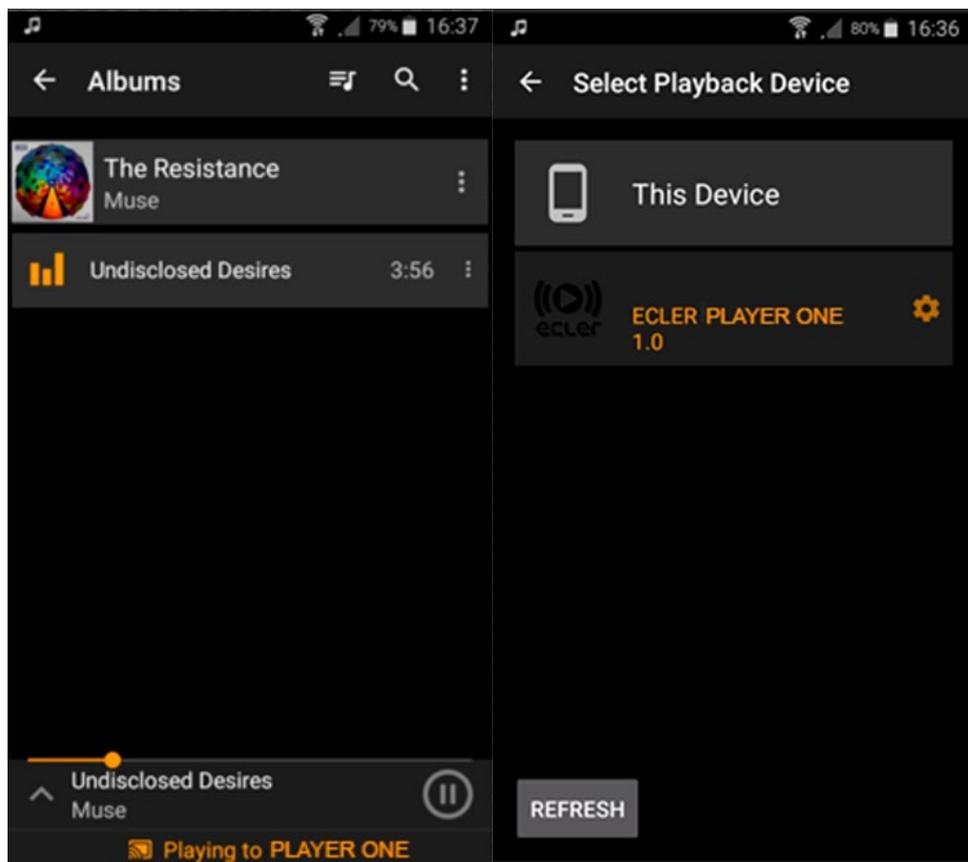


Figure 7 : appareil Android© connecté à un PLAYER ONE pour le streaming par DLNA

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	SW
PRÉCAUTIONS	DESCRIPTION des PANNÉAUX	TP-CONTROL
CARACTÉRISTIQUES	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK
		WebGUI

### 4.4.3 ÉCOUTE D'UNE RADIO INTERNET

Raccordez votre PLAYER ONE à Internet. Cela peut se faire par le port Ethernet ou par l'interface Wi-Fi. Reportez-vous au [mode d'emploi de l'application web](#) pour plus d'informations sur la façon de se connecter à Internet.

L'PLAYER ONE intègre un service de radio Internet à partir duquel vous pouvez découvrir, écouter et stocker sous forme de presets, de manière très simple, différents contenus audio tels que musique, actualités, sports, podcasts et radios Internet du monde entier, dans un catalogue de plus de 120 000 stations de radio.

Pressez la touche ENTER pour accéder au menu principal. Dans le sous-menu SOURCE, sélectionnez la source INTERNET RADIO en tournant l'encodeur numérique CONTROL/SELECT pour naviguer à travers les différentes options et pressez l'encodeur pour confirmer (SELECT).

 **INTERNET RADIO se trouve en première position dans la liste**, aussi tournez l'encodeur dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Tournez l'encodeur pour naviguer entre les différents menus, sélectionnez un menu en pressant l'encodeur et pressez la touche ESC pour revenir au menu précédent.



Figure 8 : menu de navigation du service radio Internet

 Lorsque vous avez sélectionné une radio Internet, **appuyez à nouveau sur la touche ENTER pour passer à la dernière sélection. Appuyez à nouveau sur la touche ENTER pour revenir au début.**

Maintenez l'encodeur pressé pendant 2 secondes pour sauvegarder la radio Internet dans un preset. Tournez l'encodeur pour naviguer entre les différents presets disponibles et pressez-le pour sauvegarder.



Figure 9 : sauvegarde d'un preset

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

Si le preset est vide, vous devez confirmer en pressant l'encodeur. Si vous ne souhaitez pas sauvegarder dans le preset sélectionné, vous pouvez revenir au menu précédent en appuyant sur la touche ESC et sélectionner un autre preset.

Si vous voulez écraser un preset, vous devez le confirmer en pressant l'encodeur. Si vous ne souhaitez pas sauvegarder dans le preset sélectionné, vous pouvez revenir au menu précédent en appuyant sur la touche ESC et sélectionner un autre preset.

**Vous pouvez sauvegarder une radio Internet dans un preset sans qu'elle ne soit diffusée.**

Une fois qu'une radio Internet a été sauvegardée dans un preset, elle sera disponible dans le sous-menu SOURCE comme source audio, à la position correspondant à l'indice du preset

#### 4.4.4 REPRODUCTION DE STREAMING PAR INTERNET

Raccordez votre PLAYER ONE à Internet. Cela peut se faire par le port Ethernet ou par l'interface Wi-Fi. Reportez-vous au [mode d'emploi de l'application web](#) pour plus d'informations sur la façon de se connecter à Internet.

Pressez la touche ENTER pour accéder au menu principal. Dans le sous-menu SOURCE, sélectionnez comme source soit une radio Internet sauvegardée, soit une playlist préalablement créée à base de streaming (consultez le [mode d'emploi de l'application web](#) pour apprendre à configurer une playlist) en tournant l'encodeur numérique CONTROL/SELECT afin de naviguer entre les différentes options et pressez l'encodeur pour confirmer (SELECT). L'élément sélectionné clignote jusqu'à la confirmation de sa sélection. Pressez ▶ dans les commandes de transport pour lancer la lecture du contenu.

**Si la reproduction de la playlist ne commence pas, veuillez vérifier votre connexion Internet et/ou la configuration réseau de votre unité.**



Figure 10 : PLAYER ONE reproduisant un streaming reçu par Internet

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	SW	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES		TP-CONTROL	LUA-SDK

## 4.5 MENU DE CONFIGURATION

Le menu de configuration vous permet de régler les paramètres de réseau, la date et l'heure, de configurer la sortie audio (mono/stéréo) et d'afficher des informations pertinentes sur l'appareil.

On accède au menu de configuration en maintenant la touche ENTER pressée pendant quelques secondes. La navigation dans le menu et le réglage des paramètres se font comme dans le menu principal (voir le chapitre [Menu Principal](#)).

Le menu de configuration se compose des éléments suivants :

- **CHANNELS** : permet de configurer la sortie en stéréo ou en mono.
- **WIFI** : permet de configurer l'interface Wi-Fi.
  - **OFF** : désactive l'interface Wi-Fi.
  - **ON** : active l'interface Wi-Fi. Presser l'encodeur CONTROL/SELECT permet d'afficher l'adresse IP attribuée à l'unité. En mode MASTER, cette adresse IP est 192.168.189.1 (voir le [mode d'emploi de l'application web](#) pour plus de détails).
  - **RESTORE DEFAULTS** : restaure les paramètres de configuration Wi-Fi par défaut.
- **ETHERNET** : permet de configurer l'interface Ethernet pour un adressage dynamique (DHCP) ou statique. En tournant l'encodeur CONTROL/SELECT, vous pouvez sélectionner l'une ou l'autre option :
  - **DHCP** : presser l'encodeur CONTROL/SELECT permet d'afficher l'adresse IP attribuée à l'unité (DHCP).
  - **STATIC** : si vous avez sélectionné l'adressage statique, vous pouvez éditer les paramètres réseau depuis la face avant en pressant l'encodeur CONTROL/SELECT, ce qui donne accès au sous-menu IP. Si vous voulez changer l'adresse IP, tournez l'encodeur. Pour sélectionner le paramètre (octet) suivant, pressez la touche SUIVANT.

À chaque pression sur l'encodeur, vous pouvez naviguer entre les différents paramètres de réseau : IP, MASK (masque de sous-réseau), GATEWAY (passerelle), DNS1, DNS2 et APPLY+REBOOT (appliquer et redémarrer). Cette dernière option n'est disponible que si vous avez apporté des modifications à l'un des paramètres de réseau.

Pour valider les modifications apportées aux paramètres de réseau, sélectionnez YES (oui) dans le sous-menu APPLY+REBOOT. L'appareil redémarre avec les nouveaux paramètres de réseau.
- **DATE** : affiche la date au format Année/Mois/Jour.
- **TIME** : affiche l'heure au format HH:MM.
- **GALLERY** : en construction.
- **VERSION** : affiche la version actuelle du firmware de l'unité.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

## 4.6 MENU DE VERROUILLAGE

Pour accéder au menu de verrouillage, il faut maintenir la touche ESC pressée pendant environ 10 secondes. Dans le menu LOCK MODE (mode de verrouillage) apparaissent les options suivantes (qui se parcourent comme dans les autres menus) :

- **UNLOCK ALL** : déverrouille toutes les touches de la face avant.
- **UNLOCK** : bloque l'accès au menu de configuration de l'appareil (fonctions d'administrateur), mais permet d'utiliser toutes les autres fonctionnalités. On accède à un sous-menu dans lequel il faudra saisir un mot de passe servant à protéger l'accès aux fonctions de configuration de l'unité. Tournez l'encodeur numérique CONTROL/SELECT pour sélectionner le chiffre souhaité. Passez au chiffre suivant avec la touche SUIVANT. Pour valider le mot de passe, pressez l'encodeur numérique CONTROL/SELECT.



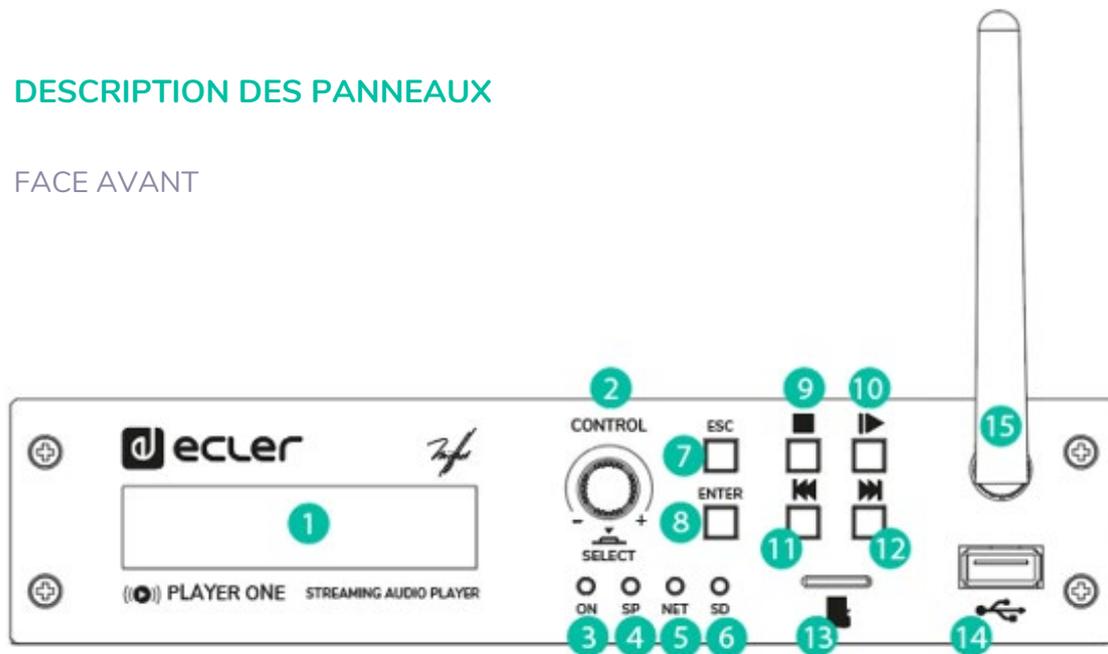
**Au prochain essai d'accès au menu de verrouillage, le mot de passe sera demandé pour pouvoir débloquer les fonctions d'administrateur.** Après un certain temps sans qu'aucune touche n'ait été pressée, le menu de configuration est à nouveau bloqué par précaution. Il faudra accéder de nouveau au menu de verrouillage et sélectionner UNLOCK ALL pour éviter que l'unité ne bloque le menu de configuration après quelques secondes d'inactivité de l'utilisateur.

- **LOCK ALL** : verrouille toutes les touches de la face avant. Pour les déverrouiller, la procédure est la même que pour déverrouiller le menu de configuration (UNLOCK ALL).

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
							TP-CONTROL	LUA-SDK

## 5. DESCRIPTION DES PANNEAUX

### 5.1 FACE AVANT



1. **Écran LCD** : affiche des menus, des informations sur le lecteur, etc.
2. **Encodeur numérique CONTROL/SELECT** : permet la navigation par menus, la sélection des paramètres, etc.
3. **LED ON** : indicateur de puissance.
4. **LED SP** : indicateur de présence de signal
5. **LED NET** : indique la réception de données par le biais du réseau (Internet).
6. **LED SD** : indicateur de fonctionnement du Micro SD.
7. **Touche ESC** : permet de quitter le menu (ramène à l'écran principal). Donne également accès au menu de verrouillage.
8. **Touche ENTER** : donne accès au menu principal et de configuration de l'unité.
9. **Touche STOP (■)** : arrête la reproduction en cours.
10. **Touche LECTURE/PAUSE (▶||)** : lance/met en pause la reproduction de l'élément chargé.
11. **Touche PRÉCÉDENT (◀◀)** : permet de reculer dans la playlist d'un lecteur, jusqu'à l'élément précédent dans cette liste de lecture. Dans le menu principal ou de configuration, permet de naviguer à travers les différents paramètres (retour au paramètre précédent).
12. **Touche SUIVANT (▶▶)** : permet d'avancer dans la playlist d'un lecteur, jusqu'à l'élément suivant dans cette liste de lecture. Dans le menu principal ou de configuration, permet de naviguer à travers les différents paramètres (passage au paramètre suivant).
13. **Lecteur de carte MicroSD/SDHC** : pour la reproduction du contenu audio d'un support local. Jusqu'à 2 TB. Format FAT16/32 ou NTFS.
14. **Port USB 2.0** : pour la reproduction du contenu audio d'un support local. Jusqu'à 2 To. Format FAT16/32 ou NTFS.
15. **Antenne Wi-Fi.**

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	SW	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES		TP-CONTROL	LUA-SDK

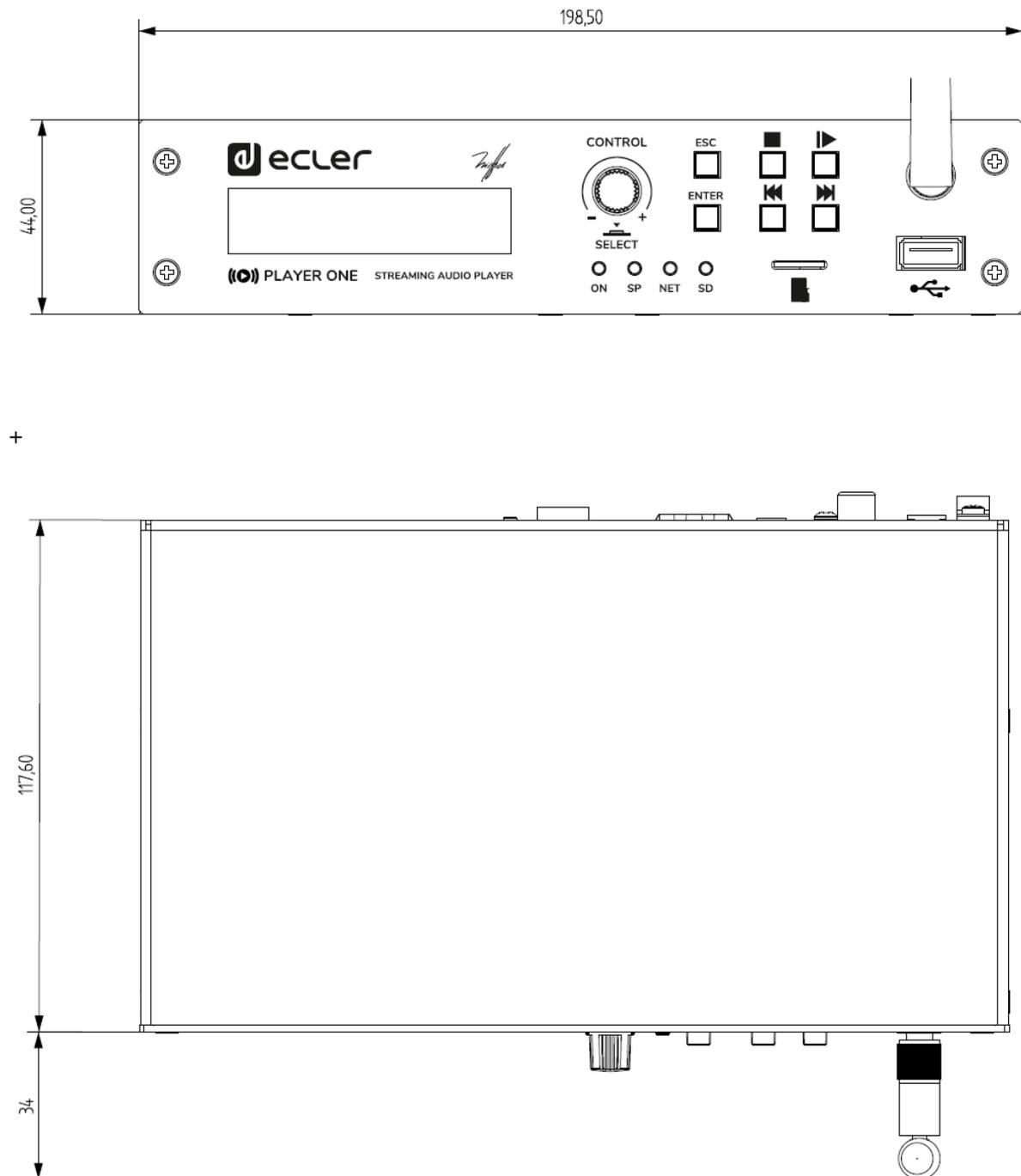








## 6.2 SCHEMA MECANIQUE

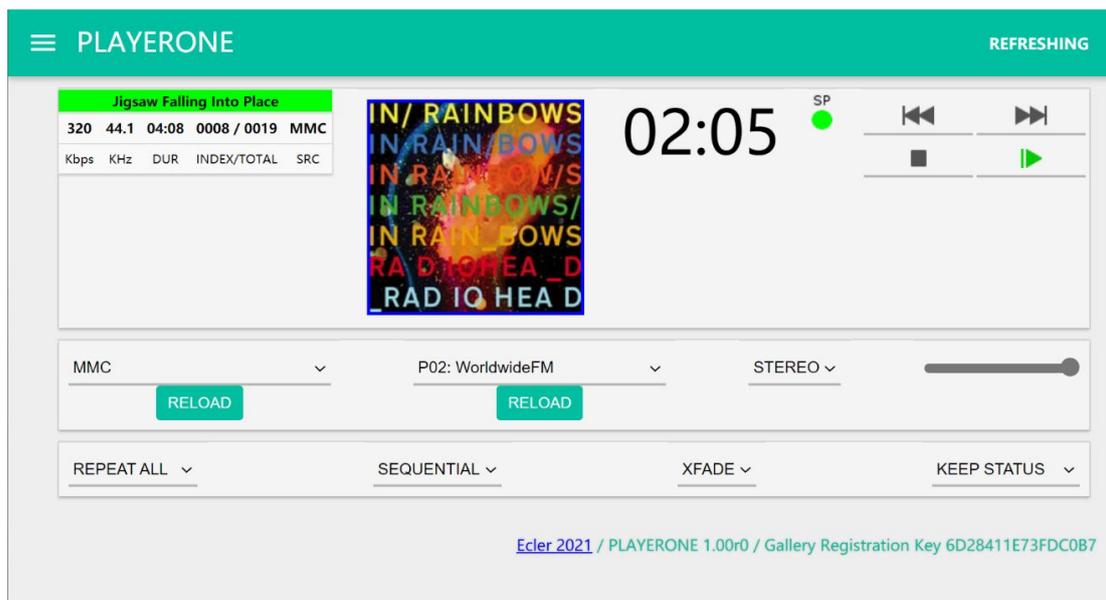


SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FONCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNÉAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI	LUA-SDK
----------	-------------	------------------	----------------------------------	----------------	-----------------------------	-----------------------	----	--------	---------

# PLAYER ONE et PLAYER ZERO – Interface graphique Web (v1.00r0)

## LECTEURS AUDIO

*Lecteur audio pour support local et streaming*



## MODE D'EMPLOI

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 7. INTERFACE GRAPHIQUE Web (v1.00r0)

PLAYER ONE / PLAYER ZERO possède une application Web, intégrée à l'appareil lui-même, qui vous permet de le configurer. Il n'est pas nécessaire d'installer de logiciel supplémentaire. Grâce à cette application, vous pouvez configurer les options avancées de l'appareil, créer des playlists (listes de lecture), programmer des événements de calendrier, créer des scripts ou contrôler les fonctions de base à distance. L'application est accessible depuis un navigateur Web à partir de tout appareil connecté au même réseau local par Ethernet (filaire) ou Wi-Fi.

### 7.1 PREMIERS PAS

Pour que l'appareil puisse accéder à l'application Web PLAYER ONE / PLAYER ZERO, il doit être connecté au réseau, soit par un câble (connecteur RJ-45), soit sans fil (Wi-Fi).

- Filaire (connexion Ethernet) :** par défaut, le PLAYER ONE / PLAYER ZERO est réglé en mode DHCP. Une adresse IP lui sera attribuée automatiquement.
  - Assurez-vous que les paramètres réseau IP statiques sont compatibles avec votre réseau local et la plage IP existante du système.

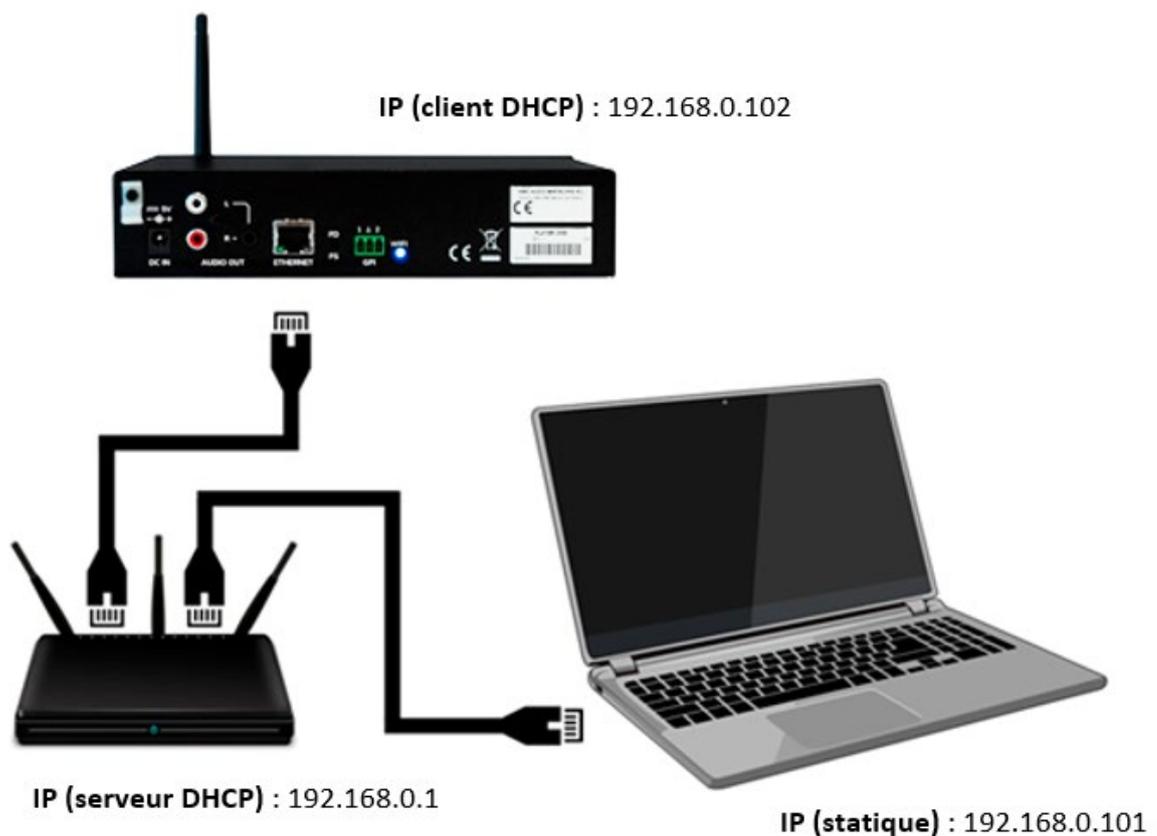


Figure 11 : exemple de connexion à un réseau local par l'interface réseau Ethernet (filaire).

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

2. **Wi-Fi** : le PLAYER ONE / PLAYER ZERO possède une interface réseau Wi-Fi, ce qui signifie que les appareils mobiles peuvent lui envoyer des flux audio. Il peut être configuré sans fil. Il existe deux modes de fonctionnement :

- **Mode MASTER** : connexion point à point. L'interface réseau Wi-Fi de l'appareil est réglée sur ce mode par défaut. Connectez votre appareil Wi-Fi (ordinateur, smartphone, etc.) comme client de l'appareil au moyen de votre assistant de réseau Wi-Fi (connectez-vous au réseau PLAYER-WiFi, SSID par défaut). Le mot de passe par défaut est : **0123456789**.

**Remarque** : dans ce mode de fonctionnement, aucune connexion Internet n'est nécessaire. Cependant, elle peut être utile pour ouvrir l'application Web la première fois et configurer les paramètres réseau selon vos besoins.

- **Mode CLIENT** : ce mode de connexion permet à l'appareil de se connecter à votre réseau Wi-Fi préféré. Les appareils mobiles doivent ensuite être connectés au même réseau afin de pouvoir configurer le PLAYER ONE / PLAYER ZERO. Si votre réseau Wi-Fi comprend une connexion Internet, le PLAYER ONE / PLAYER ZERO et les appareils mobiles auront accès à Internet.

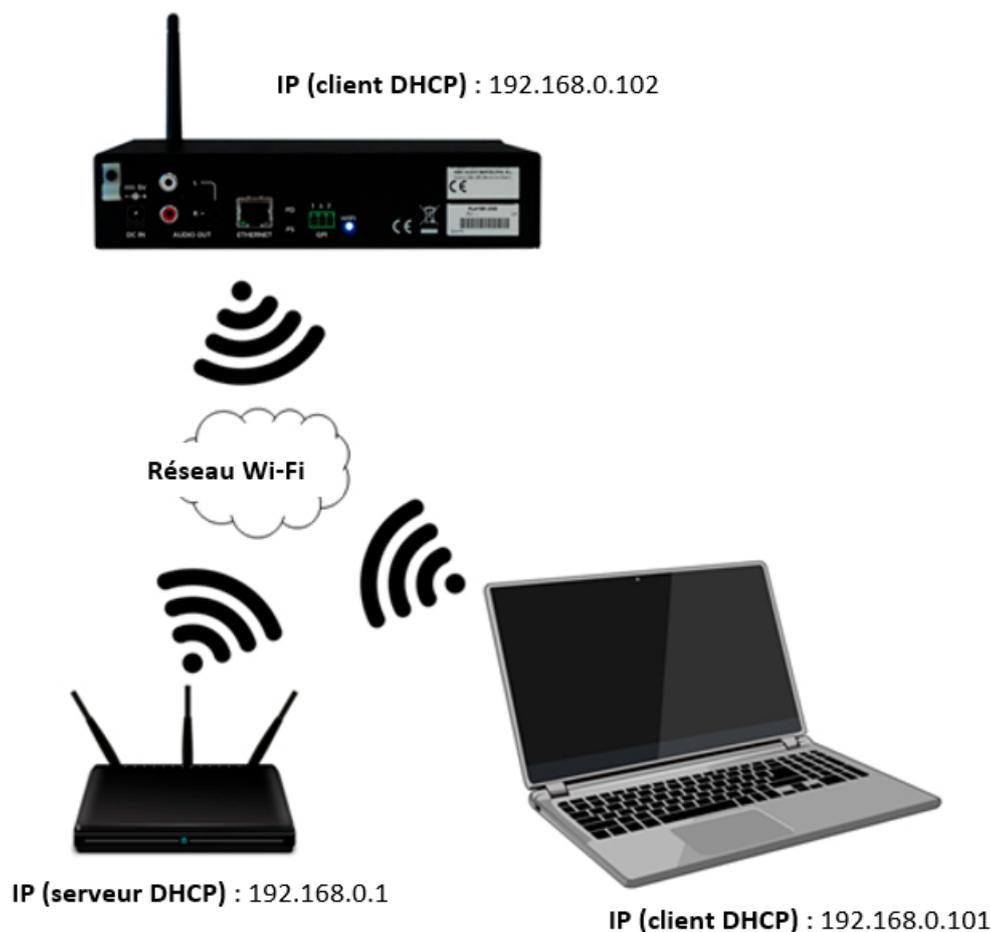


Figure 12 : exemple de connexion à un réseau local par l'interface réseau Wi-Fi (sans fil).

Les appareils PLAYER ONE / PLAYER ZERO utilisent le service mDNS pour être accessibles de façon intuitive au moyen d'un navigateur Web sur le même réseau local (LAN). Pour

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	TP-CONTROL	LUA-SDK	WebGUI
----------	-------------	------------------	----------------------------------	----------------	-----------------------------	-----------------------	----	------------	---------	--------

accéder facilement à l'application Web, saisissez « nomappareil.local/ » dans la barre de recherche de votre navigateur. Par défaut, c'est « **playerone.local/** » pour PLAYER ONE, « **playerzero.local/** » pour PLAYER ZERO.

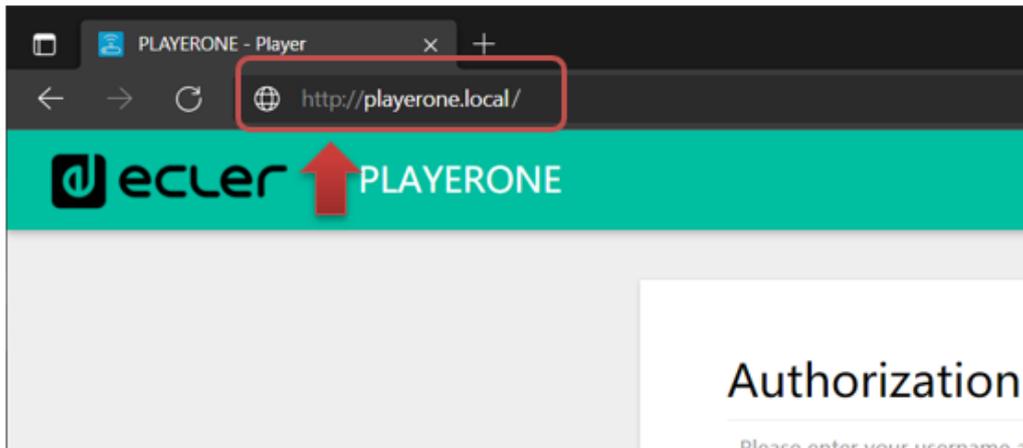


Figure 13 : accès par service mDNS

Si vous le préférez (ou si le service mDNS est in disponible), vous pouvez accéder à l'appareil en utilisant l'adresse IP assignée au PLAYER ONE / PLAYER ZERO :

- **PLAYER ONE :**
  - Maintenez la touche MENU enfoncée pendant quelques secondes jusqu'à ce que le menu de configuration apparaisse.
  - Naviguez en appuyant sur la touche SUIVANT, jusqu'à ce que l'écran affiche WiFi ou ETHERNET, selon la connexion choisie.
  - Appuyez sur l'encodeur rotatif (SELECT).
- **PLAYER ZERO :**
  - Comme il n'y a pas d'écran pour afficher l'adresse IP, vous devez la trouver sur l'interface graphique Web du serveur DHCP (commutateur/routeur). Voir la documentation du fabricant.

		REALTEK SEMICONDUCTOR CORP	192.168.1.10	DHCP	00:20:4C:0C:B2:11	
		Player One	192.168.1.9	DHCP	0C:CF:89:21:E6:FD	
		Player Zero	192.168.1.146	DHCP	30:EB:1F:2B:CB:E0	

Figure 14 : exemple d'interface graphique Web de routeur

Tapez l'adresse IP de l'appareil dans la barre de navigation de votre navigateur (l'adresse IP indiquée dans la Figure 15 ne doit pas nécessairement correspondre à celle attribuée à votre appareil).

Vous verrez l'écran de bienvenue. Pour accéder à l'application, le nom d'utilisateur (username) et le mot de passe (password) sont prédéfinis :

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	SW	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES		TP-CONTROL	LUA-SDK

- **Username** : root
- **Password** : ecler

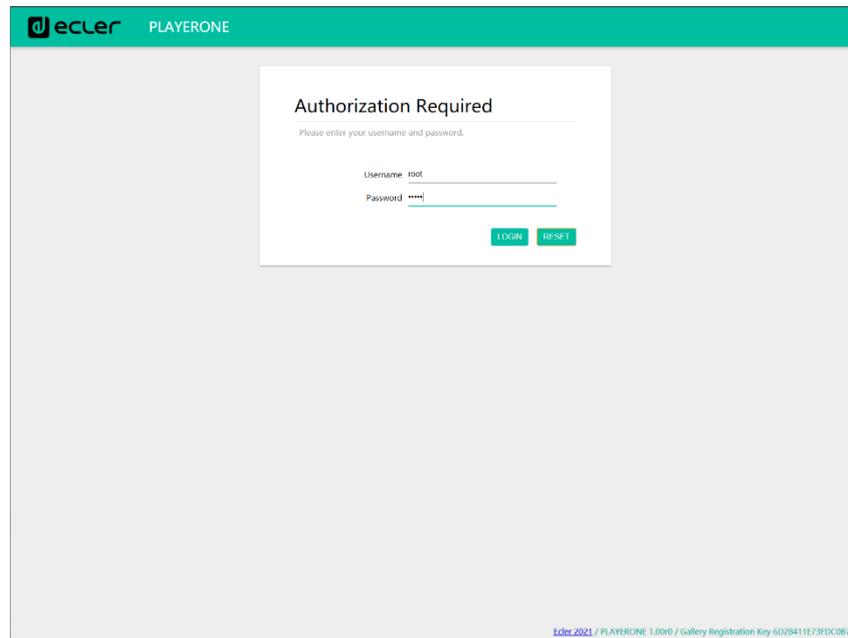


Figure 15 : page d'accueil de l'application Web

### 7.1.1 GUIDE DE CONNEXION RAPIDE PAR ETHERNET

1. Connectez le PLAYER ONE / PLAYER ZERO à un commutateur/routeur au moyen de l'interface Ethernet (filaire).
2. Connectez l'ordinateur/appareil intelligent au même réseau.
3. Saisissez « **playerone.local/** » pour PLAYER ONE, ou « **playerzero.local/** » pour PLAYER ZERO, dans votre navigateur.

### 7.1.2 GUIDE DE CONNEXION RAPIDE PAR WI-FI

1. Connectez l'ordinateur/appareil intelligent au réseau PLAYER-WIFI. Mot de passe : 0123456789
2. Saisissez « **playerone.local/** » pour PLAYER ONE, ou « **playerzero.local/** » pour PLAYER ZERO, dans votre navigateur.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS
PRÉCAUTIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX
CARACTÉRISTIQUES	TP-CONTROL
CONNEXIONS	LUA-SDK
INSTALLATION et CONNEXIONS	WebGUI
DESCRIPTION des PANNEAUX	SW
DONNÉES TECHNIQUES	

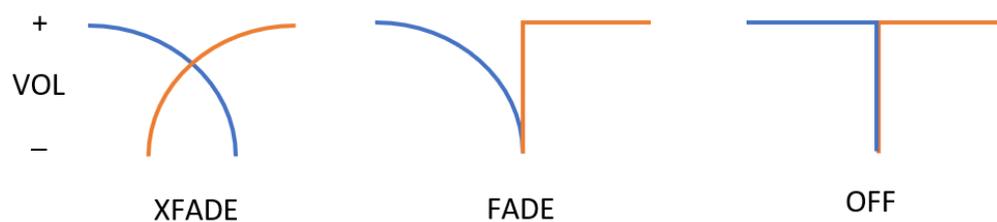


- DUR : durée
  - INDEX/TOTAL : index ou position dans tous les fichiers
  - SRC : source (USB, MMC, NET, etc.)
3. **Pochette de l'album** : affiche la pochette de l'album correspondant au fichier. Pour que la pochette de l'album s'affiche correctement, l'appareil doit disposer d'une connexion Internet. Si la pochette de l'album ne peut pas être affichée, une image par défaut le sera.
  4. **Durée de lecture** : temps écoulé depuis le début de la lecture de l'URL ou du fichier audio.
  5. **Présence de signal** : ce champ sera vert si l'appareil produit un signal audio en sortie. S'il ne diffuse aucun son, si le niveau de volume est trop faible ou si l'appareil est en sourdine, ce champ sera gris. Cette LED virtuelle sera de la même couleur que la LED SP à l'avant de l'appareil. Elle est utile pour traiter les problèmes d'absence de signal audio.
  6. **Commandes de lecture** : permettent de contrôler à distance les commandes de lecture de l'appareil (PRÉCÉDENT/RECU L RAPIDE, SUIVANT/AVANCE RAPIDE, STOP, LECTURE/PAUSE).  
**Remarque** : PLAYER ZERO n'a pas de commandes de lecture en face avant.
  7. **Sources** : permet de sélectionner une des sources disponibles. Le bouton RELOAD permet de recharger la source actuelle.
  8. **Presets** : permet de sélectionner l'un des presets (préréglages) disponibles. Le bouton RELOAD permet de recharger le preset actuel. Si des modifications ont été apportées au preset actuel, il est nécessaire de le recharger pour que ces modifications soient appliquées.
  9. **Stéréo-mono** : sélection de la sortie en stéréo (canaux gauche et droit) ou en mono (même signal sur les canaux gauche et droit).
  10. **Volume** : permet de contrôler le volume à distance.  
**Remarque** : PLAYER ZERO n'a pas de commande de volume en face avant.
  11. **Mode de répétition** :
    - PLAY ALL : lit une fois toute la playlist.
    - PLAY ONE : ne lit que le premier titre de la playlist.
    - REPEAT ALL : répète toute la playlist en boucle.
    - REPEAT ONE : répète uniquement le premier titre de la playlist.
  12. **Mode de lecture** :
    - SEQUENTIAL : lit une fois toute la playlist dans l'ordre alpha-numérique.
    - RANDOM : lit toute la playlist dans un ordre pseudo-aléatoire.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

### 13. Mode de transition entre les fichiers audio :

- XFADE : fondu enchaîné par lequel le fichier en cours de lecture s'estompe à la fin alors que le fichier suivant monte en volume. La transition entre les fichiers se fait en douceur (environ 5 secondes). Il y a un certain chevauchement des pistes.
- FADE : le fichier lu s'estompe à la fin de la lecture (environ 2,5 secondes). La transition entre les fichiers se fait en douceur. Il n'y a pas de chevauchement des pistes.
- OFF : désactivé. Il y a une transition abrupte entre les fichiers. Il n'y a pas d'atténuation ni de chevauchement des fichiers audio.



**REMARQUE** : si le fichier lu est court (tonalité de 2-3 secondes, par exemple) et que le mode de transition XFADE est utilisé avec le mode de répétition REPEAT ONE/ALL, une attention particulière doit être accordée aux temps de lecture des fichiers et aux transitions. Cela peut donner un comportement inattendu.

### 14. Mode de réinitialisation :

- KEEP STATUS : lorsque l'appareil est réinitialisé, les conditions de lecture sont maintenues : source, preset, lecture (LECTURE, STOP, etc.), mode de répétition, etc.
- LOAD PRESET 1 : lorsque l'appareil est réinitialisé, il charge automatiquement le preset 1.

### 15. Informations : affiche les informations pertinentes suivantes :

- Année de développement
- Version du firmware de l'appareil
- Clé d'enregistrement pour la plate-forme Ecler Gallery

**16. Rafraîchissement de l'écran** : permet de mettre en pause le rafraîchissement de l'écran (SP, durée de lecture, informations sur les fichiers, etc.). Indique également le nombre de modifications apportées à une configuration avant sa sauvegarde.

**17. Logout** : cette option vous permet de vous déconnecter de l'application Web. Vous serez redirigé vers l'écran de bienvenue.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

## 7.2.2 PRESETS (PREREGLAGES)

Le PLAYER ONE/ PLAYER ZERO permet de créer jusqu'à 20 presets ou mémoires de configuration personnelles. Si vous rappelez ultérieurement un preset stocké dans l'appareil, celui-ci restaurera tous les réglages qu'il a stockés.

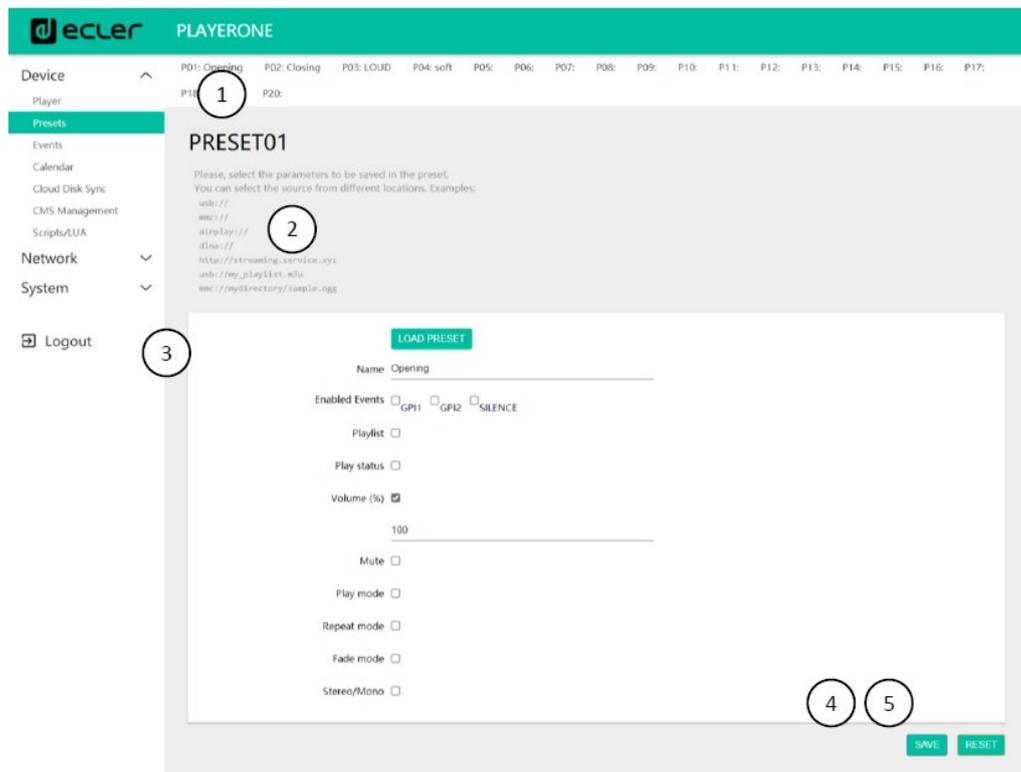


Figure 17 : exemple de configuration de preset

1. **En-tête de page** : les 20 presets sont affichés. Leurs noms par défaut sont : P01, P02...P20. Cliquer sur un nom affiche la configuration de ce preset. Les noms qui apparaissent pour les presets peuvent être modifiés dans la configuration des presets. Une fois ce paramètre enregistré dans le preset, vous devez rafraîchir la page du navigateur (F5) afin d'afficher les changements dans l'en-tête.
2. **Informations** : affiche des informations utiles pour la configuration des presets.
3. **Options de configuration** pour le preset sélectionné.
4. **Bouton Save** : enregistre les réglages effectués dans le preset actuellement modifié.
5. **Bouton Reset** : annule les changements et rétablit la dernière configuration sauvegardée dans le preset actuellement modifié.



- **Source path/url** : conserve une adresse réseau ou locale dans le preset. Cette adresse doit être une **adresse valide** pour la lecture correcte du contenu audio par l'appareil. Nous vous recommandons de lire le document « [How to identify internet radio URL streams](#) » (Comment identifier les URL de flux audio sur Internet). Vous pouvez vous référer aux invites de l'application pour saisir les adresses locales (USB, SD, AirPlay, etc.). Vous pouvez cliquer sur "Source path/url" (bleu) pour ouvrir dans un nouvel onglet du navigateur l'adresse saisie dans ce champ. Cette option est disponible dans plusieurs pages de l'application. Elle est utile pour vérifier le bon fonctionnement d'une source audio (radio Internet, par exemple), ou pour copier l'adresse afin de créer des *playlists* (fichier .m3u, par exemple). Voir les informations techniques (fiche technique) pour les formats audio et de *playlist* pris en charge par le lecteur.

**Remarque** : les radios Internet mémorisées au moyen de la face avant de PLAYER ONE sont conservées dans le champ Playlist.

- Play status** : si cette option est cochée, les réglages mémorisés pour le lecteur dans le preset chargé remplacent les réglages existants.
- Volume (%) /MUTE** : si cette option est cochée, le réglage mémorisé dans le preset chargé pour le volume et la coupure du son (MUTE) du lecteur remplace les réglages existant (en %).
- Play mode** : si cette option est cochée, son réglage de mode de lecture (sequential/random) supplante le réglage existant.
- Repeat mode** : si cette option est cochée, son réglage de mode de répétition (play all, play one, repeat all ou repeat one) supplante le réglage existant.
- Fade mode** : si cette option est cochée, son réglage de mode de transition entre pistes successives d'une playlist (off/fade/cross-fade) supplante le réglage existant.
- Stereo/Mono** : si cette option est activée, son réglage de sélection de sortie mono ou stéréo supplante le réglage existant.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	TP-CONTROL	WebGUI	
CARACTÉRISTIQUES	LUA-SDK		

### 7.2.2.1 EXEMPLES DE SOURCES AUDIO

**Remarque** : les adresses indiquées sont des **exemples**, ces adresses de radio Internet ou de fichiers locaux peuvent ne pas fonctionner sur votre lecteur.

Chemin d'accès au média	Emplacement du média	Éléments inclus dans la file d'attente de lecture (uniquement les médias audio valides)
<code>usb://</code>	Support de stockage USB, dossier racine	Média enregistré dans le dossier racine USB et jusqu'au troisième niveau de ses sous-dossiers
<code>mmc://</code>	Carte SD, dossier racine	Média enregistré dans le dossier racine de la carte SD et jusqu'au troisième niveau de ses sous-dossiers
<code>usb://musicfolder/jazz/</code>	Support de stockage USB, dossier <code>\musicfolder\jazz</code>	Média enregistré dans le dossier <code>\musicfolder\jazz</code> du support USB et jusqu'au troisième niveau de ses sous-dossiers
<code>mmc://musicfolder/jazz/</code>	Carte SD, dossier <code>\musicfolder\jazz</code>	Média enregistré dans le dossier <code>\musicfolder\jazz</code> de la carte SD et jusqu'au troisième niveau de ses sous-dossiers
<code>mmc://evacuation_message.mp3</code>	Carte SD, dossier racine	Fichier mp3 unique nommé <b>evacuation_message.mp3</b>
<code>usb://evacuation_message.mp3</code>	Support de stockage USB, dossier racine	Fichier mp3 unique nommé <b>evacuation_message.mp3</b>
<code>usb://...path.../my_collection.m3u</code> <code>mmc://...path.../my_collection.m3u</code>	Défini par le fichier de playlist m3u	Média indiqué par la playlist <b>my_collection.m3u</b> <code>...path...</code> est le chemin d'accès au dossier du fichier m3u
<code>usb://...path.../my_songs.m3u8</code> <code>mmc://...path.../my_songs.m3u8</code>	Défini par le fichier de playlist m3u8	Média indiqué par la playlist <b>my_songs.m3u8</b> <code>...path...</code> est le chemin d'accès au dossier du fichier m3u8
<code>usb://...path.../best_of_rock.pls</code> <code>mmc://...path.../best_of_rock.pls</code>	Défini par le fichier de playlist pls	Média indiqué par la playlist <b>best_of_rock.pls</b> <code>...path...</code> est le chemin d'accès au dossier du fichier pls
<a href="http://www.ecler.com/music/party_songs/party.m3u">http://www.ecler.com/music/party_songs/party.m3u</a>	Défini par le fichier de playlist m3u	Média indiqué par la playlist <b>party.m3u</b> , à une adresse url Internet (Web d'entreprise, etc.)
<a href="http://www.ecler.com/music/party_songs/party.pls">http://www.ecler.com/music/party_songs/party.pls</a>	Défini par le fichier de playlist pls	Média indiqué par la playlist <b>party.pls</b> , à une adresse Internet (Web d'entreprise, etc.)
<a href="http://65.60.19.42:8040/">http://65.60.19.42:8040/</a>	Streaming en temps réel	Média fourni par un service de streaming audio Internet ayant comme url <a href="http://nnn.nnn.nnn.nnn:port">http://nnn.nnn.nnn.nnn:port</a> (dans l'exemple <a href="http://65.60.19.42:8040/">http://65.60.19.42:8040/</a> )
<a href="http://stream1.megarockradio.net:8240">http://stream1.megarockradio.net:8240</a>	Streaming en temps réel	Média fourni par un service de streaming audio Internet ayant comme url <a href="http://url:port">http://url:port</a>
<a href="http://208.92.53.90:443/LOS40_SC">http://208.92.53.90:443/LOS40_SC</a>	Streaming en temps réel	Média fourni par un service de streaming audio Internet ayant comme url <a href="http://url/folder">http://url/folder</a>
<a href="http://media.musicradio.com/channel01.m3u/">http://media.musicradio.com/channel01.m3u/</a>	Streaming en temps réel	Média fourni par un service de streaming audio Internet, une playlist ayant comme url <a href="http://url/playlist.m3u">http://url/playlist.m3u</a>

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 7.2.3 EVENTS (ÉVÉNEMENTS)

3 événements sont disponibles : deux sont déclenchée par les ports GPI (par la fermeture de contacts externes sans potentiel connectés aux ports GPI de la face arrière de l'unité) et le troisième par la détection de silence. Les deux types d'événements peuvent être configurés en page Events (événements). En sélectionnant l'onglet qui correspond à l'événement, vous pouvez accéder à sa configuration.

**Remarque :** n'oubliez pas que pour fonctionner correctement, les événements doivent être activés dans le preset actuellement chargé.

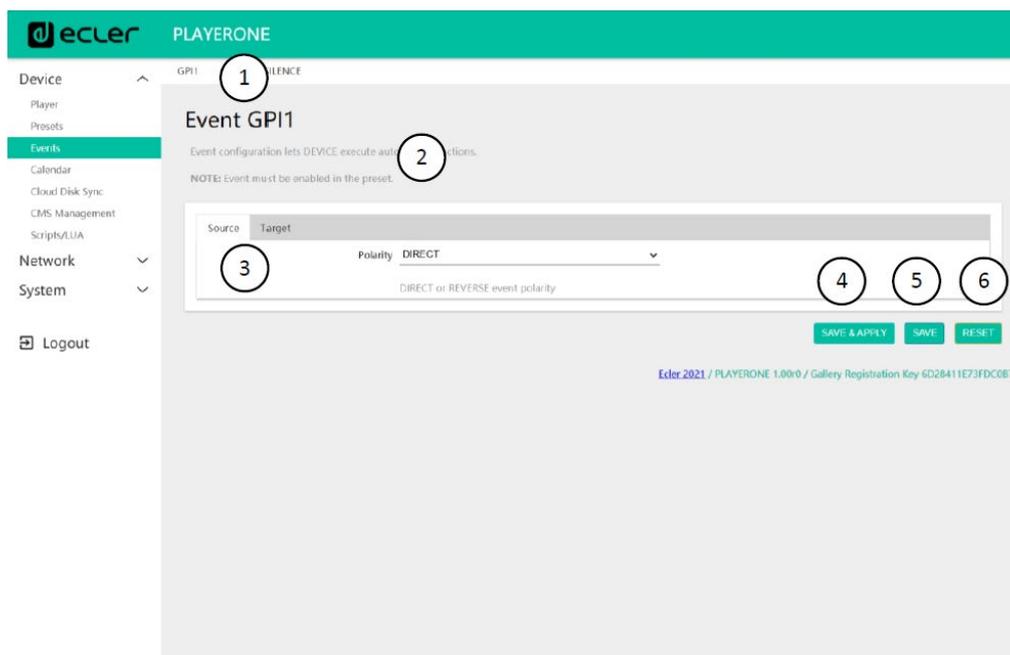


Figure 18 : exemple de configuration d'un événement GPI

1. **En-tête de page :** affiche les événements GPI et de silence. Lorsque vous cliquez sur le nom, la configuration de cet événement s'affiche.
2. **Informations :** affiche des informations utiles pour la configuration des événements.
3. **Options de configuration** pour l'événement sélectionné.
4. **Bouton Save & Apply :** enregistre les modifications apportées à l'événement GPI édité et les applique. Si un tel événement est activé pour le preset en cours, il n'est pas nécessaire de recharger le preset.
5. **Bouton Save :** enregistre les modifications apportées à l'événement GPI édité sans les appliquer. De cette façon, si un tel événement est activé pour le preset en cours, les changements ne seront appliqués que lorsque le preset sera rechargé.
6. **Bouton Reset :** annule les changements faits et rétablit la dernière configuration sauvegardée dans l'événement actuellement édité.

**Remarque :** vous pouvez configurer les différents onglets (Source, Target (« cible »)) avant de sauvegarder, et les modifications seront conservées.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	SW
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	TP-CONTROL
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	LUA-SDK
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	TP-CONTROL
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	LUA-SDK

### 7.2.3.1 ÉVÉNEMENTS GPI

Il y a 2 événements GPI : GPI1 et GPI2. Les deux peuvent être configurés pour être déclenchés différemment et effectuer des actions indépendantes.

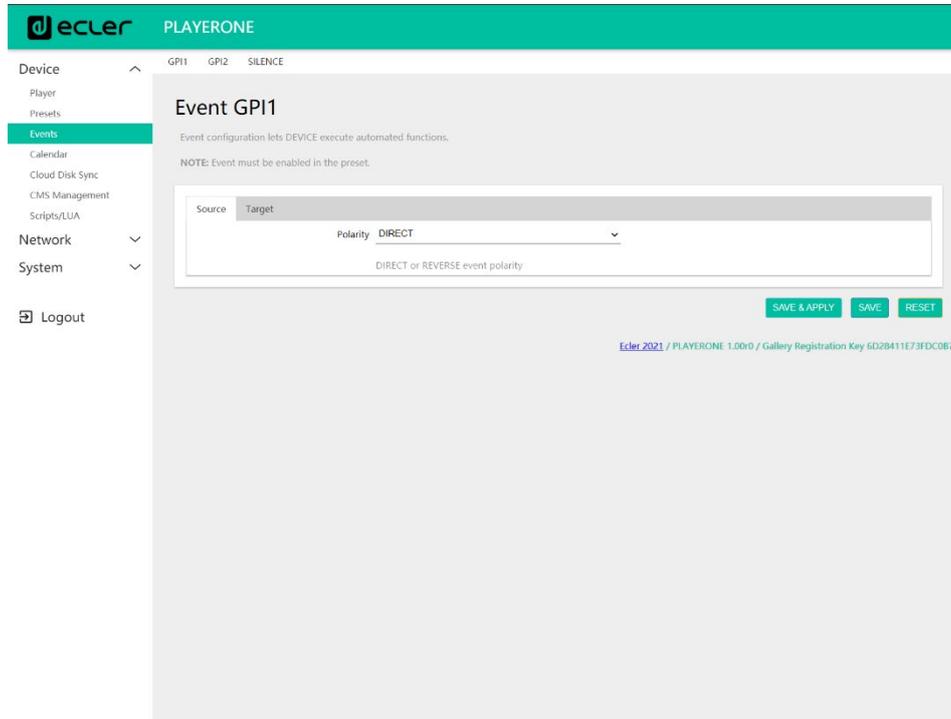


Figure 19 : configuration de GPI, Source

#### 1. Source : source

- **Polarity** : polarité, directe (Direct) ou inverse (Reverse) ; pour définir le déclenchement par fermeture ou libération du contact.

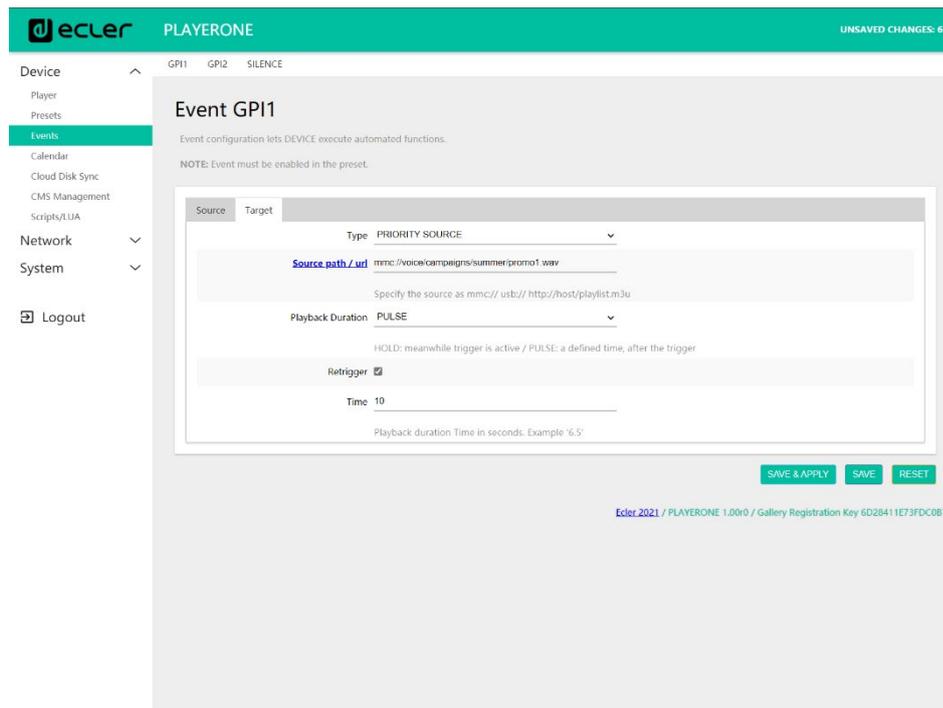


Figure 20 : configuration de GPI, Target (cible)

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 2. Onglet Target (cible) : action qu'effectuera l'appareil après activation du port GPI.

Il existe plusieurs options ou types d'événements (Type) :

- **Internal** : stimulus interne. Sert à déclencher des actions dans un script.
- **Preset recall** : chargement d'un preset. Sélectionnez le preset à charger suite à l'activation GPI.
- **Transport control** : contrôle de la lecture en cours, lecture/pause, lecture, stop, suivant, précédent.
- **Load & Play Source** : chargement et lecture d'une source. La source doit être spécifiée dans le champ « Source path/url ».
- **Priority Source** : lecture à partir d'une source ayant priorité sur le signal audio programmé. La source spécifiée dans le champ « Source path/url » atténue la source actuellement lue (programme audio). Lorsque le signal audio prioritaire se termine, le signal audio programmé reprend la lecture, en remontant progressivement à son volume antérieur.
  - Si l'**option HOLD** est sélectionnée, la source spécifiée dans le champ « Source path/url » sera prioritaire **TANT QUE** le déclencheur est maintenu (GPI Direct/Reverse, selon le réglage dans l'onglet « Source »).
  - Si l'**option PULSE** est sélectionnée, la source spécifiée dans le champ « Source path/url » sera prioritaire pendant le temps spécifié (en secondes) dans le champ **Time**. L'option **Retrigger** permet de redéclencher l'événement prioritaire sans avoir à attendre qu'il se termine et de relancer le compteur de temps.

**Remarque** : un événement prioritaire peut être utile pour diffuser des annonces, des annonces préenregistrées, des annonces d'urgence, etc. Pour plus d'informations sur les priorités, voir le chapitre [À propos des priorités](#).

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
							TP-CONTROL	LUA-SDK

### 7.2.3.2 ÉVÉNEMENT SILENCE (DETECTION DE SILENCE)

Le PLAYER ONE/ PLAYER ZERO dispose d'un événement spécial appelé SILENCE pour la détection de silence : **absence de véritable signal audio analogique** aux sorties de l'appareil. Cela permet au lecteur de lire d'autres médias lorsque le signal audio programmé actuellement lu se termine ou est interrompu pour une raison quelconque, ce qui peut arriver si certains problèmes surviennent (perte de connexion Internet, déconnexion accidentelle du câble réseau ou fichiers défectueux, etc.) : « The show must go on ».

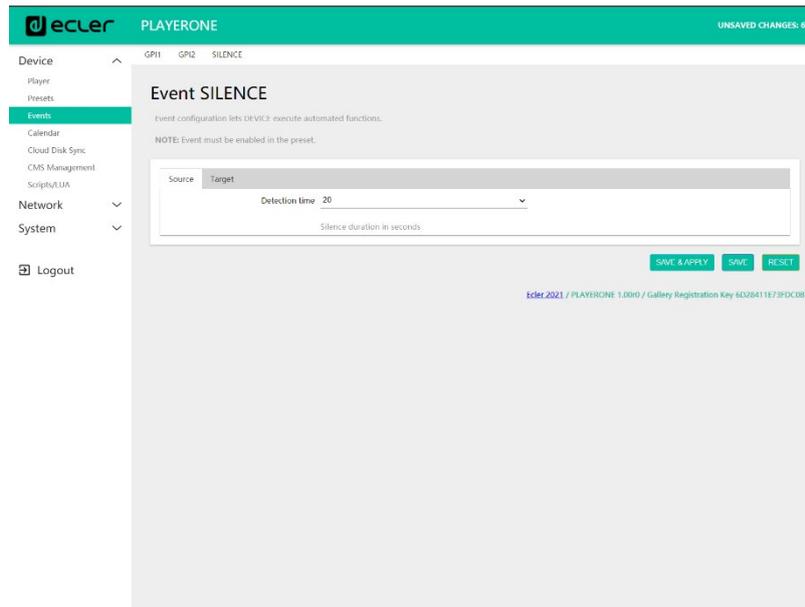


Figure 21 : configuration d'un événement SILENCE

1. **Onglet Source** : temps d'attente ou seuil de déclenchement (Detection time). Sélectionne le temps de silence (sans signal audio) admissible avant que l'événement ne soit déclenché.
2. **Onglet Target** : sélectionne l'action qu'exécutera l'appareil une fois le temps d'attente spécifié écoulé.
  - **Internal** : stimulus interne. Sert à déclencher des actions dans un script.
  - **Preset recall** : chargement d'un preset. Sélectionnez le preset à charger suite à l'activation de l'événement silence.
  - **Load & Play Source** : chargement et lecture d'une source. La source doit être spécifiée dans le champ « Source path/url ».

**Conseil** : configurez le téléversement de contenu audio local (hébergé sur support USB ou uSD) comme une action. Vous serez ainsi assuré de toujours disposer d'un signal audio, quels que soient les problèmes de connexion réseau pouvant survenir en dehors du lecteur. De même, si vous voulez charger un preset, assurez-vous que l'adresse audio enregistrée dans le preset sélectionné est une adresse locale (par exemple `usb://`) et que ce preset a son option de remplacement Play Status activé, de sorte que l'option PLAY soit sélectionnée. Cela forcera la lecture du support local, assurant ainsi la continuité du programme musical.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 7.2.4 CALENDAR (CALENDRIER)

La page Calendar permet de configurer des événements devant être déclenchés par le calendrier.

Un événement de calendrier exécute une action donnée, telle que le chargement d'un message prioritaire, en fonction de paramètres réglables : date, heure, répétitions, etc.

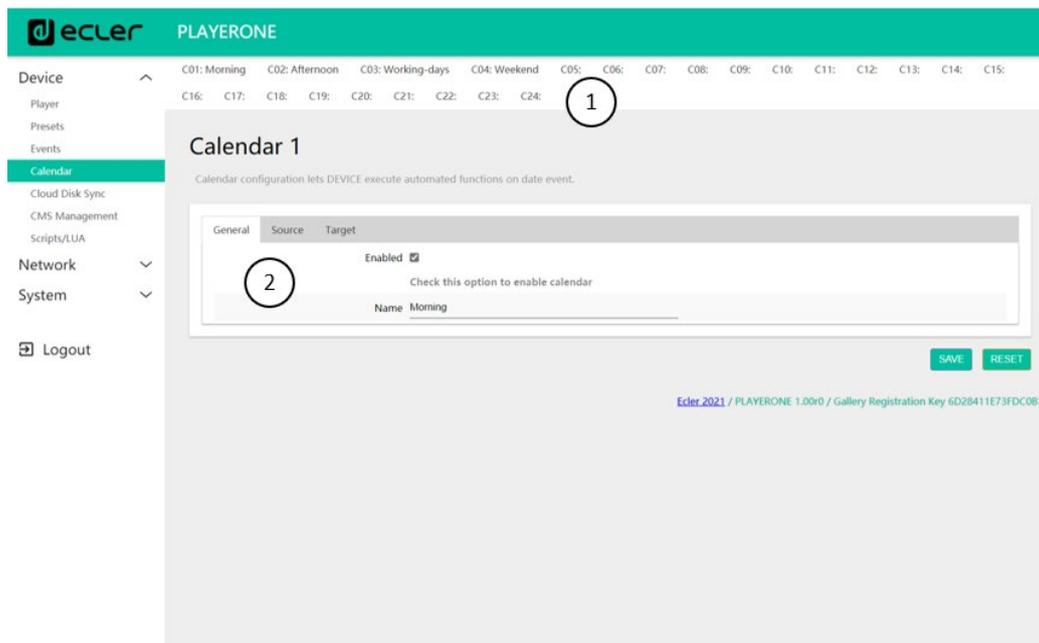


Figure 22 : exemple de configuration d'un événement de calendrier

1. Le PLAYER ONE/ PLAYER ZERO dispose de **24 événements de calendrier**, chacun d'entre eux étant entièrement configurable. Leurs noms sont par défaut : C01, C02...C24. Lorsque vous cliquez sur le nom, vous accédez à la configuration de cet événement du calendrier. Les noms qui apparaissent pour les événements de calendrier peuvent être modifiés dans la configuration de preset. Une fois ce paramètre enregistré dans l'événement de calendrier, vous devez rafraîchir la page du navigateur (F5) afin d'afficher les modifications.
2. Les paramètres réglables pour chaque événement de calendrier sont regroupés en trois onglets :
  - **General** : activation/désactivation des événements de calendrier et leur nom.
  - **Source** : date de début/fin, heure de début/fin et conditions de répétition de l'événement.
  - **Target** : action à exécuter au déclenchement de l'événement

**Remarque** : avant de configurer des événements de calendrier, assurez-vous que le fuseau horaire est correctement réglé : System/Name and time.

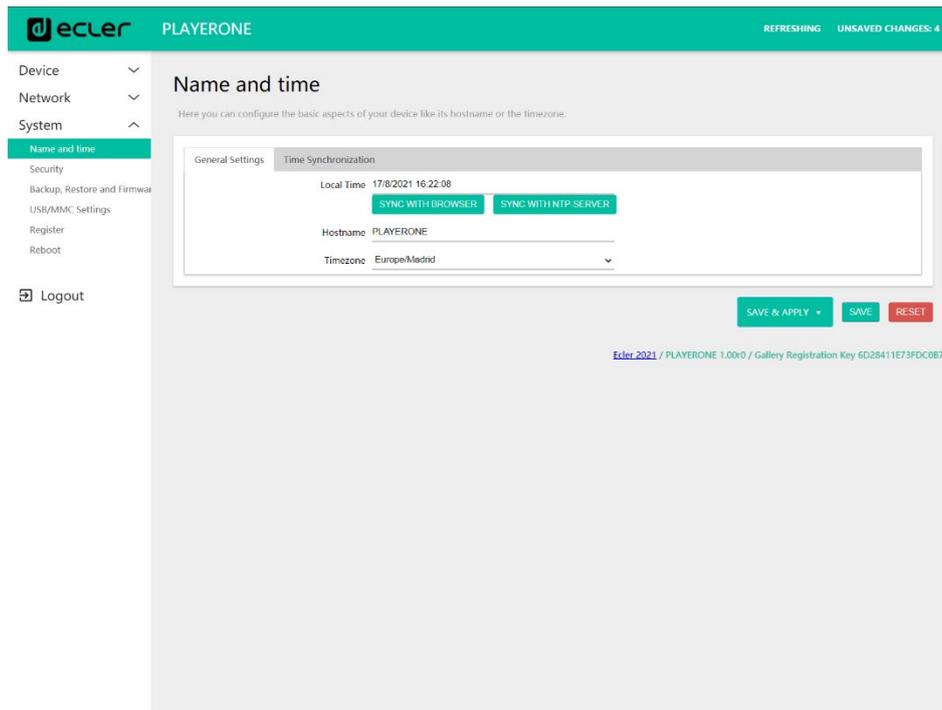


Figure 23 : configuration du nom et de l'heure (Name and Time)

#### 7.2.4.1 GENERAL (PARAMETRES GENERAUX)

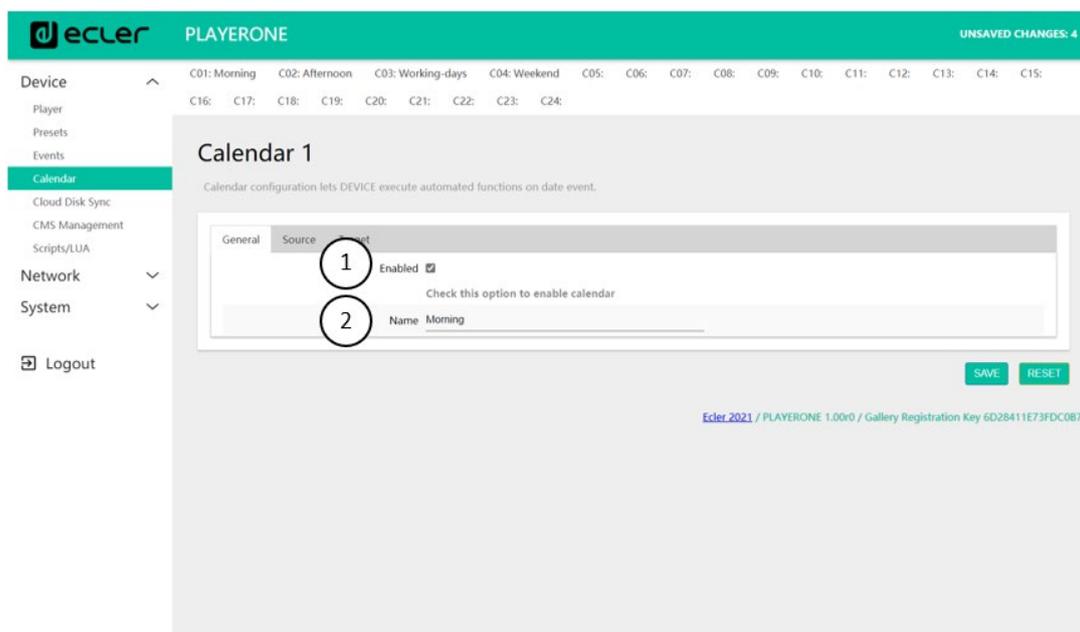


Figure 24 : configuration d'un événement de calendrier, onglet General

- **Enabled** : permet d'activer ou de désactiver l'événement de calendrier. Si l'événement de calendrier est activé (prêt pour l'activation par date/heure), il le sera dans tous les presets.
- **Name** : nom de l'événement de calendrier.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	FUNCTIONNEMENT		
CARACTÉRISTIQUES			
			SW
			WebGUI
			LUA-SDK
			TP-CONTROL

### 7.2.4.2 SOURCE

Dans l'onglet SOURCE se configurent l'heure et la date de déclenchement ainsi que les conditions de répétition de l'événement.

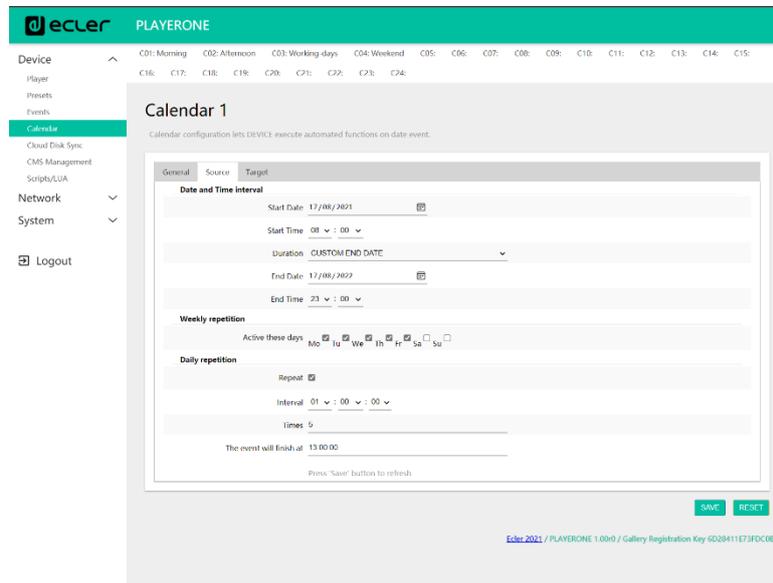


Figure 25 : configuration d'un événement de calendrier, onglet Source

### 7.2.4.3 DATE AND TIME INTERVAL (DATE ET DURÉE)

Définissent la date et l'heure auxquelles l'événement commence et celles auxquelles il se termine, s'il y a une date et une heure de fin spécifiques.

1. **Start date** : date de début de l'événement. Ce champ n'est pas obligatoire. Sans date spécifique sélectionnée (« jj/mm/aaaa »), l'événement commence le jour de l'application des modifications. Si vous sélectionnez une date antérieure à la date actuelle, l'événement sera valable à partir du jour de l'application des modifications.
2. **Start time** : heure de début de l'événement. Ce champ est obligatoire. Si une répétition est programmée, elle se fera chaque jour à l'heure du premier déclenchement de l'événement.
3. **Duration** : durée ou validité de l'événement de calendrier. Permet de sélectionner les paramètres de durée de l'événement de calendrier.
  - **FOREVER** : indéfiniment. Cette option est sélectionnée par défaut. L'événement de calendrier n'aura pas de date de fin.
  - **CUSTOM END DATE** : fin de l'événement de calendrier. Permet de choisir la date et l'heure auxquelles l'événement de calendrier sera déclenché pour la dernière fois, indépendamment des conditions de répétition.



Figure 26 : exemple d'intervalle

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS
PRÉCAUTIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX
CARACTÉRISTIQUES	DONNÉES TECHNIQUES
FUNCTIONNEMENT	SW
	TP-CONTROL
	LUA-SDK
	WebGUI

### 7.2.4.3.1 WEEKLY REPETITION (REPETITIONS HEBDOMADAIRES)

Programmation hebdomadaire ou jours de la semaine où l'événement de calendrier sera répété à l'heure indiquée dans « Start Time ».

Par exemple, si vous sélectionnez Mo (lundi) à Fr (vendredi), c'est-à-dire les jours ouvrables, l'événement configuré ne sera pas déclenché les samedis et dimanches (week-ends).

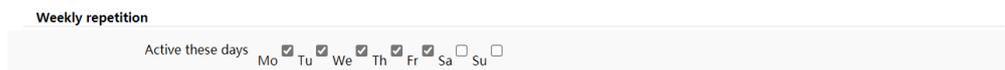


Figure 27 : exemple de programmation hebdomadaire

**Remarque :** si vous ne sélectionnez pas au moins un jour de la semaine, l'événement de calendrier ne sera jamais déclenché. De même, si vous configurez un événement pour être déclenché un jour de la semaine qui n'est pas sélectionné dans la programmation hebdomadaire, il ne sera jamais déclenché.

### 7.2.4.3.2 DAILY REPETITION (REPETITIONS QUOTIDIENNES)

Répétitions quotidiennes. Par défaut, cette option n'est pas activée. La sélectionner ouvre un menu déroulant dans lequel vous pouvez configurer les conditions de répétition :

1. **Interval :** intervalle de répétition. Indique la fréquence à laquelle se répétera le déclenchement de l'événement de calendrier à partir de l'heure de début (Start Time).
2. **Times :** nombre de répétitions. Indique le nombre de répétitions de l'événement du calendrier, espacées dans le temps de la valeur définie avec « Interval ». Le premier déclenchement quotidien de l'événement ne compte pas comme une répétition, donc si l'événement doit être déclenché deux fois par jour, « Times » doit être réglé sur 1 (une première fois + 1 répétition). Cette valeur doit être égale ou supérieure à 1.



Figure 28 : exemple de répétitions quotidiennes

3. « **The event will finish at** » indique l'heure à laquelle l'événement de calendrier sera exécuté pour la dernière fois chaque jour. Ce paramètre ne se configure pas (valeur uniquement indicative). C'est une aide pour permettre à l'utilisateur de régler de manière plus efficace les paramètres « Interval » et « Times ».

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	SW
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
INSTALLATION et CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
DESCRIPTION des PANNEAUX	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
DONNÉES TECHNIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
TP-CONTROL	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
LUA-SDK	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI

#### 7.2.4.4 TARGET (CIBLE)

Action exécutée chaque fois que l'événement de calendrier est déclenché.

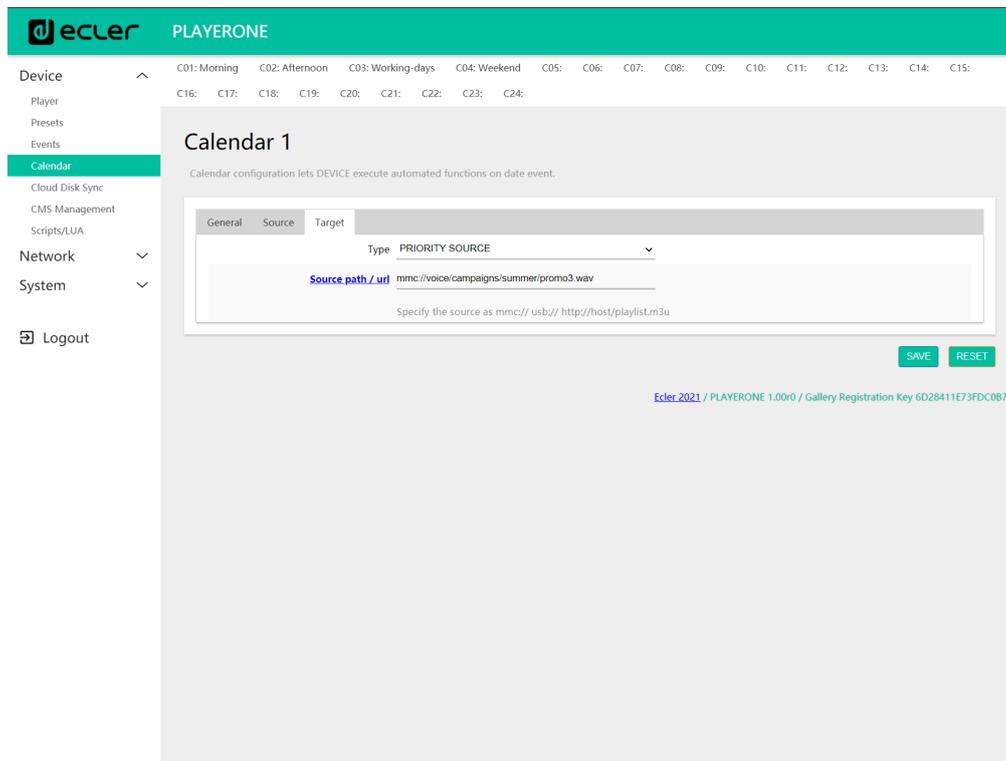


Figure 29 : exemple d'événement de calendrier, onglet Target

Cette action peut être :

1. **Internal** : stimulus interne (n'exécute pas directement une action, mais permet de déclencher des actions par des scripts)
2. **Preset recall** : chargement d'un preset.
3. **Transport control** : équivalent de l'appui sur une touche de transport – STOP (■), LECTURE (▶), PRÉCÉDENT (⏮), SUIVANT (⏭), LECTURE/ PAUSE (▶||).
4. **Load & Play Source** : chargement et lecture d'une source.
5. **Priority Source** : lecture à partir d'une source prioritaire. La source prioritaire se substituera à la source actuellement lue. Lorsque la lecture de l'annonce/message prioritaire est terminée, la source précédemment lue est rétablie.

#### 7.2.4.5 À PROPOS DES PRIORITES

Les événements de calendrier sont **moins** prioritaires que les événements déclenchés par GPI. Différents degrés de priorité peuvent par conséquent être établis. Par exemple, un magasin peut utiliser des événements basés sur le calendrier pour déclencher des messages vocaux d'offre spéciale et des événements GPI pour déclencher un message d'évacuation.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI



### 7.2.4.6.1 ÉVÉNEMENTS DE CALENDRIER POUR LA MUSIQUE D'AMBIANCE

Deux événements de calendrier seront créés : l'un pour charger le *flux* et le lire ; l'autre pour l'arrêter.

L'événement de calendrier est activé et un nom l'identifiant lui est attribué.

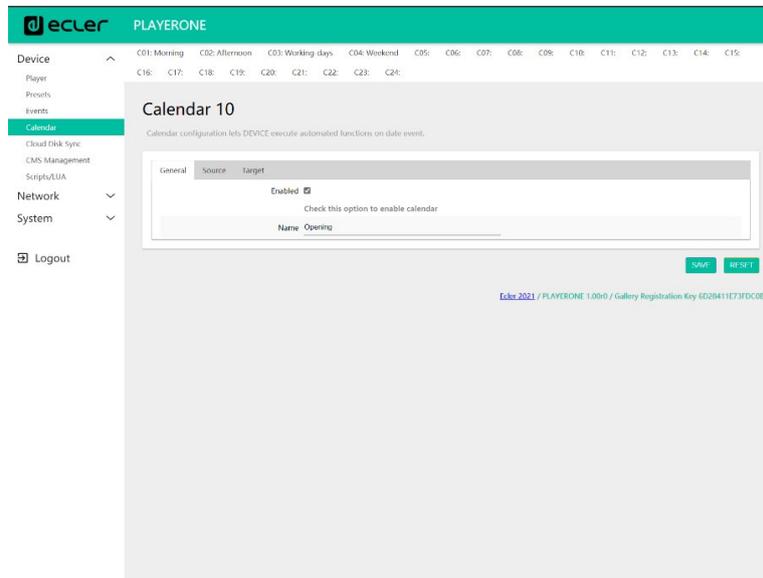


Figure 31

Puisqu'aucune date de début n'est spécifiée, « Start date » garde sa valeur par défaut (« jj/mm/aaaa »). Cela signifie que l'événement est activé à partir du jour où les modifications sont appliquées. L'heure de début est connue (9h45) et la lecture se fera tous les jours sans date de fin (FOREVER).

Comme l'événement doit être répété du lundi au vendredi, les jours correspondants sont sélectionnés dans la programmation hebdomadaire.

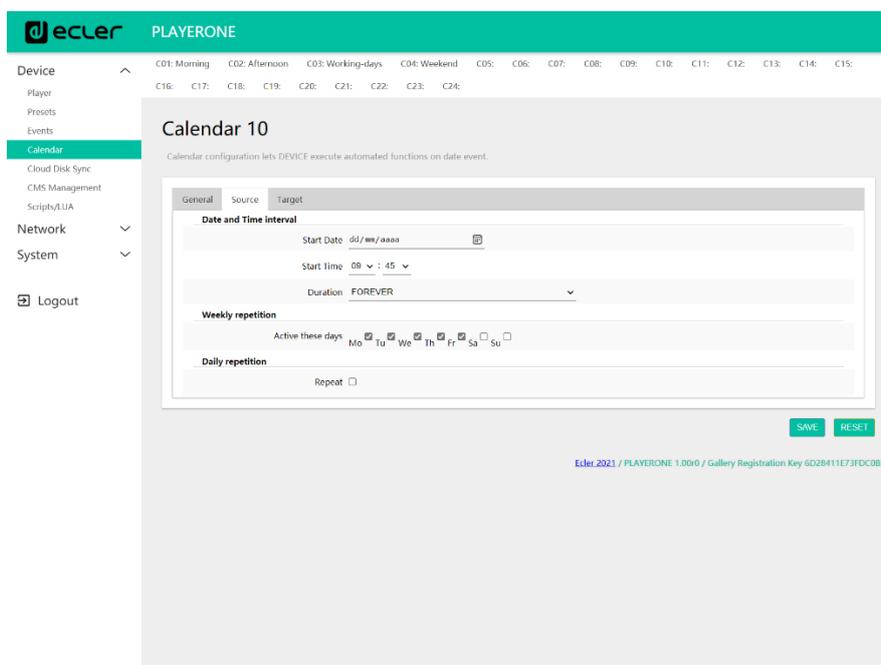


Figure 32

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

L'action de chargement et de lecture du flux spécifié est configurée.

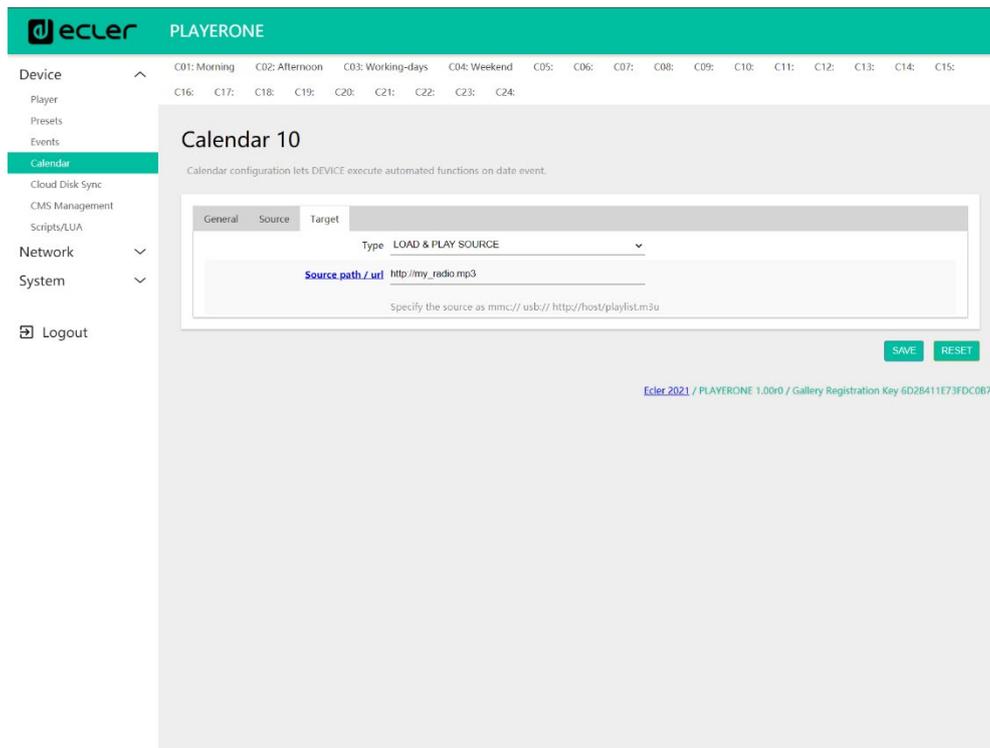


Figure 33

L'événement de calendrier qui arrêtera la lecture de la musique d'ambiance se configure de la même manière que le précédent. La seule différence est que cette fois, l'action en question consiste à arrêter la lecture (STOP). Cet événement de calendrier se verra attribuer un nom et une heure de début différents.

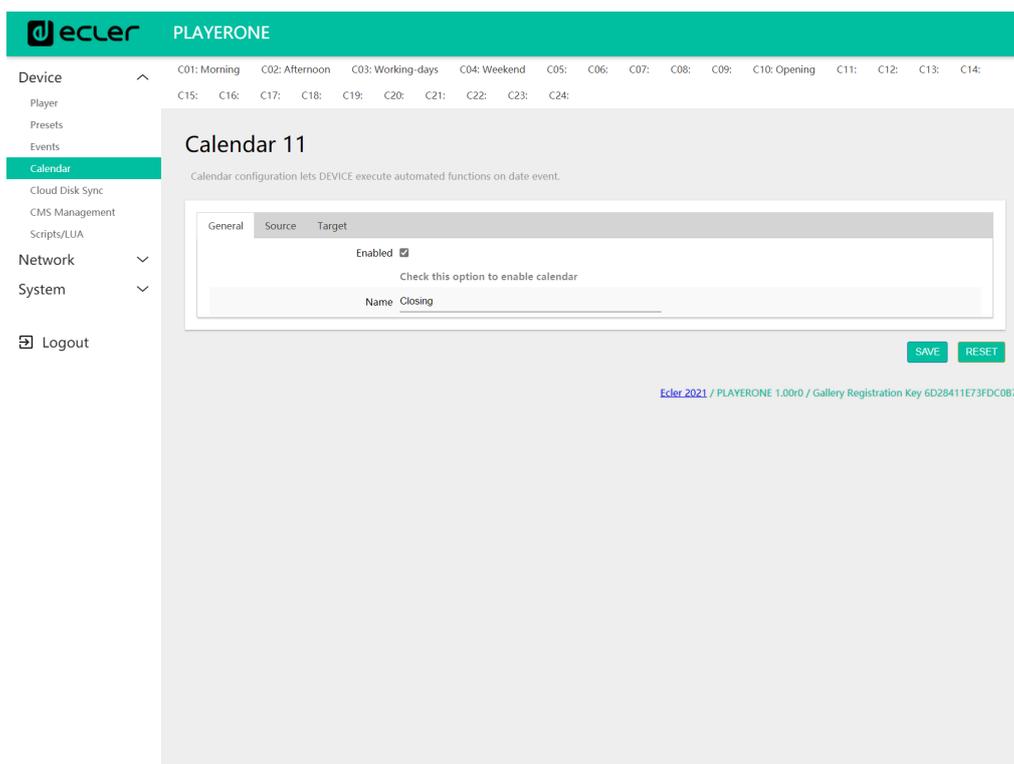


Figure 34

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

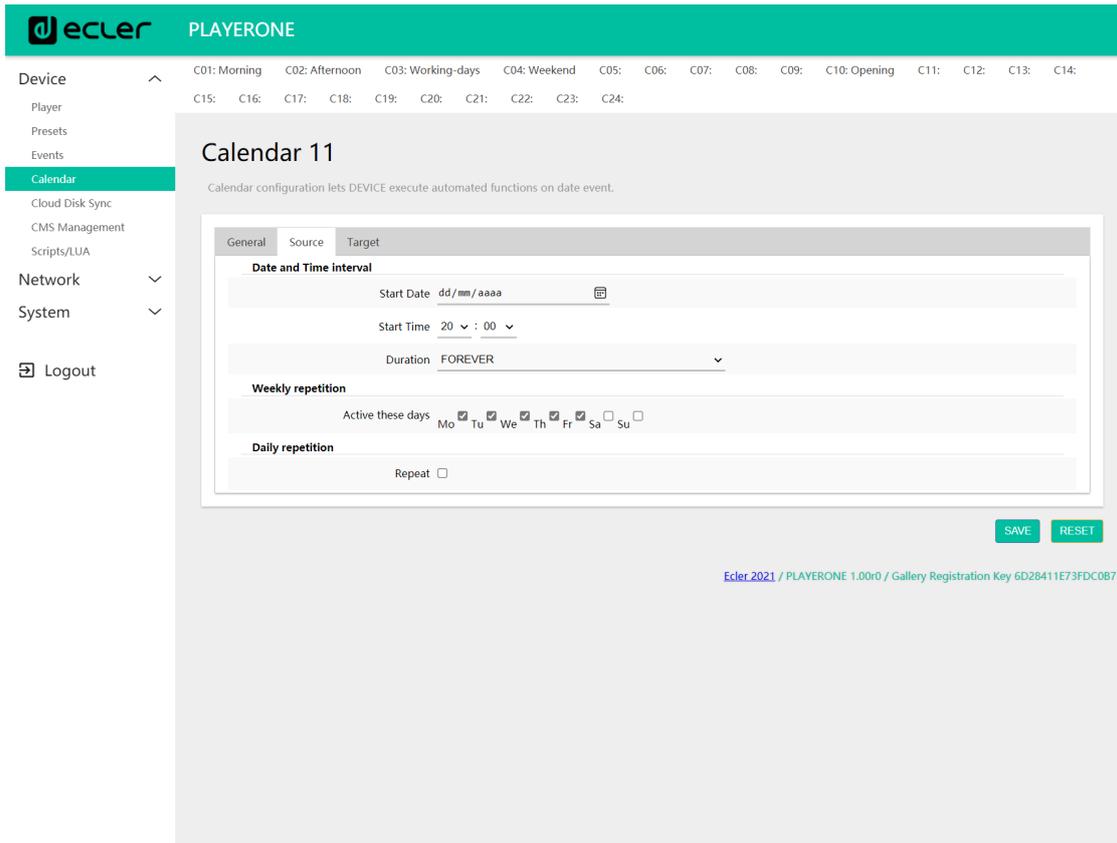


Figure 35

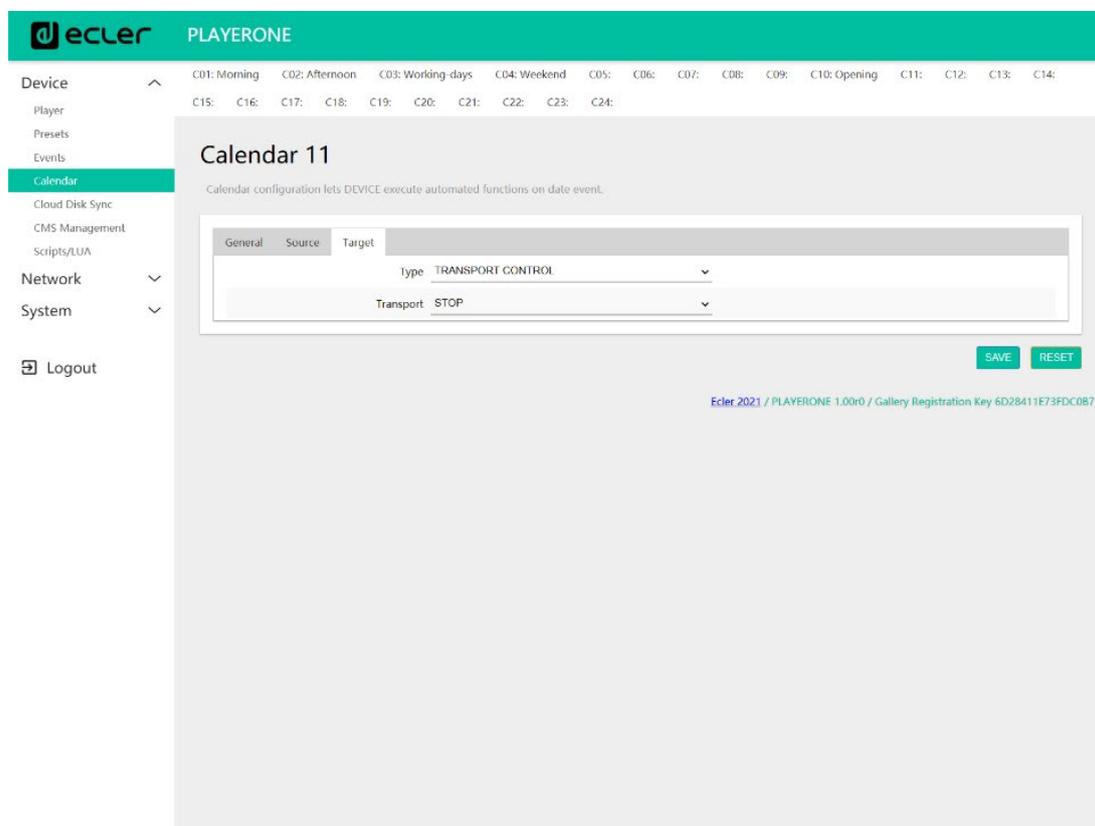


Figure 36

SOMMAIRE

PRÉCAUTIONS

CARACTÉRISTIQUES

INSTALLATION  
et  
CONNEXIONS

FUNCTIONNEMENT

DESCRIPTION  
des PANNEAUX

DONNÉES  
TECHNIQUES

SW

WebGUI  
TP-CONTROL  
LUA-SDK

### 7.2.4.6.2 ÉVÈNEMENT DE CALENDRIER POUR LES ANNONCES DE FERMETURE

Chaque jour, l'heure de fermeture de l'établissement sera annoncée (message préenregistré) 15 minutes avant la fermeture. Elle sera rappelée 5 minutes avant la fermeture.

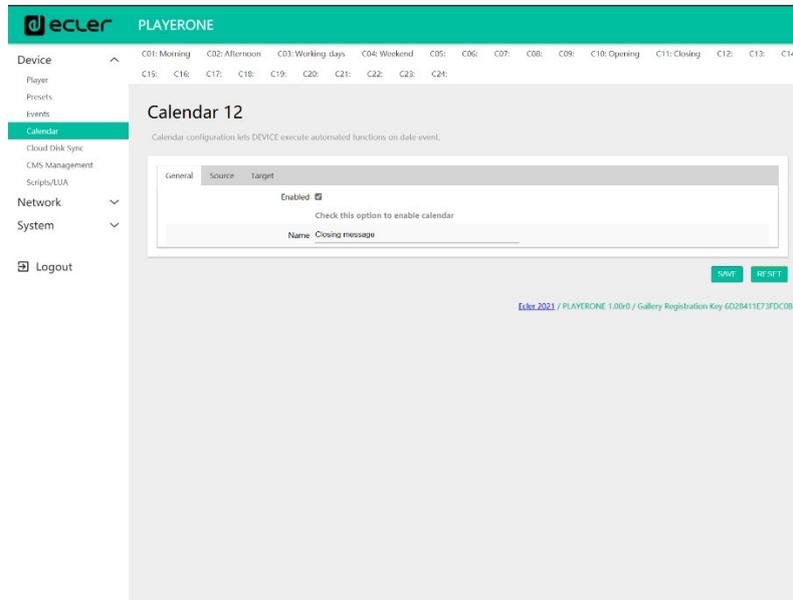


Figure 37

Le message doit être diffusé deux fois par jour : 15 minutes avant la fermeture (à 19h45) et 5 minutes avant la fermeture (à 19h55). Par conséquent, il sera nécessaire de configurer un événement de calendrier qui se répète une fois, 10 minutes après son premier déclenchement. Cela s'obtient en cochant *Repeat* (répétition) et en configurant correctement les paramètres *Interval* (intervalle) et *Times* (nombre de fois).

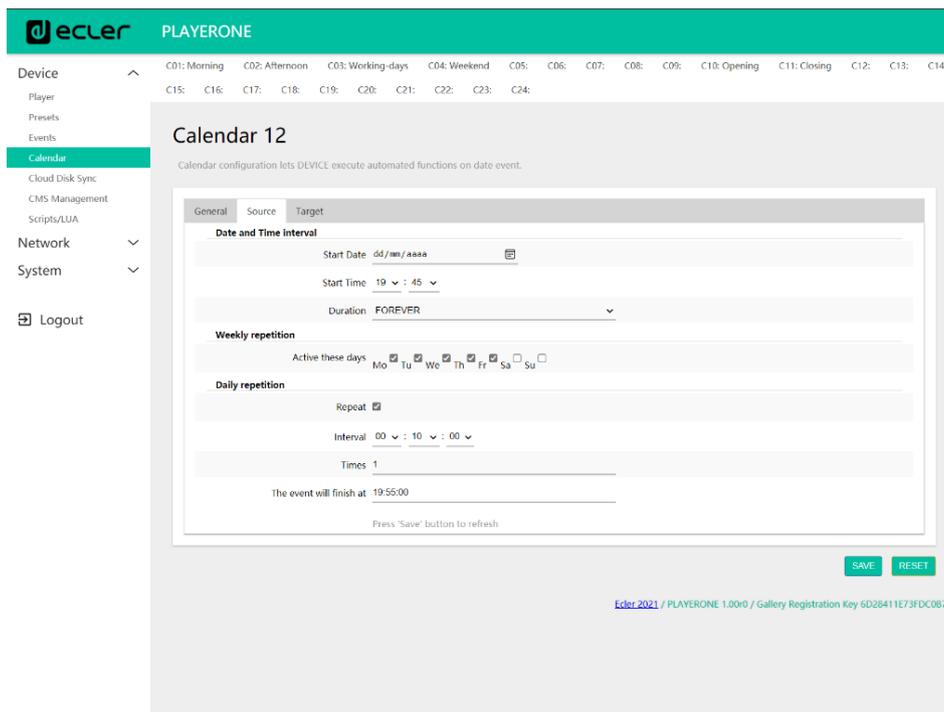


Figure 38

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	FONCTIONNEMENT	TP-CONTROL	
			LUA-SDK	WebGUI
				LUA-SDK

Enfin, le lancement du message conservé sur la carte SD (« mmc://... ») sera prioritaire.

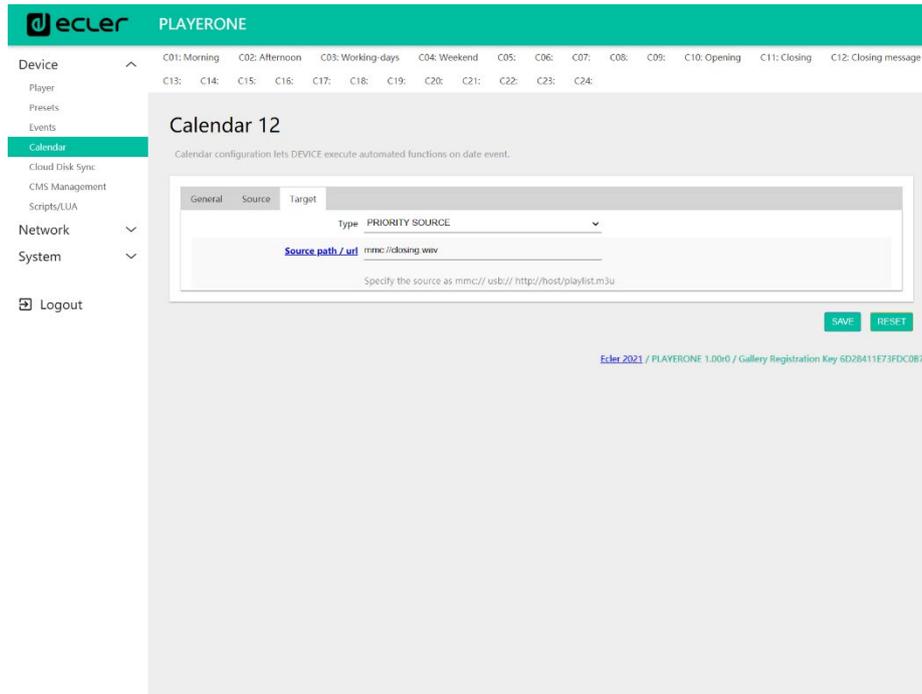


Figure 39

### 7.2.4.6.3 ÉVÉNEMENT DE CALENDRIER POUR LA CAMPAGNE DE NOËL

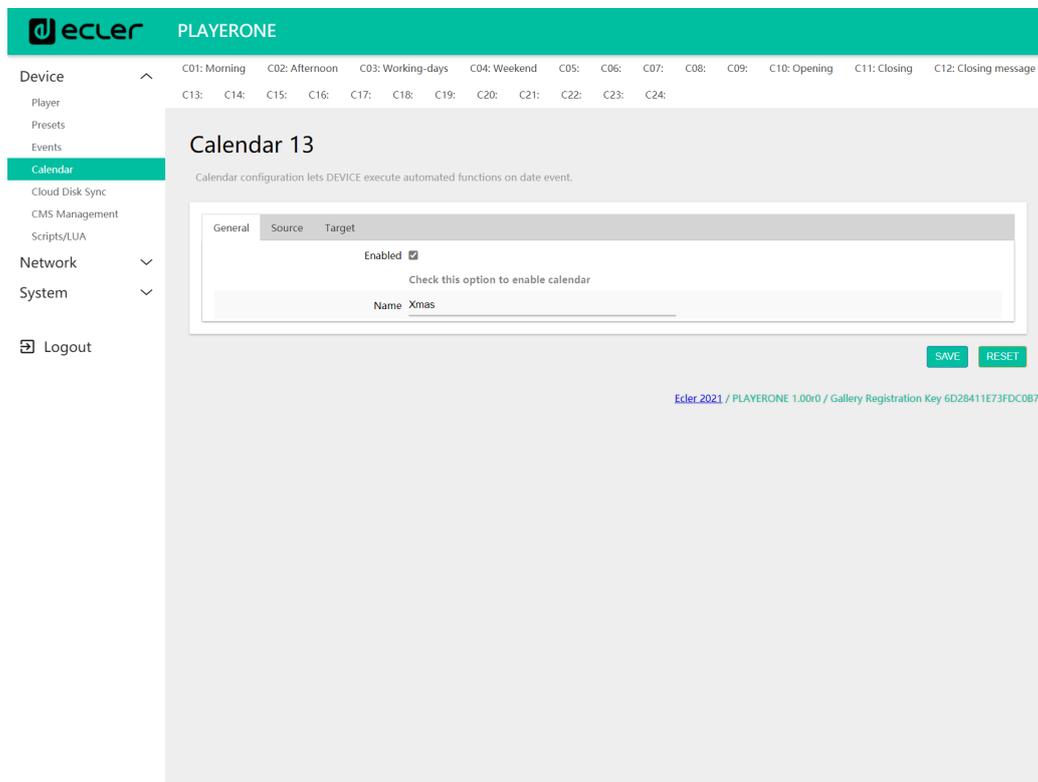


Figure 40

Comme il s'agit d'un intervalle calendaire spécifique (15/12/21 au 15/01/22), une date de fin est fixée avec CUSTOM END DATE. Les paramètres *End date* (date de fin) et *End time* (heure de fin) doivent être réglés correctement.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

En ce qui concerne les répétitions, le message doit être diffusé toutes les 30 minutes, et l'on sait que l'établissement ferme à 20h00. Comme il n'y aura plus de diffusion à partir de 20h00, nous fixerons le nombre de répétitions de telle sorte que le dernier déclenchement de l'événement se fasse 30 minutes avant la fermeture.

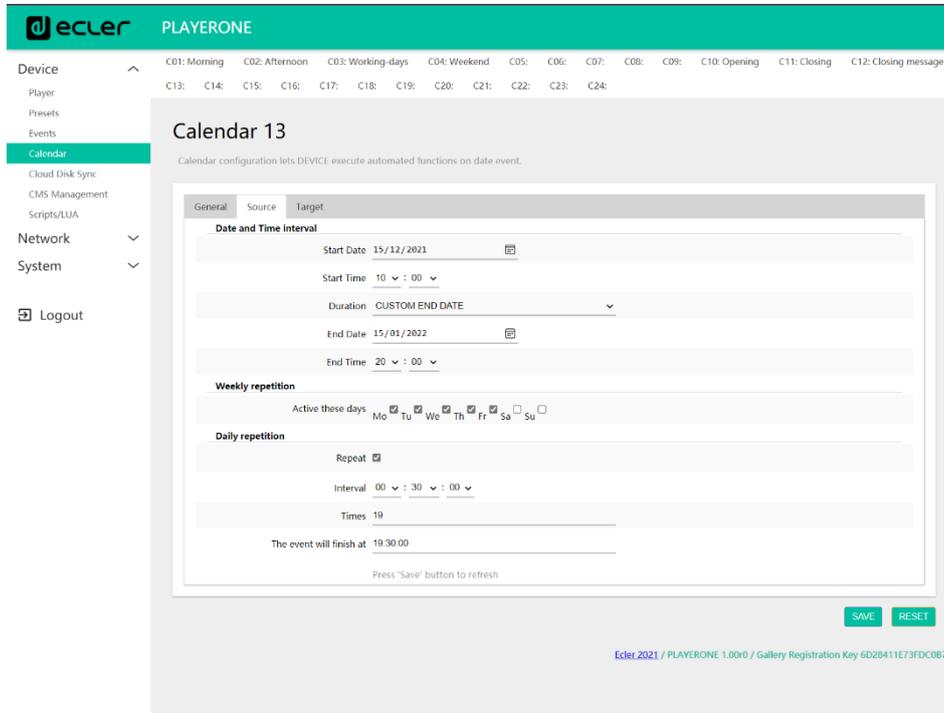


Figure 41

Enfin, le lancement du message stocké sur le support USB (« usb://... ») sera prioritaire.

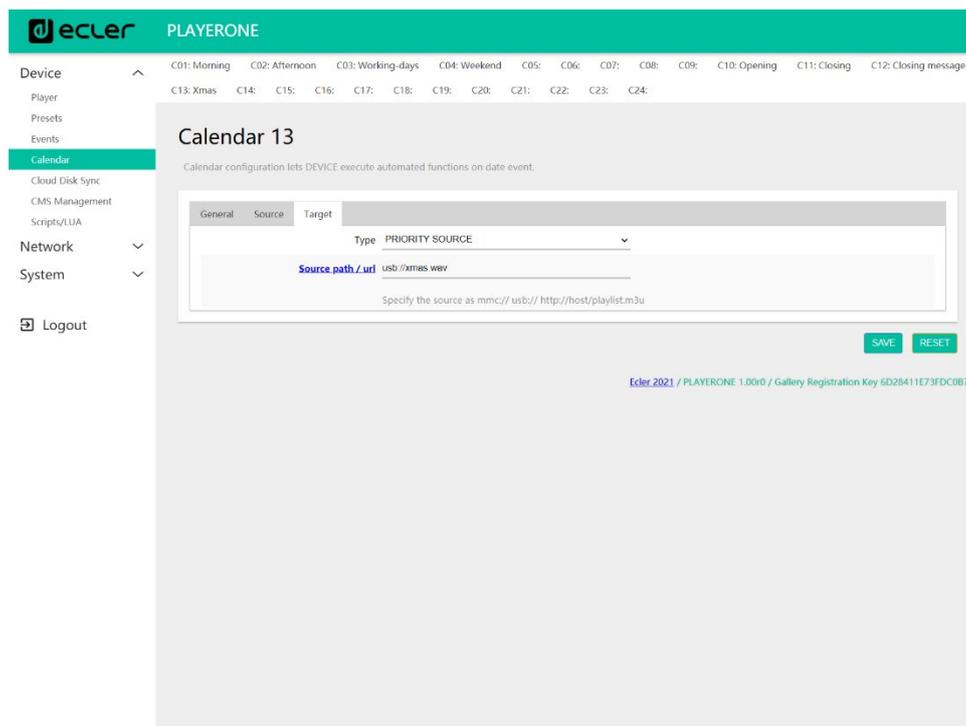


Figure 42

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 7.2.5 CLOUD DISK SYNC (SYNCHRONISATION AVEC LE SUPPORT DISTANT)

Le module Cloud Disk Sync permet à l'appareil de télécharger du contenu audio distant sur un support de stockage local (USB/SD). Lorsqu'il est activé, il vérifie quotidiennement l'emplacement distant qui héberge le contenu audio, le compare avec le contenu actuellement stocké sur le support local (USB/SD), et (si des différences sont détectées), actualise le contenu local pour en faire une copie exacte du contenu distant. C'est une méthode sûre de lecture de contenu durant les heures de fonctionnement de l'appareil (en journée), car le stockage sur support local ne présente pas les mêmes risques que la réception de streaming en temps réel.

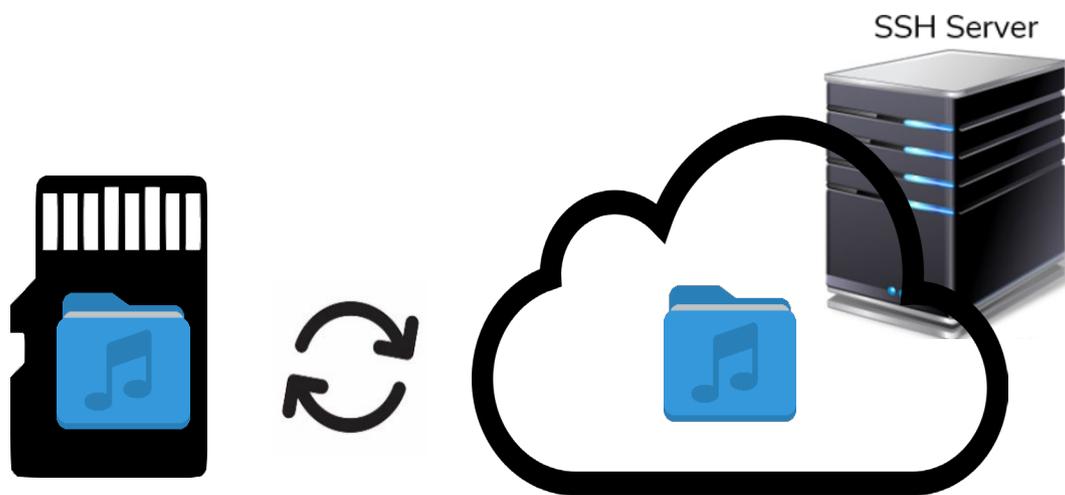


Figure 43 : synchronisation des dossiers avec Store and Forward (rsync)

Le PLAYER ONE/PLAYER ZERO permet la synchronisation avec Store and Forward (**rsync**).

SOMMAIRE	
PRÉCAUTIONS	
CARACTÉRISTIQUES	
INSTALLATION et CONNEXIONS	
FUNCTIONNEMENT	
DESCRIPTION des PANNEAUX	
DONNÉES TECHNIQUES	
SW	
TP-CONTROL	WebGUI
LUA-SDK	

## 7.2.6 STORE AND FORWARD (RSYNC)

Le module Store and Forward vous permet de synchroniser quotidiennement le contenu du support USB/uSD avec un dossier hébergé sur un serveur distant. Il permet également la lecture automatique de ce contenu, en combinaison avec le mode de redémarrage Load preset1. Ce service utilise l'outil de synchronisation rsync (Remote Sync).

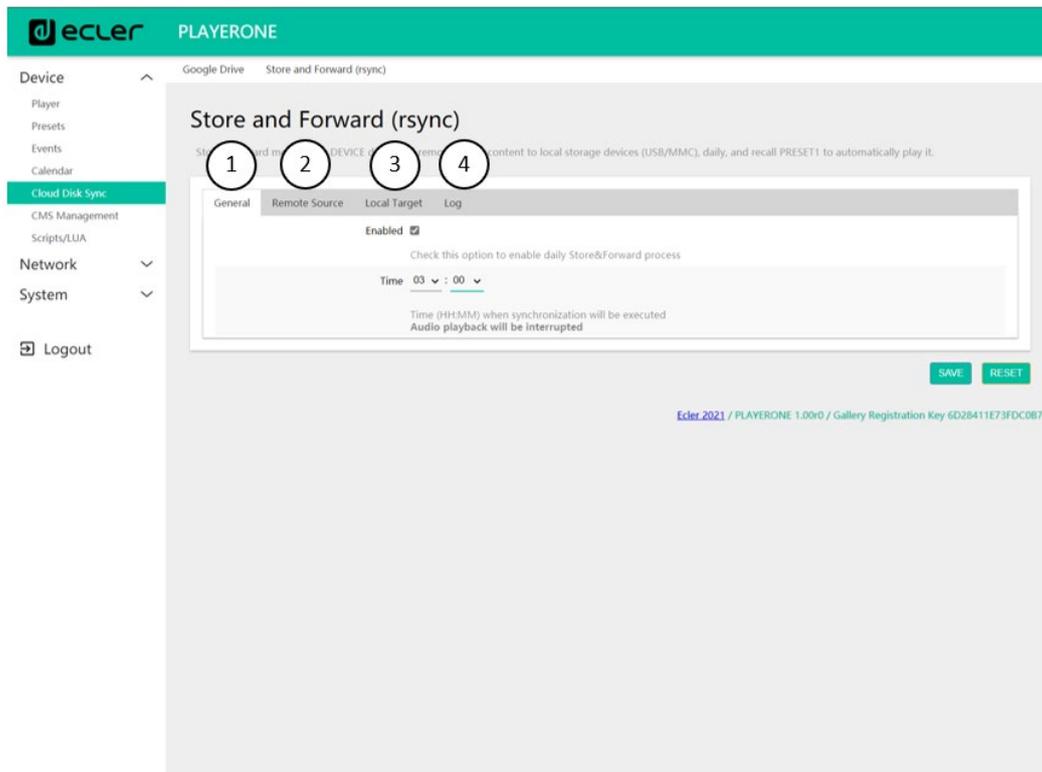


Figure 44 : module Store & Forward

1. **General** : active le service Store & Forward et sélectionne l'heure de synchronisation.
2. **Remote source** : configuration du serveur distant.
3. **Local target** : configuration du dossier local dans lequel le contenu est stocké.
4. **Log** : journal d'activité du module Store & Forward



Pour plus d'informations sur le service Store and Forward, veuillez-vous référer sur [Configuration du serveur SSH pour Store and Forward \(rsync\)](#).

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 7.2.6.1 GENERAL (PARAMÈTRES GÉNÉRAUX)

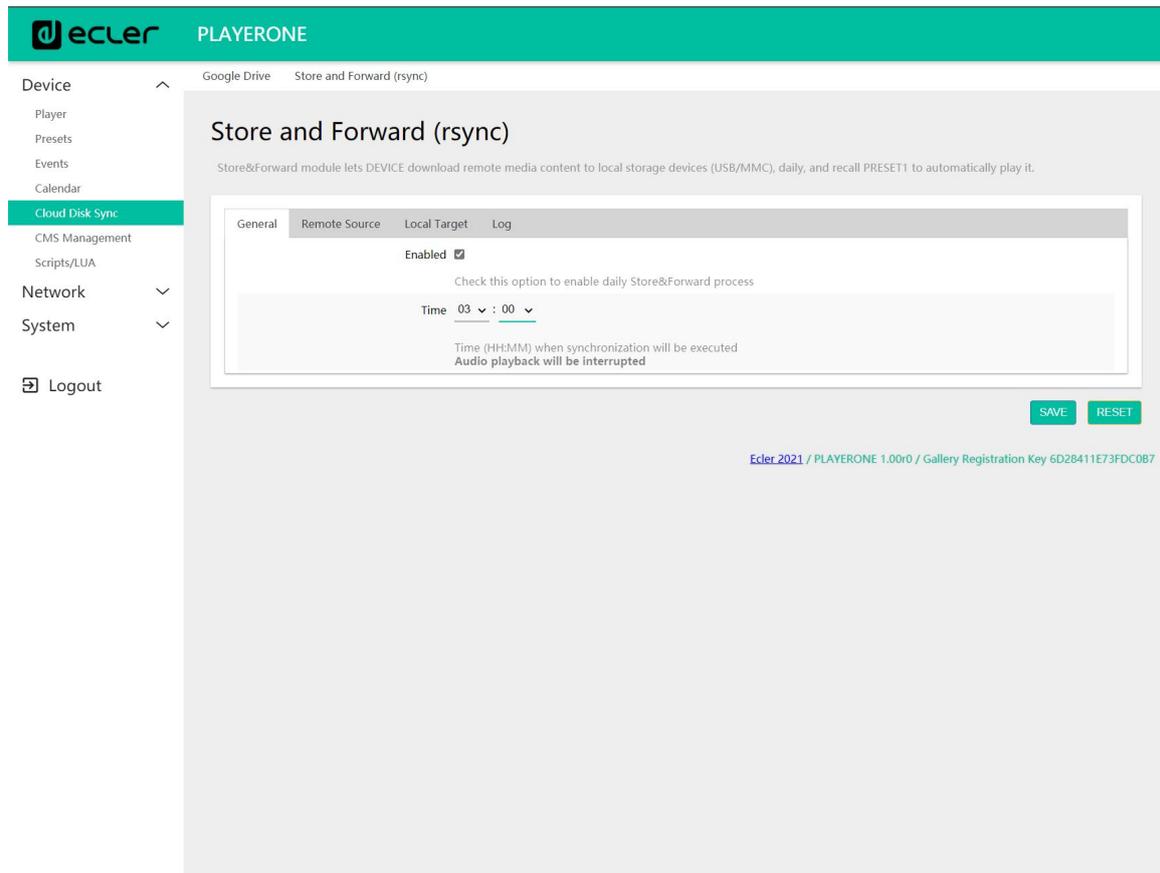


Figure 45 : Store and Forward, onglet General

- **Enabled** : active/désactive l'exécution de la synchronisation quotidienne.
- **Time** : heure à laquelle est exécutée la synchronisation quotidienne.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI



### 7.2.6.3 LOCAL TARGET (CIBLE LOCALE)

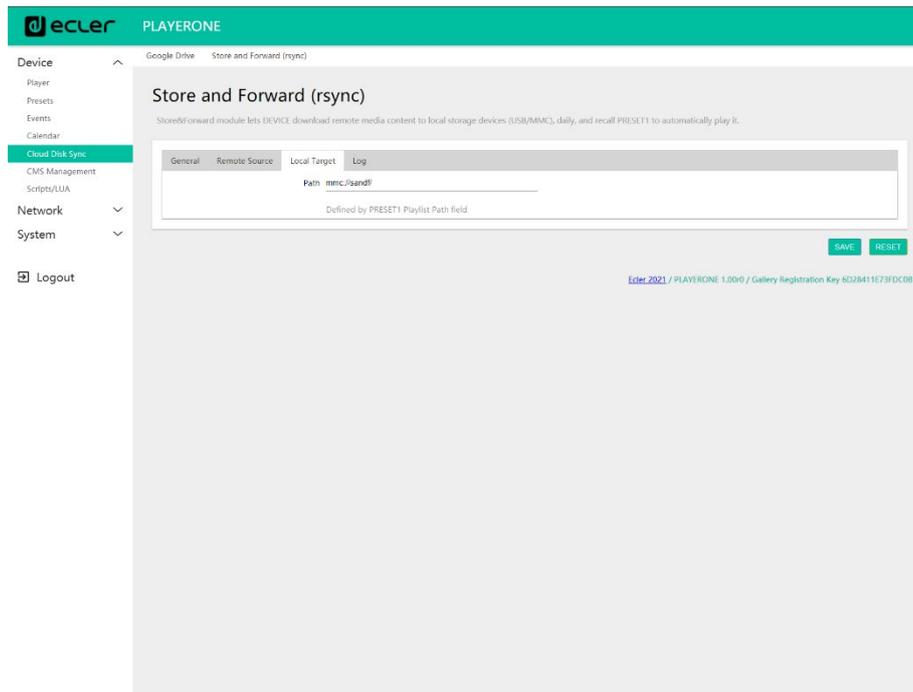


Figure 47 : Store and Forward, onglet Local target

- **Path** : chemin d'accès défini par le champ Source path de Playlist du PRESET01. Il peut être modifié dans les paramètres de preset.

### 7.2.6.4 LOG (JOURNAL)

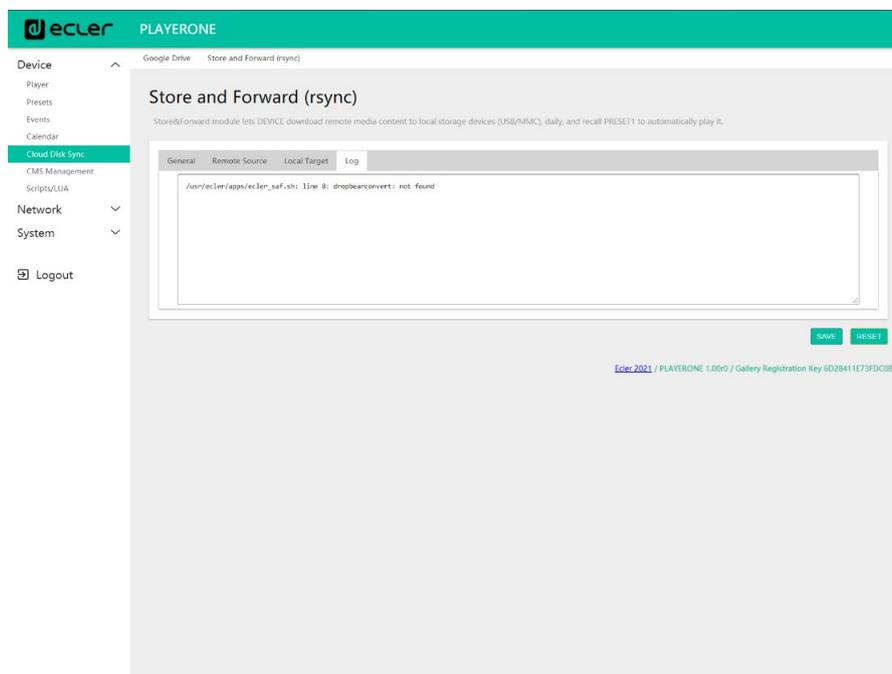


Figure 48 : Store and Forward, onglet Log

- Affiche les informations et activités en relation avec le processus de synchronisation rsync. C'est utile pour déboguer d'éventuels problèmes de configuration du serveur ou de l'appareil.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 7.2.7 SCRIPTS/LUA

Un script est un programme simple, un fichier d'instructions écrites par l'utilisateur en langage LUA (<https://www.lua.org/>).

Chaque script peut être considéré comme un scénario que le lecteur exécute ; une série de tâches préprogrammées qui sont exécutées lorsqu'un certain stimulus est reçu.

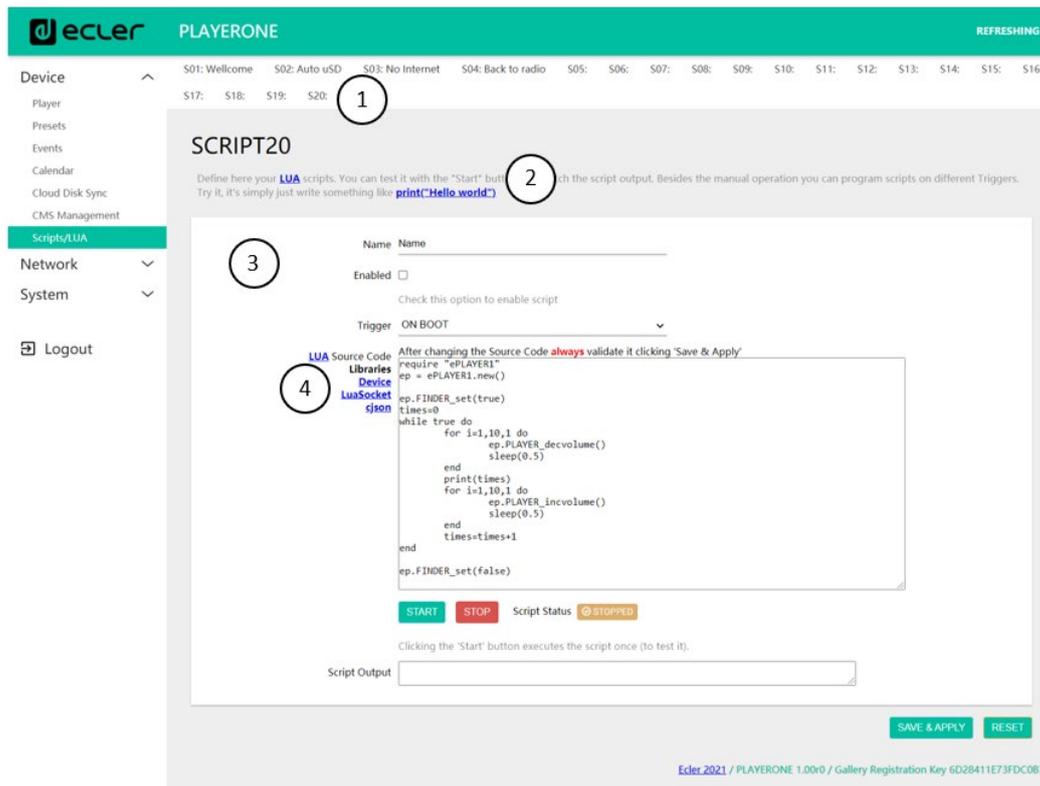


Figure 49 : exemple de script

1. Le PLAYER ONE /PLAYER ZERO dispose de **20 scripts**, chacun d'entre eux étant entièrement configurable. Leurs noms sont par défaut : S01, S02...S20. Lorsque vous cliquez sur le nom, vous accédez à la configuration de ce script. Le nom sous lequel apparaît ici le script peut être modifié dans la configuration du script. Une fois ce paramètre enregistré dans le script, la page du navigateur doit être rafraîchie (F5) afin d'afficher les modifications.
2. Informations utiles pour la configuration de script et manuel de référence Lua.
3. Paramètres de chaque script qui peuvent être configurés :
  - **Name** : nom donné au script par l'utilisateur. Ce nom apparaîtra dans l'en-tête de la page Scripts/LUA.
  - **Enabled** : active ou désactive le script.
  - **Trigger** : stimulus qui déclenche l'exécution du script. Il existe plusieurs façons de déclencher un script ou d'automatiser des tâches :

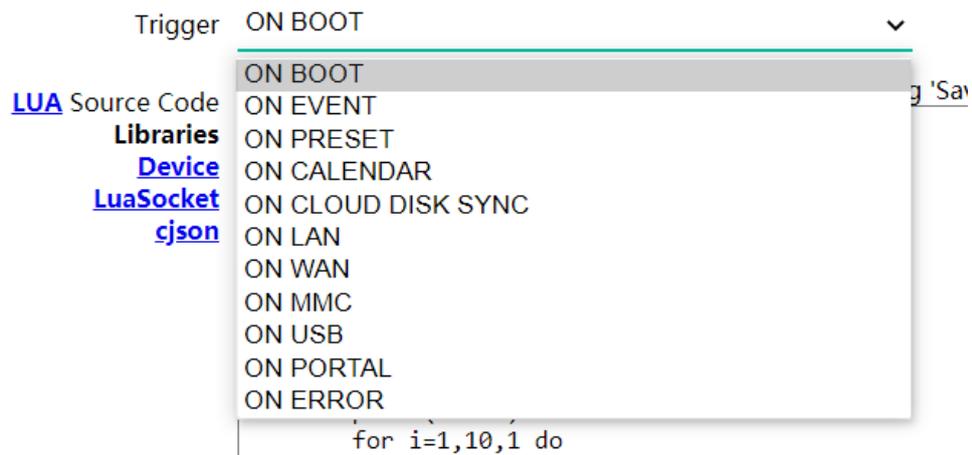


Figure 50 : stimuli disponibles

- **ON BOOT** : au démarrage de l'appareil. Les tâches à effectuer au démarrage peuvent être configurées.
- **ON EVENT** : au déclenchement d'un événement GPI (GPI1 ou GPI2) ou de l'événement de détection de silence (SILENCE).
- **ON PRESET** : suite au chargement d'un preset. L'un des 20 presets doit être sélectionné, et lorsqu'il sera rappelé, le script sera déclenché.
- **ON CALENDAR** : au déclenchement d'un événement de calendrier. L'un des 24 événements de calendrier doit être sélectionné, et c'est lui qui à son tour déclenchera le script.
- **ON CLOUD DISK** : lorsque la synchronisation avec un serveur distant s'est correctement achevée (avec « OK » comme résultat de synchronisation). Il faut indiquer le serveur avec lequel se fait la synchronisation : `rsync`.
- **ON LAN** : à la détection de disponibilité ou non du réseau local (LAN).
- **ON WAN** : à la détection de disponibilité ou non du réseau étendu d'accès à Internet (WAN).
- **ON MMC** : à la connexion/déconnexion d'une carte SD et à sa reconnaissance correcte par l'appareil.
- **ON USB** : à la connexion/déconnexion d'un support USB et à sa reconnaissance correcte par l'appareil.
- **ON PORTAL** : lorsque la synchronisation avec Ecler Gallery s'est correctement achevée (avec « OK » comme résultat de synchronisation).
- **ON ERROR** : à la production de l'erreur indiquée dans « Error code » (code d'erreur). Un tableau des codes d'erreur se trouve dans la bibliothèque de programmation du PLAYER ONE / PLAYER ZERO (annexe pour programmeur).
- **LUA Source Code** : le texte du script doit être saisi dans ce champ.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT			TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES				LUA-SDK	

4. **Boutons d'exécution** : boutons d'exécution et d'arrêt du script. Le bouton START permet d'exécuter le script immédiatement, sans avoir à produire le stimulus programmé pour cela. Le script doit avoir été sauvegardé avant de cliquer sur ce bouton pour que les modifications soient appliquées. C'est utile pour les tests. Le bouton STOP arrête l'exécution du script. Ces fonctions sont particulièrement utiles lors de la programmation des scripts pour vérifier les actions exécutées par chaque script et déboguer son code.



Clicking the 'Start' button executes the script once (to test it).

Figure 51: boutons d'exécution de script

- **Status** : indique l'état actuel du script : RUNNING (clignotant) si le script est en cours d'exécution, ou STOPPED (fixe) si le script est terminé ou arrêté.
- **Script output** : valeur produite/renvoyée par le script. Vous pouvez écrire des messages qui apparaîtront sur cet écran. C'est utile pour déboguer les scripts.

Script Output Returned value: 0

Figure 52 : exemple de valeur renvoyée par un script

- **Documentation pour les programmeurs** : liens (en bleu) disponibles sur l'appareil pour consultation (connexion Internet requise) :
  - **LUA** : manuel du langage de programmation LUA
  - **Device** : bibliothèque LUA pour PLAYER ONE/PLAYER ZERO (annexe pour programmeur). Détaille les objets, les fonctions et les paramètres de la bibliothèque. L'interface entre le langage LUA et le firmware de l'appareil fait appel au protocole JSON.
  - **LuaSocket** : documentation de la bibliothèque LuaSocket.
  - **cjson** : documentation du module LUA CJSON. Fournit une assistance sur le JSON pour LUA.

Les chapitres suivants présentent un certain nombre d'exemples de scripts simples. Gardez à l'esprit que cet outil de programmation et de personnalisation de PLAYER ONE/PLAYER ZERO est très puissant, car un même script peut exécuter plusieurs tâches qui peuvent être liées entre elles, en fonction de diverses circonstances, et ainsi mettre en œuvre toute une logique et de l'intelligence dans sa façon de fonctionner.

**Votre imagination est la seule limite !**

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	SW
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	TP-CONTROL
CARACTÉRISTIQUES	DESCRIPTION des PANNEAUX	WebGUI
	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK

### 7.2.7.1 EXEMPLE DE SCRIPT 1

#### Afficher des messages sur l'écran LCD

Voici un exemple de la façon d'afficher un message sur l'écran LCD. Ce script sert à afficher le message « Hello Ecler » à l'écran pendant dix secondes au démarrage du lecteur.

**Remarque :** ce n'est possible qu'avec le PLAYER ONE. Le PLAYER ZERO n'a pas d'écran LCD.

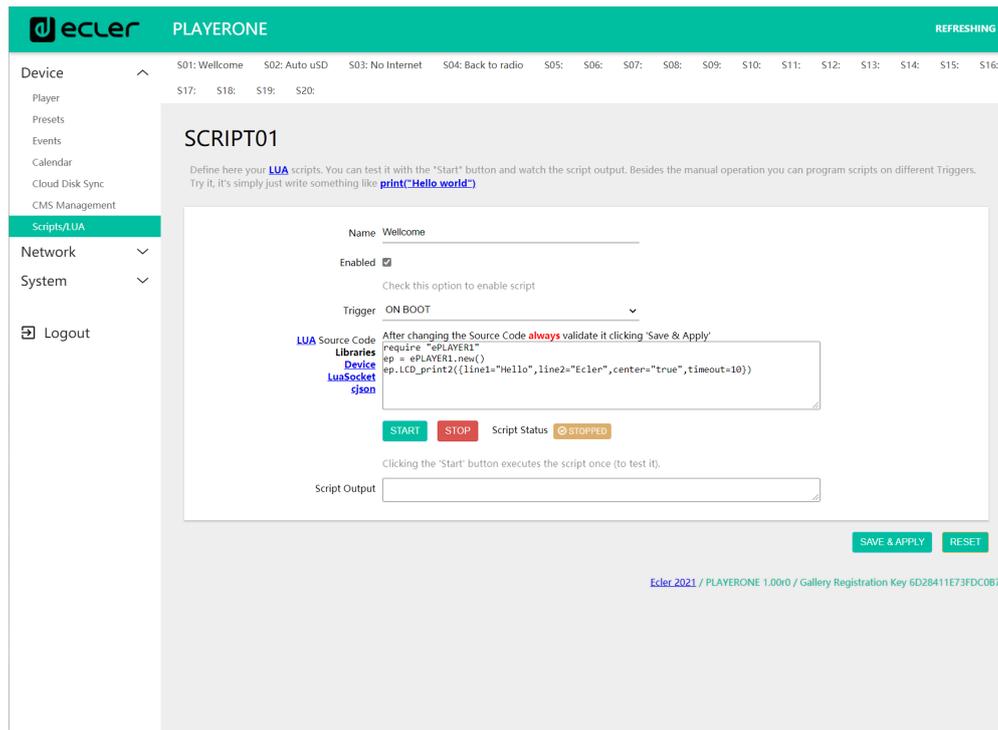


Figure 53

- require "PLAYER"
- ep = PLAYER.new()
- ep.LCD\_print2({line1="Hello",line2="Ecler",center="true",timeout=10})

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	TP-CONTROL	WebGUI	LUA-SDK
----------	-------------	------------------	----------------------------------	----------------	-----------------------------	-----------------------	----	------------	--------	---------

### 7.2.7.2 EXEMPLE DE SCRIPT 2

#### Lire automatiquement les cartes uSD lorsqu'elles sont insérées

Dans certaines applications, le support de stockage local change en fonction de l'utilisateur. Par exemple une salle de sport dans laquelle les différents instructeurs changent la musique à chaque séance. En d'autres termes, chacun connectera son propre support USB ou carte uSD pour lire son contenu. Cette opération peut être automatisée afin que les utilisateurs n'aient qu'à insérer leur support dans l'appareil pour que la lecture démarre automatiquement. Cela permet d'éviter les manipulations non autorisées et/ou d'avoir à lire le manuel de l'appareil.

Ainsi, l'exemple de script suivant automatise la lecture de la carte uSD à son insertion. Vous pourriez créer un script pour faire la même chose avec le support USB, en changeant simplement le déclencheur (« Trigger ») et l'URL.

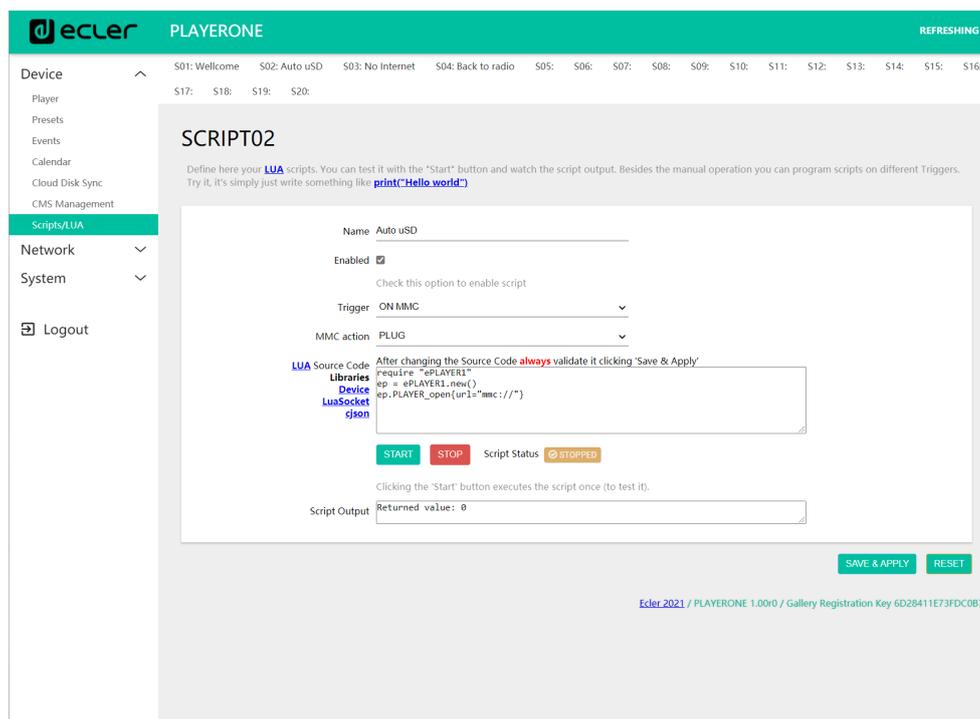


Figure 54

- require "PLAYER"
- ep = PLAYER.new()
- ep.PLAYER\_open{url="mmc://"}

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebUI

### 7.2.7.3 EXEMPLE DE SCRIPT 3

Des messages peuvent être configurés pour des utilisations pratiques. Le script suivant affiche un message clignotant « NO INTERNET » lorsque la connexion Internet (WAN) est perdue. Il a également été écrit de manière à pouvoir utiliser plusieurs fois la fonction de clignotement « blink » dans le même script. En outre, il charge le preset1, dont le contenu audio est stocké localement et réglé pour être lu (PLAY) lorsqu'il est chargé, afin d'assurer la continuité du programme musical.

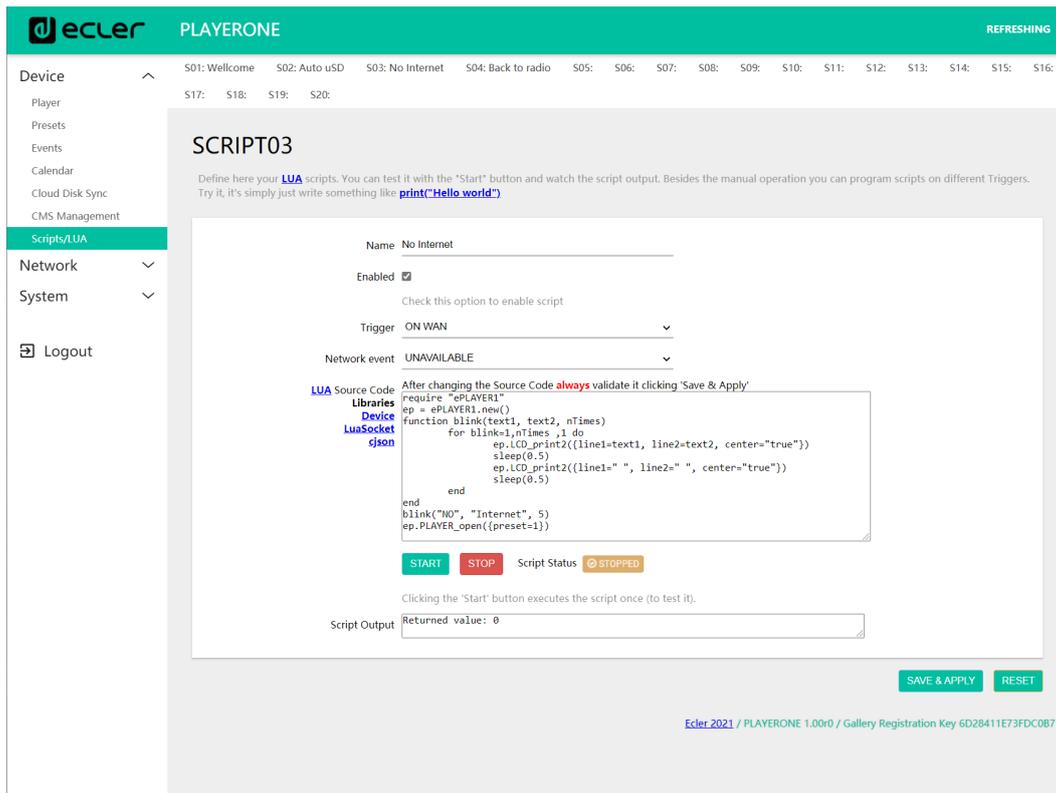


Figure 55

- require "PLAYER"
- ep = PLAYER.new()
- function blink(text1, text2, nTimes)
  - for blink=1,nTimes,1 do
    - ep.LCD\_print2({line1=text1, line2=text2, center="true"})
    - sleep(0.5)
    - ep.LCD\_print2({line1=" ", line2=" ", center="true"})
    - sleep(0.5)
  - end
- end
- blink("NO", "Internet", 5)
- ep.PLAYER\_open({preset=1})

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI



### 7.3 NETWORK (RÉSEAU)

Permet de configurer les interfaces réseau Ethernet et Wi-Fi.

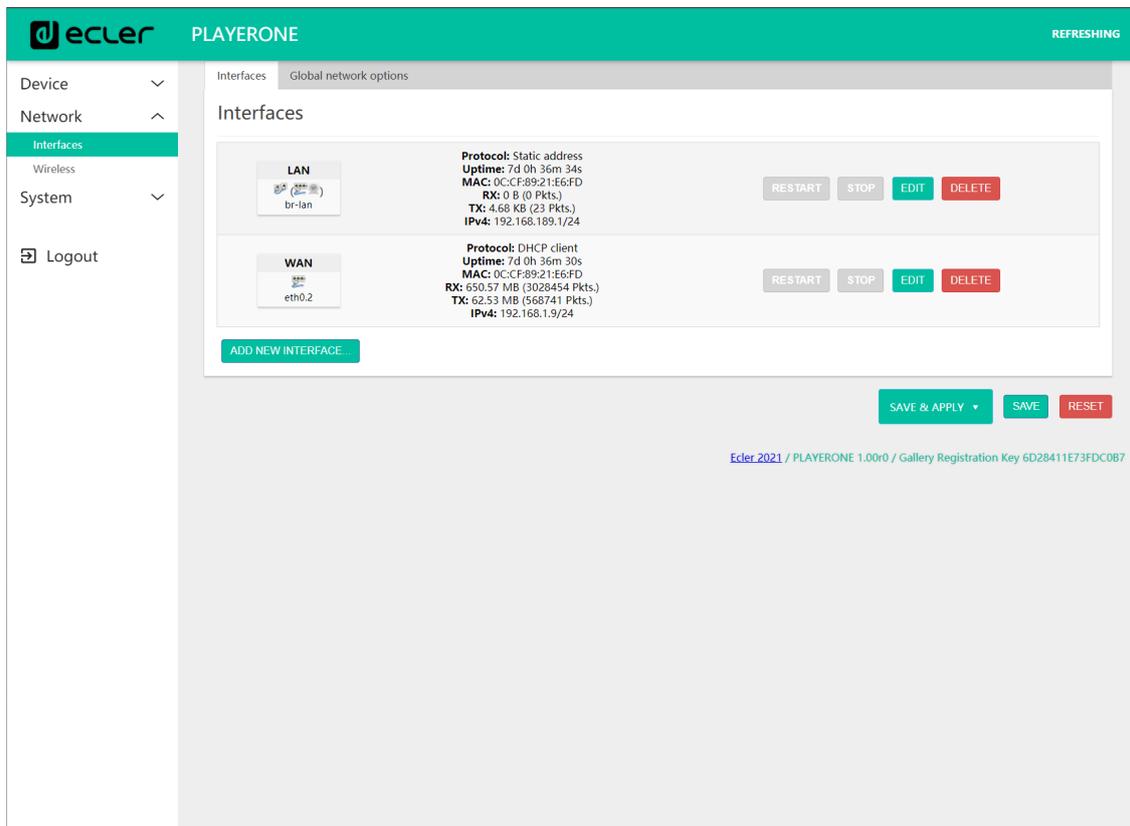


Figure 57: Network (réseau), onglet Interfaces

- **Interfaces** : permet de modifier les paramètres de la connexion filaire par le port Ethernet RJ-45 (LAN/WAN).
- **Wireless** : permet de définir les paramètres de la connexion sans fil par l'interface Wi-Fi.

**Remarque** : pour des informations détaillées sur tous les paramètres réseau, cliquez sur ce [lien](#).

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 7.3.1 CONNEXION PAR CÂBLE RJ-45

Par défaut, le PLAYER ONE/PLAYER ZERO dispose de la configuration automatique des adresses réseau (DHCP). Pour passer en configuration manuelle des adresses (modification des paramètres réseau), accédez à l'application Web et allez dans le menu Network/Interfaces.

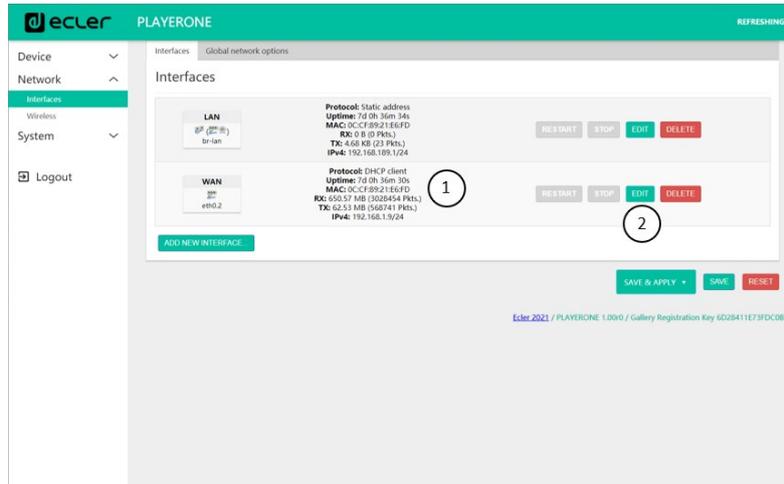


Figure 58

1. **Informations sur le réseau** : vérification des paramètres réseau et des informations sur le réseau
  - **Protocol** : DHCP client (client DHCP) / static address (adresse statique)
  - **Uptime** : temps de connexion
  - **MAC** : adresse MAC de l'appareil
  - **RX** : quantité de données reçues
  - **TX** : quantité de données transmises
  - **IPv4** : adresse IP de l'appareil
2. **Éditer les paramètres réseau** : accès à la configuration de l'interface Ethernet

Pressez le bouton EDIT pour accéder à la configuration de l'interface Ethernet.

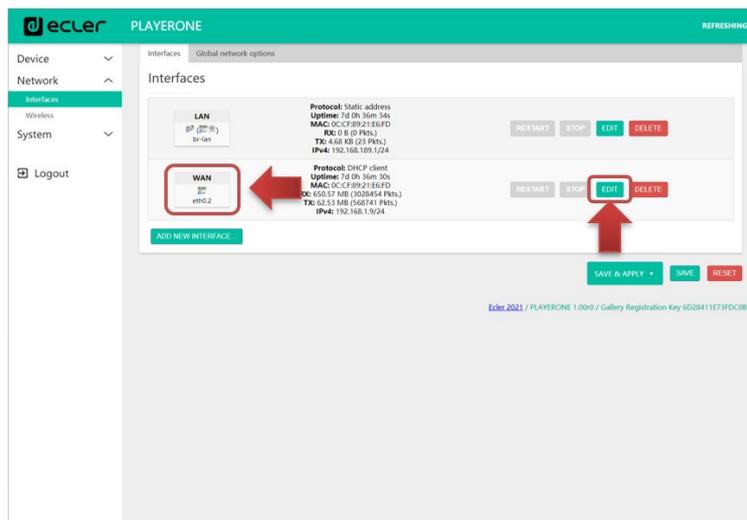


Figure 59 : accès à la configuration réseau

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

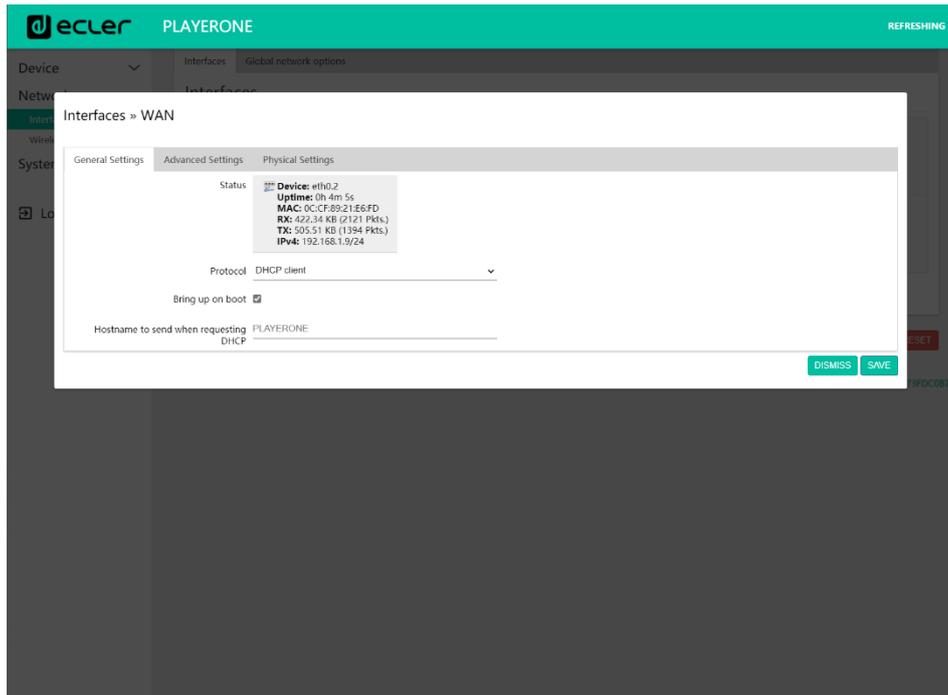


Figure 60 : modification des paramètres réseau

Sélectionnez le mode **Static address** (adresse statique) et pressez le bouton **SWITCH PROTOCOL** (changer de protocole) pour modifier manuellement l'adressage réseau.

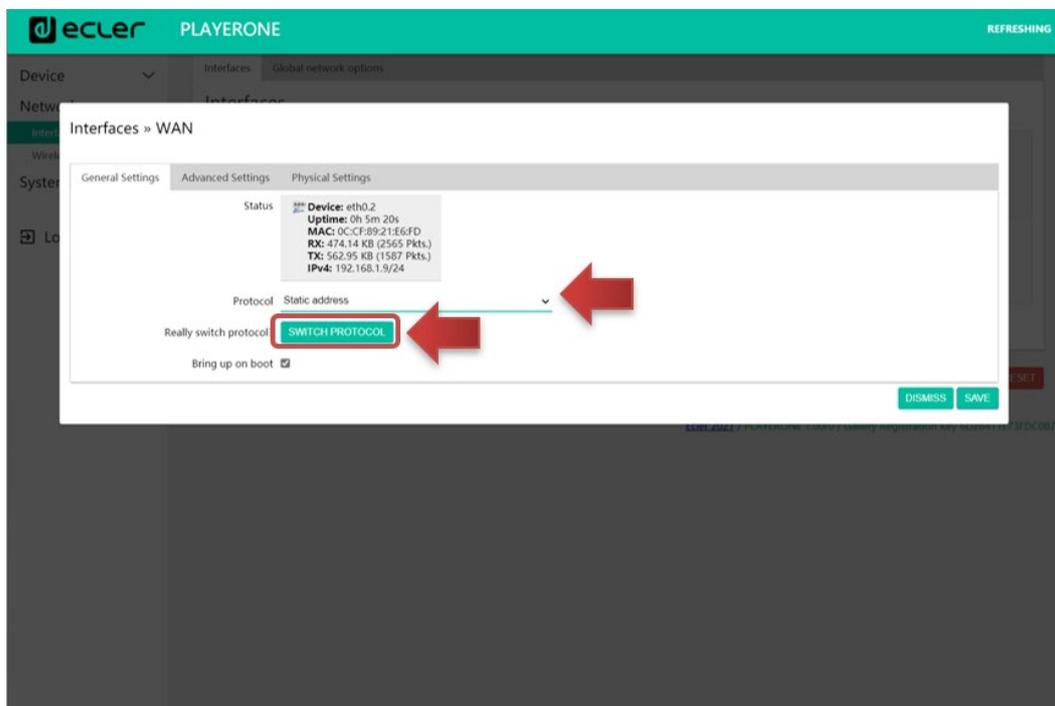


Figure 61

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT			WebGUI
CARACTÉRISTIQUES				TP-CONTROL
				LUA-SDK

Configurez les paramètres réseau en fonction de votre infrastructure :

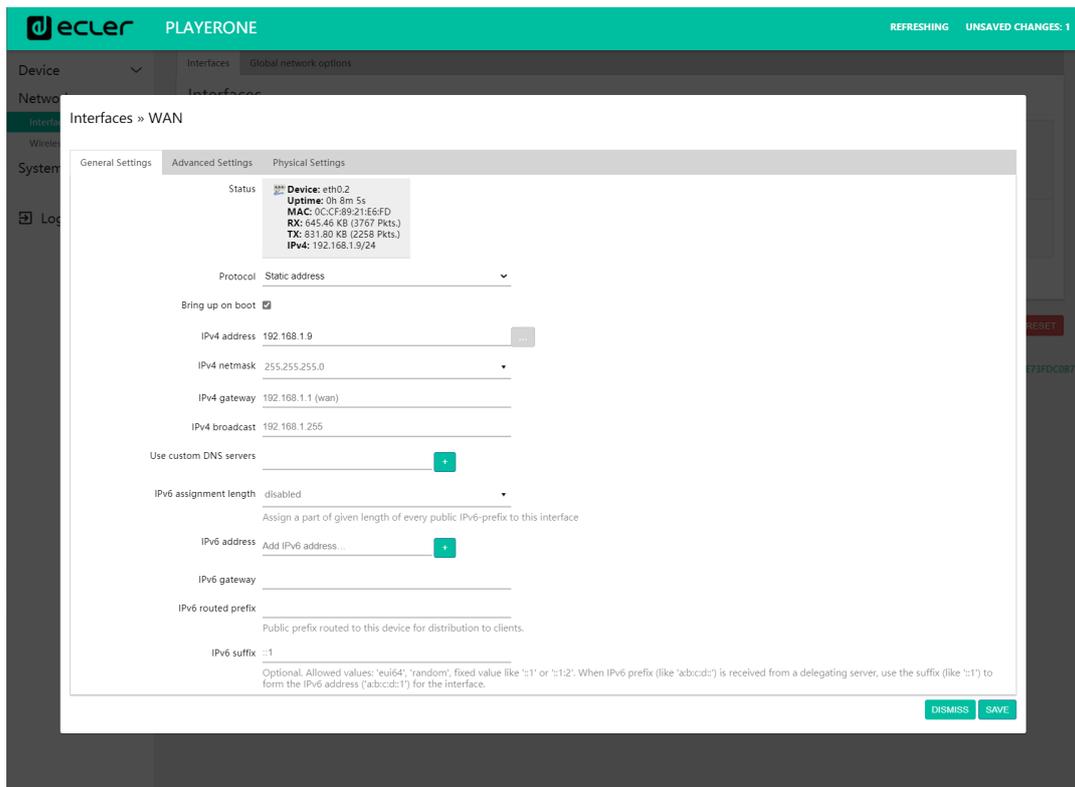


Figure 62

- **IPv4 address** : adresse réseau de l'appareil
- **IPv4 netmask** : masque de sous-réseau
- **IPv4 gateway** : passerelle (commutateur/routeur avec accès à Internet)
- **DNS1** : système de noms de domaine 1 (facultatif)
- **DNS2** : système de noms de domaine 2 (facultatif)

Enregistrez (« Save ») les modifications apportées dans la page d'édition, puis appliquez-les en page Network/Interfaces.

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	TP-CONTROL	LUA-SDK	WebGUI
----------	-------------	------------------	----------------------------------	----------------	-----------------------------	-----------------------	----	------------	---------	--------

### 7.3.2 CONNEXION SANS FIL POINT À POINT

Le PLAYER ONE/PLAYER ZERO peut établir une connexion sans fil point à point avec un appareil à interface Wi-Fi (PC, smartphone, tablette, etc.), soit pour l'accès à l'application Web, soit pour un streaming par AirPlay/DLNA.

Assurez-vous que la connexion sans fil est activée et que l'appareil est réglé en mode MASTER (point d'accès).

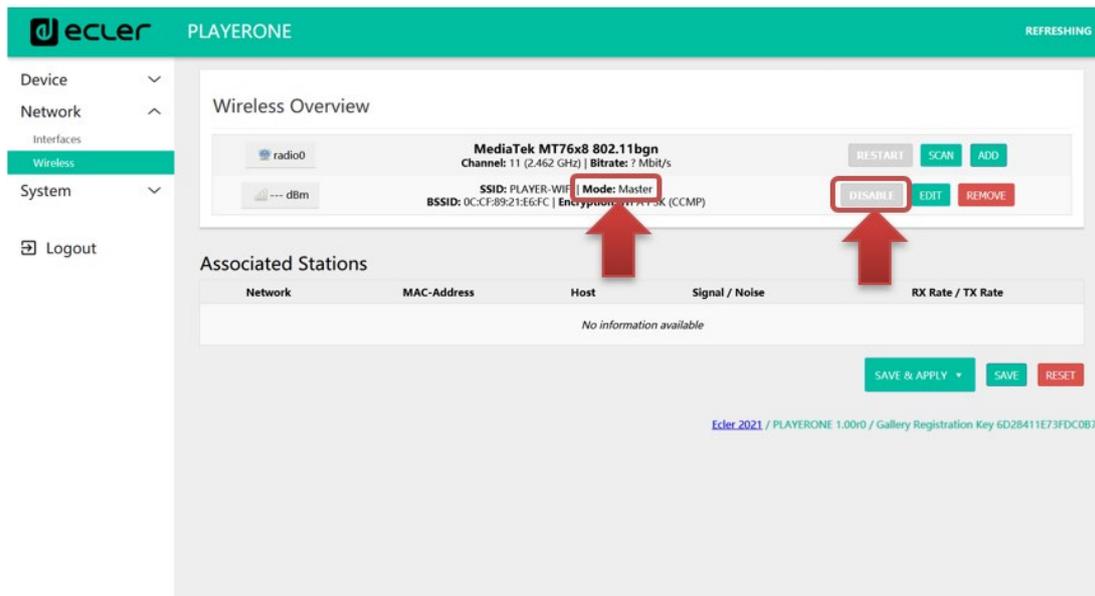


Figure 63 : configuration de l'interface Wi-Fi

Dans les paramètres Wi-Fi de votre périphérique, sélectionnez le réseau Wi-Fi de votre lecteur (réglé par défaut en usine sur PLAYER-WIFI), puis saisissez le mot de passe (0123456789). Une connexion sans fil point à point sera établie.



Figure 64 : paramètres Wi-Fi sur un smartphone

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

Si vous avez plusieurs lecteurs Ecler dans le même système ou si vous souhaitez simplement personnaliser les paramètres d'affichage du réseau, nous vous recommandons de remplacer le SSID et le mot de passe du réseau Wi-Fi de votre ou de vos lecteurs. Pour ce faire, cliquez sur le bouton EDIT et réglez les paramètres du réseau Wi-Fi en fonction de vos besoins. Une fois les modifications effectuées, sauvegardez-les et appliquez-les.

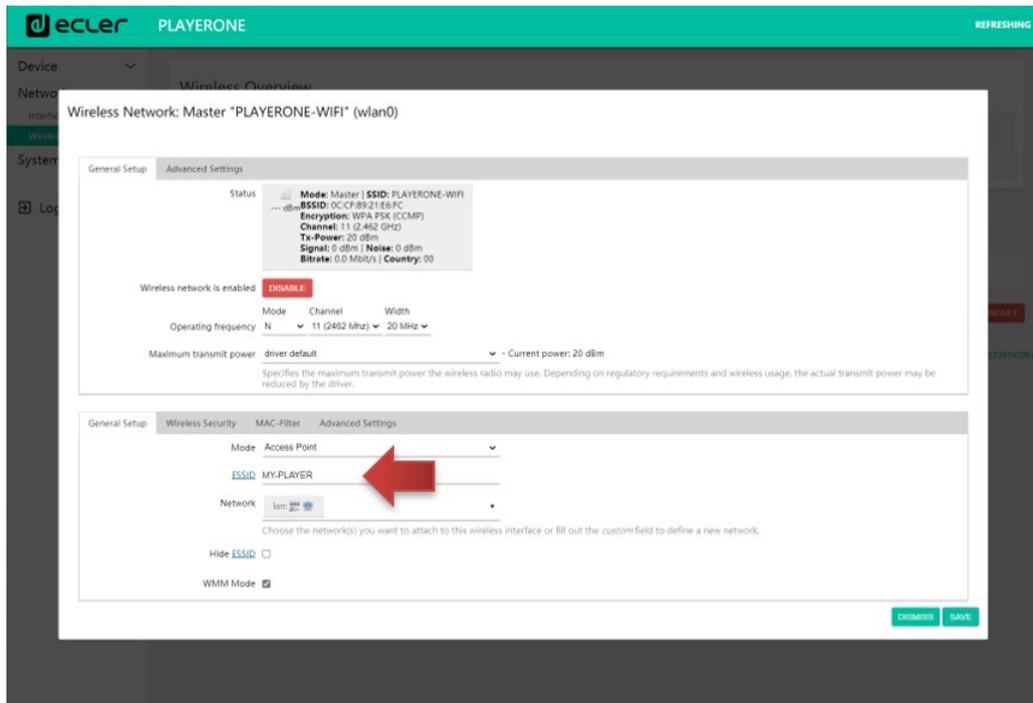


Figure 65 : changement du SSID du réseau Wi-Fi

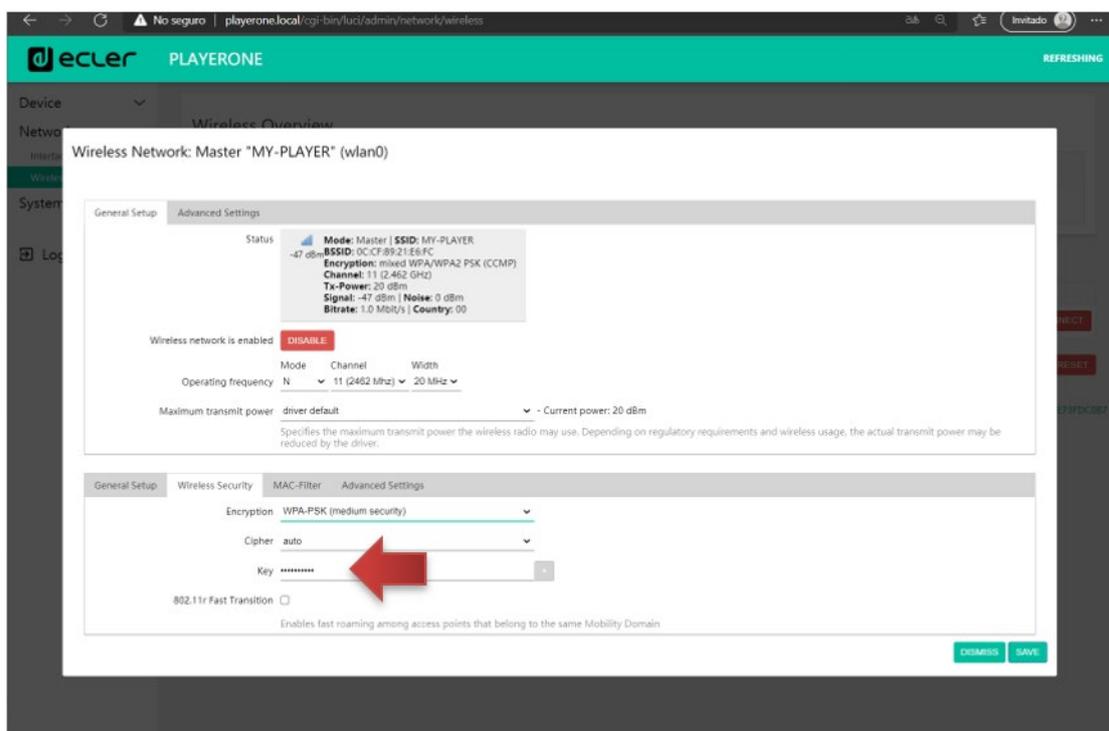


Figure 66 : changement du mot de passe Wi-Fi

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 7.3.3 CONNEXION À UN RÉSEAU WI-FI

Le PLAYER ONE/PLAYER ZERO peut se connecter à Internet via un réseau Wi-Fi domestique pour accéder à des adresses réseau telles que des radios Internet, ou des services de synchronisation de fichiers distants.

En page de configuration de l'interface Wi-Fi, cliquez sur SCAN.

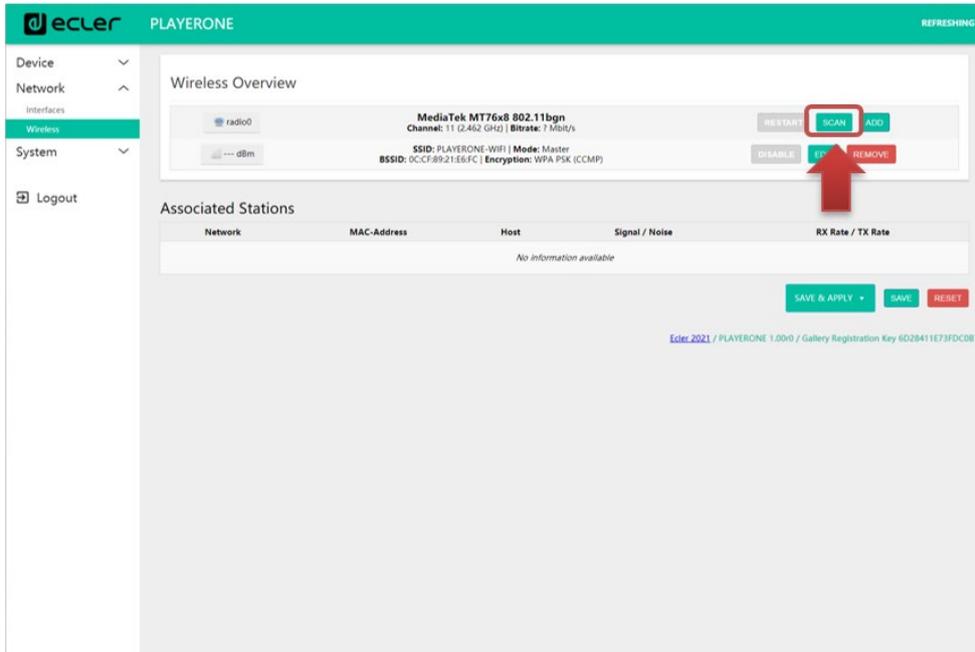


Figure 67

Sélectionnez votre réseau Wi-Fi domestique.

**Remarque :** le PLAYER ONE/PLAYER ZERO n'est compatible qu'avec les réseaux sans fil à 2,4 GHz.

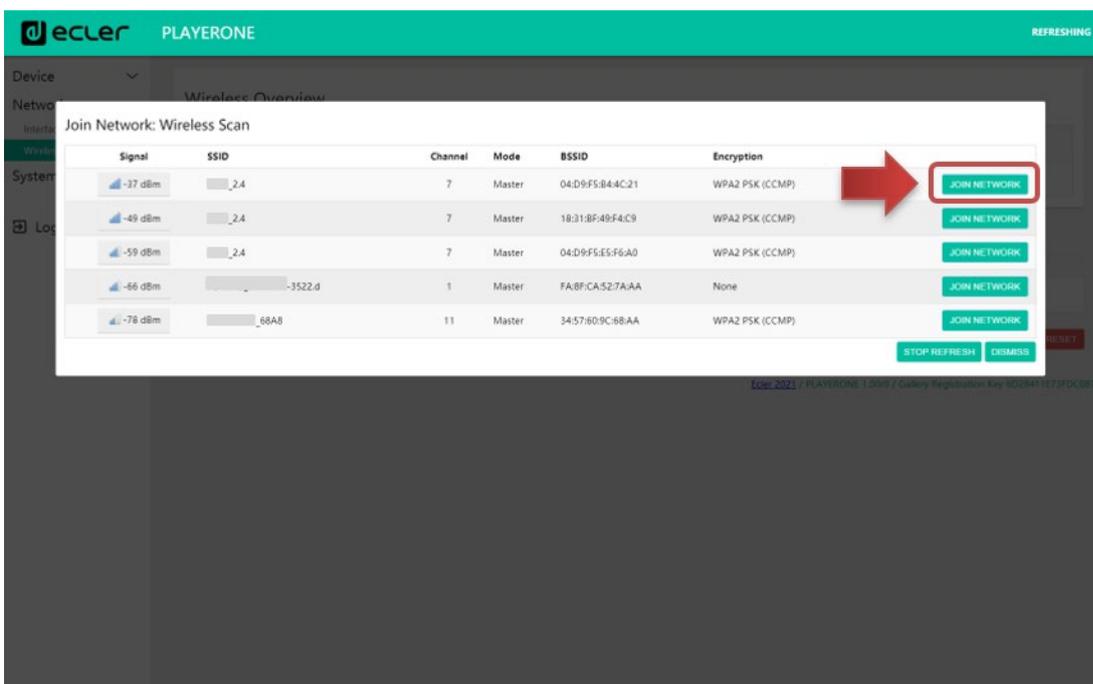


Figure 68

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

Saisissez le mot de passe du réseau Wi-Fi auquel vous voulez vous connecter et pressez le bouton SUBMIT.

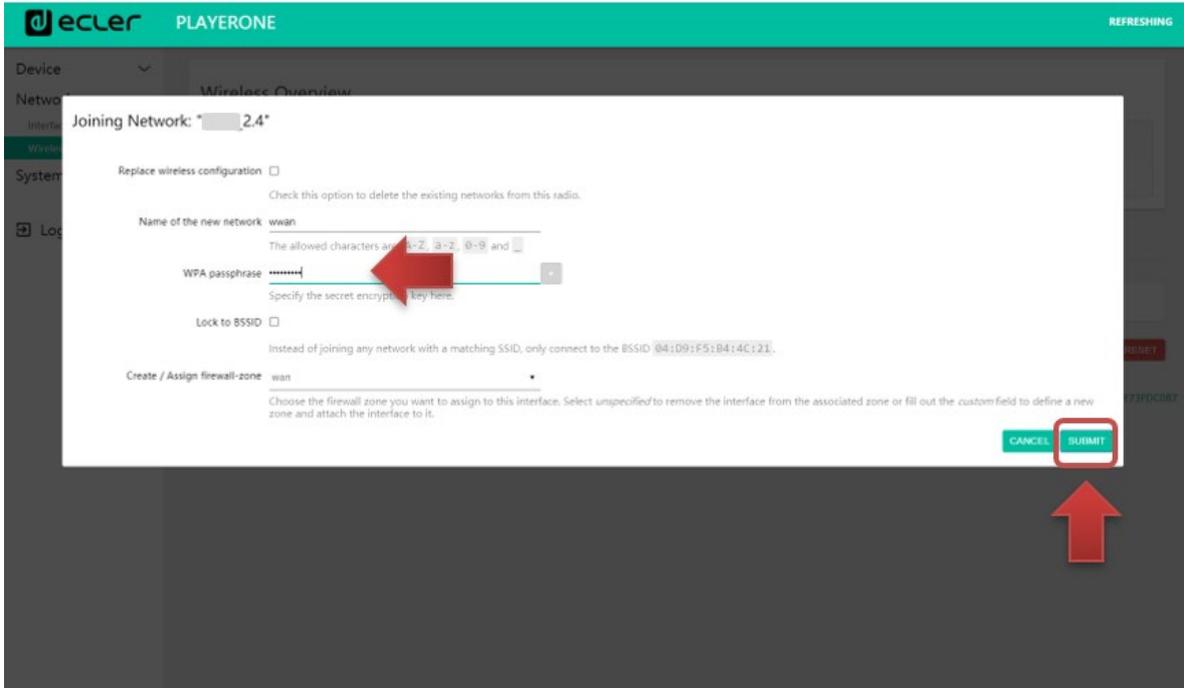


Figure 69

Les paramètres du réseau Wi-Fi s'affichent en-dessous. Pressez le bouton SAVE si vous n'avez pas besoin d'effectuer d'autres modifications.

**Remarque :** le fonctionnement est passé en mode Client.

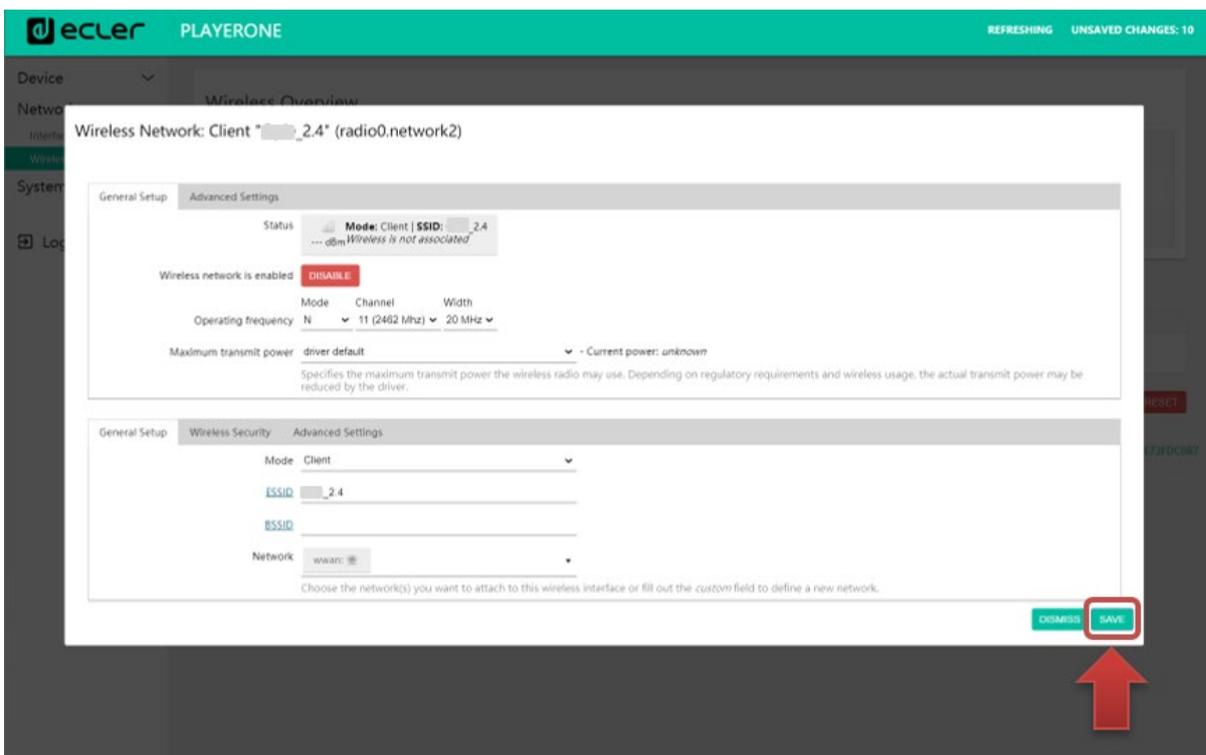


Figure 70

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
					SW	WebGUI
					TP-CONTROL	LUA-SDK

Une connexion sans fil à votre réseau Wi-Fi sera établie.

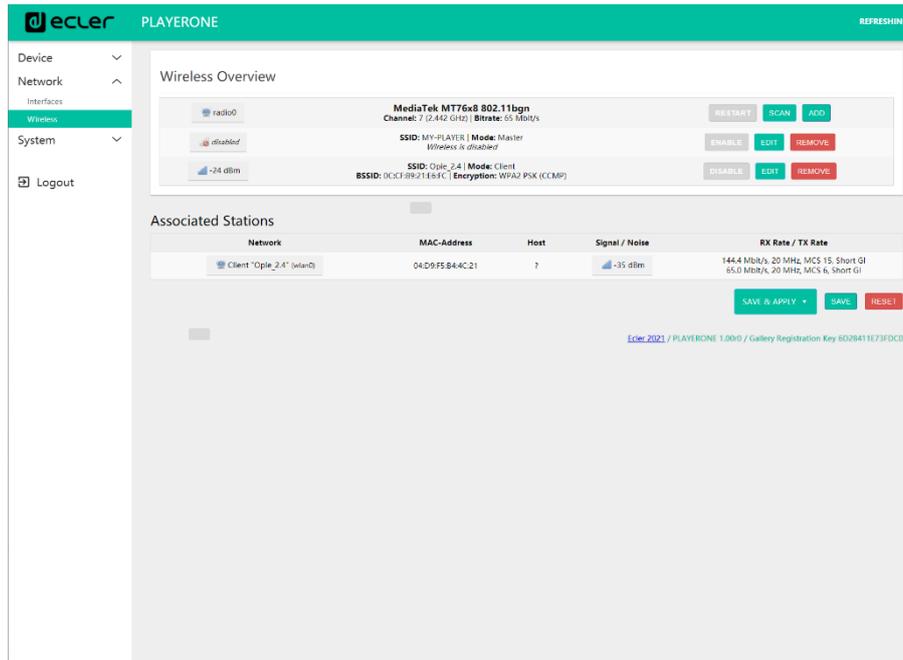


Figure 71

## 7.4 SYSTEM (SYSTÈME)

Dans ce menu de paramétrage, vous pouvez effectuer des modifications en tant qu'administrateur, comme changer le nom de l'appareil, ou le mot de passe pour accéder à l'application Web, ou le chiffrement des supports locaux, réinitialiser l'appareil pour retrouver les réglages d'usine, faire des sauvegardes, mettre à jour le firmware, etc.

### 7.4.1 NAME AND TIME (NOM ET HEURE)

Paramètres de nom d'appareil et de synchronisation de l'heure.

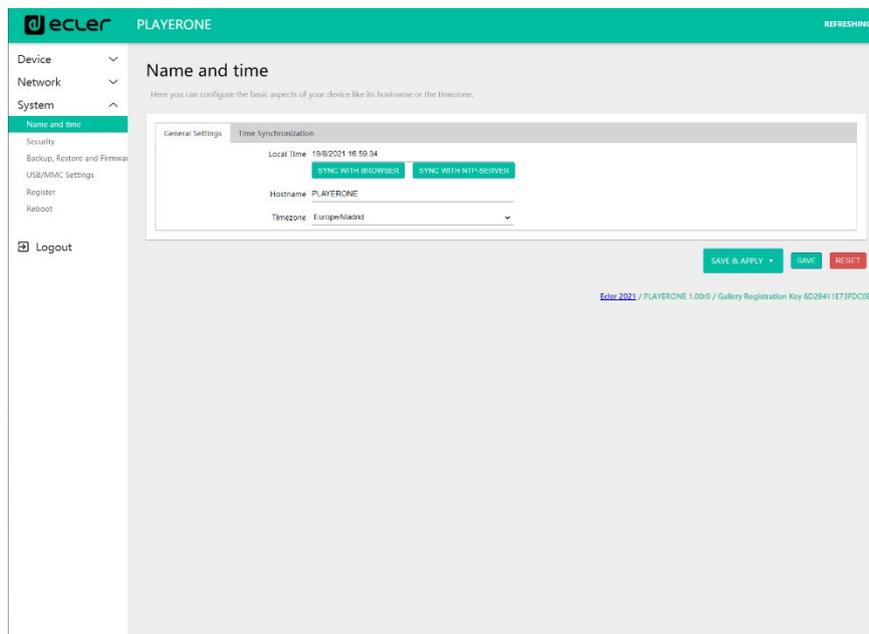


Figure 72 : Name and Time, onglet General settings

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FONCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI



## 7.4.2 SECURITY (SÉCURITÉ)

Dans cette page, il est possible d'apporter des modifications pour empêcher le personnel non autorisé de manipuler le lecteur.

### 7.4.2.1 WEB PASSWORD (MOT DE PASSE WEB)

Mot de passe pour accéder à l'application Web. C'est par défaut **ecler**.

**Remarque :** l'utilisateur est toujours **root**. Cela ne peut pas être modifié.

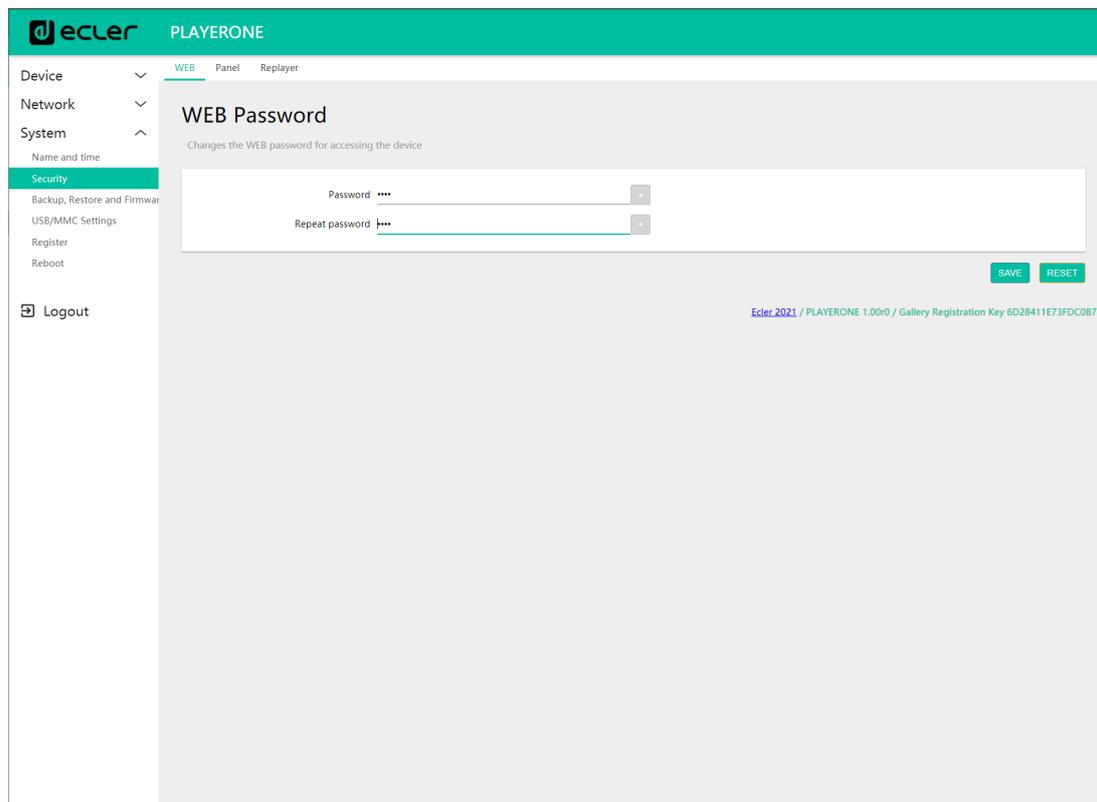


Figure 74

SOMMAIRE

PRÉCAUTIONS

CARACTÉRISTIQUES

INSTALLATION  
et  
CONNEXIONS

FUNCTIONNEMENT

DESCRIPTION  
des PANNEAUX

DONNÉES  
TECHNIQUES

SW

TP-CONTROL

LUA-SDK

WebGUI

### 7.4.2.2 FRONT PANEL FUNCTIONS (FONCTIONS DE FACE AVANT)

Réglage du verrouillage des boutons de la face avant pour empêcher toute manipulation non autorisée ou la modification des réglages de l'administrateur. Disponible uniquement sur le PLAYER ONE.

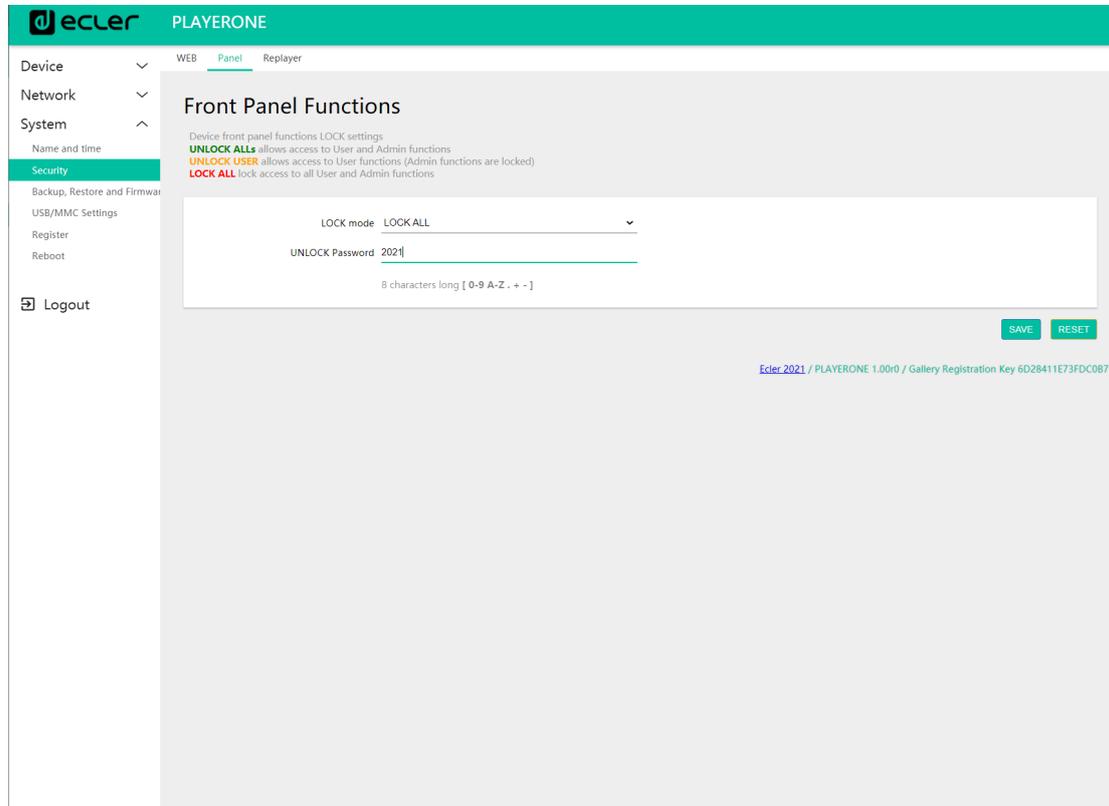


Figure 75

- **LOCK mode** : sélection du mode de verrouillage
  - **UNLOCK ALL** : déverrouille tous les boutons de la face avant.
  - **UNLOCK USER** : bloque l'accès au menu de configuration de l'appareil (fonctions d'administrateur), mais permet l'utilisation de toutes les autres fonctionnalités.
  - **LOCK ALL** : verrouille tous les boutons de la face avant.
- **UNLOCK Password** : mot de passe pour le déverrouillage. Si l'appareil est en mode verrouillé, une fois que vous avez saisi le mot de passe, vous disposez d'un temps donné pour utiliser l'appareil. Lorsque vous cessez de l'utiliser, l'appareil verrouille à nouveau automatiquement les commandes.

### 7.4.2.3 REPLAYER

Code PIN à 4 chiffres pour accéder à l'appareil depuis l'application de contrôle REPLAYER. Cliquez sur ce [lien](#) pour trouver toutes les informations et la documentation relatives à l'application de contrôle.

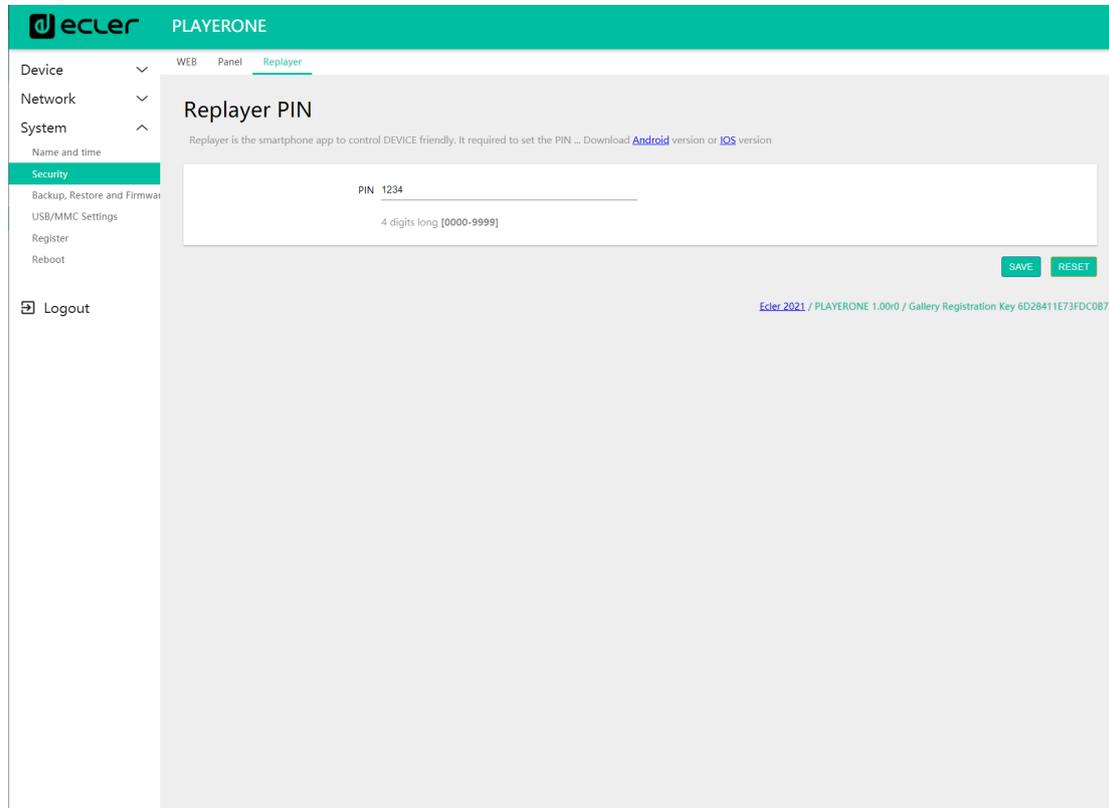


Figure 76

SOMMAIRE

PRÉCAUTIONS

CARACTÉRISTIQUES

INSTALLATION  
et  
CONNEXIONS

FONCTIONNEMENT

DESCRIPTION  
des PANNEAUX

DONNÉES  
TECHNIQUES

SW

TP-CONTROL

LUA-SDK

WebGUI

## 7.4.3 BACKUP, RESTORE AND FIRMWARE (SAUVEGARDE, RESTAURATION ET FIRMWARE)

Gérez les sauvegardes de secours de votre appareil et récupérez des fichiers de configuration, et mettez également à jour la version du micrologiciel.

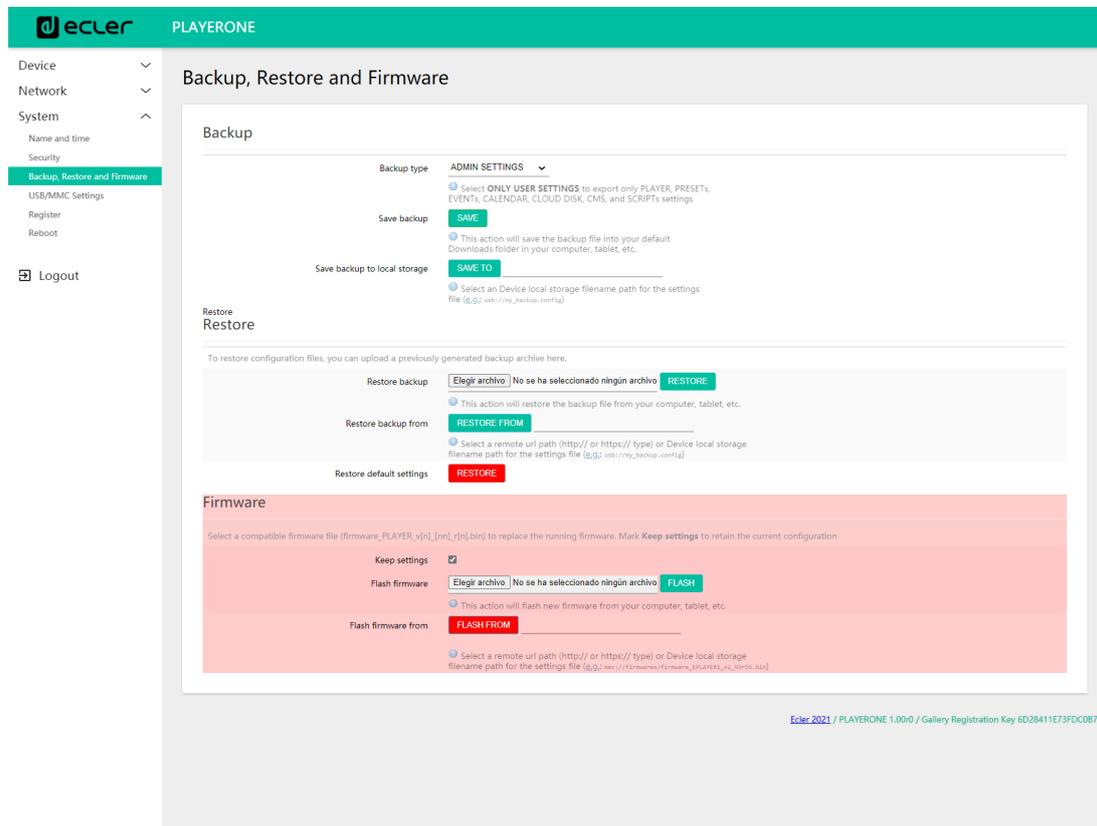


Figure 77 : System, page Backup, Restore and Firmware (Sauvegarde, restauration et firmware)

### 7.4.3.1 FAIRE DES SAUVEGARDES

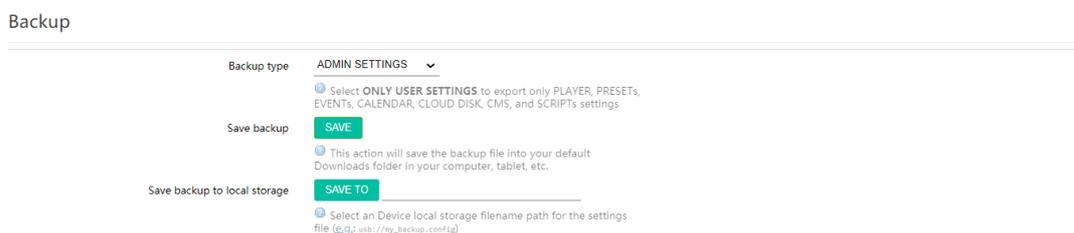


Figure 78 : Backup (sauvegarde)

- **Backup type** : type de sauvegarde.
  - **ADMIN SETTINGS** : sauvegarde tous les paramètres (administrateur et utilisateur).
  - **USER SETTINGS** : ne sauvegarde que ceux de l'utilisateur.
  - **GALLERY SETTINGS** : sauvegarde les paramètres compatibles avec la plateforme Ecler Gallery.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	SW	TP-CONTROL	WebGUI
CARACTÉRISTIQUES		LUA-SDK	



### 7.4.3.3 MISE À JOUR DU FIRMWARE

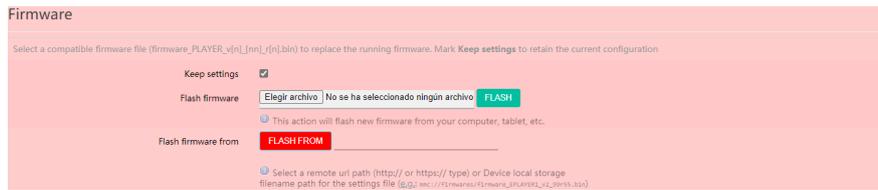


Figure 81 : Firmware

- **Keep Settings** : conserve les réglages actuels de l'appareil. Si vous souhaitez revenir aux réglages d'usine après avoir mis à jour le firmware, décochez cette case. Elle est cochée par défaut.
- **Flash Firmware** : met le firmware à jour au moyen d'un fichier de firmware hébergé par votre ordinateur (ou tablette, etc.).
- **Flash Firmware from** : met le firmware à jour au moyen d'un fichier de firmware hébergé sur l'un des supports de stockage de l'appareil, USB ou uSD. Vous pouvez également utiliser un fichier hébergé dans un emplacement distant en indiquant son adresse URL.

### 7.4.4 USB/MMC PARAMETERS (PARAMÈTRES USB/MMC)

Cette page vous permet de visualiser l'espace utilisé sur le support de stockage local et si vous le souhaitez de gérer la fonction de chiffrement : pour des raisons de **sécurité**, de **protection** des données, pour protéger le contenu musical stocké sur la carte uSD ou le support USB, etc. De cette façon, si le support de stockage local est retiré sans autorisation, les données restent protégées, car elles ne pourront être lues que par l'appareil qui les a chiffrées.

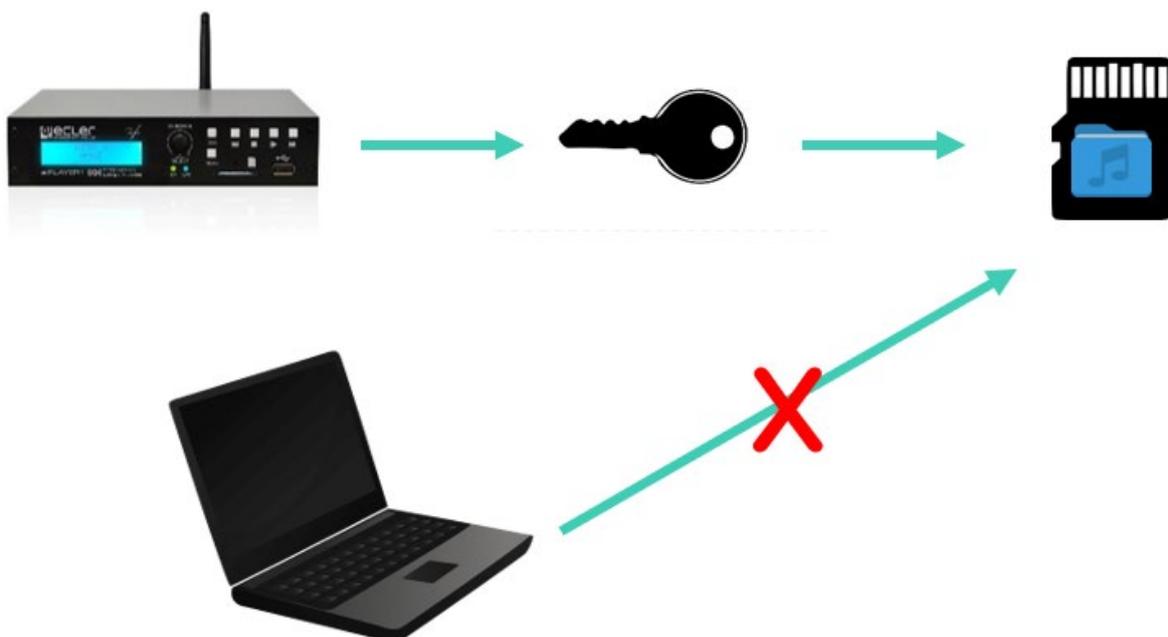


Figure 82 : concept du chiffrement

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

Cela **fonctionne** comme suit :

1. L'appareil chiffre le support externe en le formatant. Ce processus **supprime tout contenu** de la mémoire du support uSD ou USB.
2. Ce processus **peut prendre plusieurs minutes**. « FORMATTING... » s'affiche sur l'écran LCD pendant toute la durée du processus (PLAYER ONE uniquement).
3. À la fin du processus, « NO FILES » s'affiche sur l'écran LCD, indiquant que le support externe a été **correctement formaté** et qu'il ne contient pas de fichiers audio (PLAYER ONE uniquement).
4. Le support externe est maintenant prêt à télécharger du contenu à l'aide de l'outil « **Cloud disk sync** » (**Store and Forward (rsync)**).

**Remarque :** une fois cette fonction désactivée, si vous la réactivez, vous devrez recommencer le processus décrit ci-dessus.

Quelques **considérations** concernant la fonction de chiffrement :

- Le processus de chiffrement est **destructeur**, car le formatage du disque externe supprime tous les fichiers qu'il contient.
- Une fois cette fonction activée, tout **autre support** externe (uSD ou USB) inséré dans le port correspondant et **ne contenant pas les clés de chiffrement sera chiffré** et donc tous ses fichiers seront supprimés. Par conséquent, aucun contenu autre que ceux hébergés sur un support que l'appareil a lui-même chiffré ne pourra être lu.
- Le support de stockage externe **ne peut pas être lu par un autre appareil** (y compris un autre PLAYER ONE/PLAYER ZERO) ne possédant pas les clés de chiffrement.
- Le contenu peut être lu par l'appareil qui l'a chiffré, **tant** que l'option de chiffrement **n'est pas modifiée**. En d'autres termes, si la fonction de chiffrement est désactivée, l'appareil cessera d'utiliser cette fonction et pourra donc lire tout support de stockage externe. Par contre, il perd les clés des supports externes précédemment chiffrés, et vous ne pourrez donc pas lire le contenu qui y est stocké.

**Remarque :** le chiffrement est un outil **conçu pour être utilisé en conjonction avec d'autre outil** de synchronisation de contenu : « Store and Forward » (rsync). Aucun dispositif, tel qu'un ordinateur ne peut lire ou écrire sur un support de stockage externe chiffré. Par conséquent, le seul appareil capable de copier du contenu sur le support est le lecteur qui l'a chiffré. L'outil « Store and Forward » (rsync) rend cela possible.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

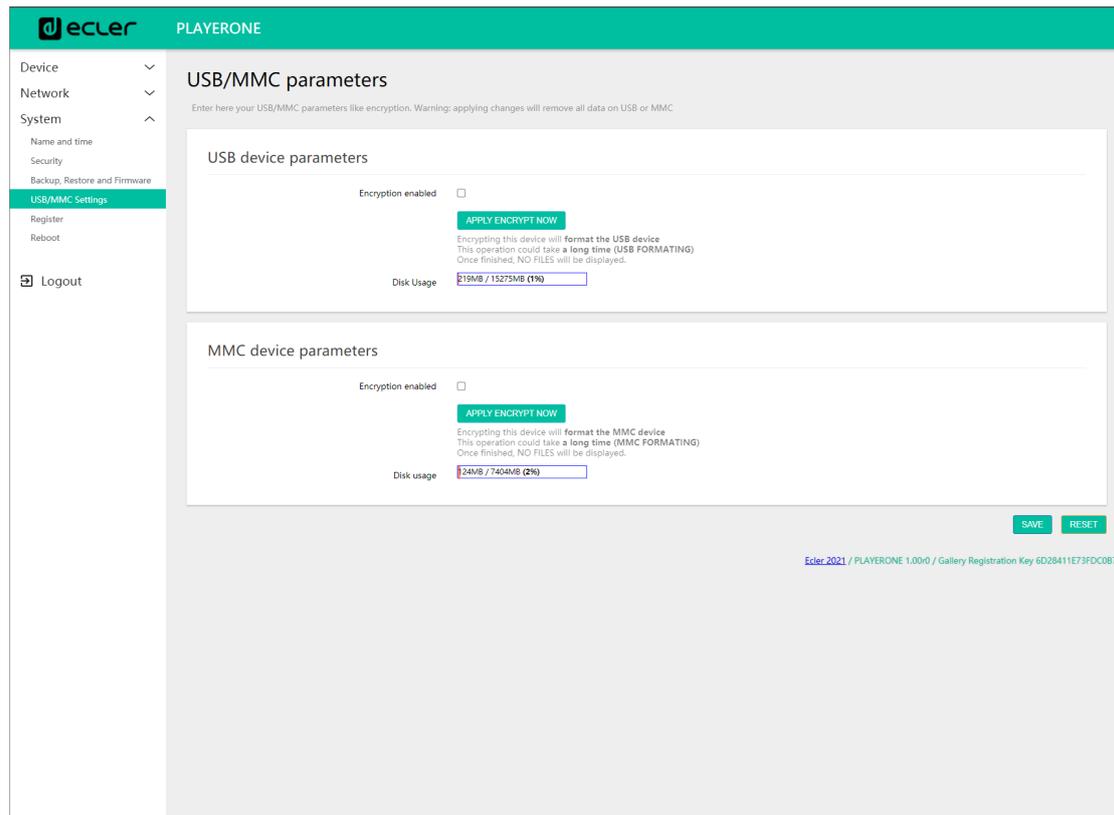


Figure 83 : USB/MMC parameters (paramètres USB/MMC)

- **Encryption enabled** : active/désactive le chiffrement du support, USB ou uSD. Si cette option est enregistrée, l'appareil chiffrera le prochain support chargé, soit au moment de son insertion, soit au redémarrage de l'appareil.
- **Apply Encrypt now** : exécute immédiatement le chiffrement de support.
- **Disk usage** : capacité de stockage du support en Mo (MB en anglais), et pourcentage du support de stockage utilisé (%), respectivement pour la carte uSD et le support USB. Si aucun support n'est trouvé, le message « NO DISK » s'affiche sur l'écran LCD (PLAYER ONE uniquement)

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT
CARACTÉRISTIQUES	DESCRIPTION des PANNEAUX
CONNEXIONS	DONNÉES TECHNIQUES
SW	WebGUI
TP-CONTROL	LUA-SDK



## 7.4.6 REBOOT (REDÉMARRAGE)

Permet de faire redémarrer l'appareil à partir de l'application Web. Cliquez sur le bouton PERFORM REBOOT pour forcer le lecteur à redémarrer.

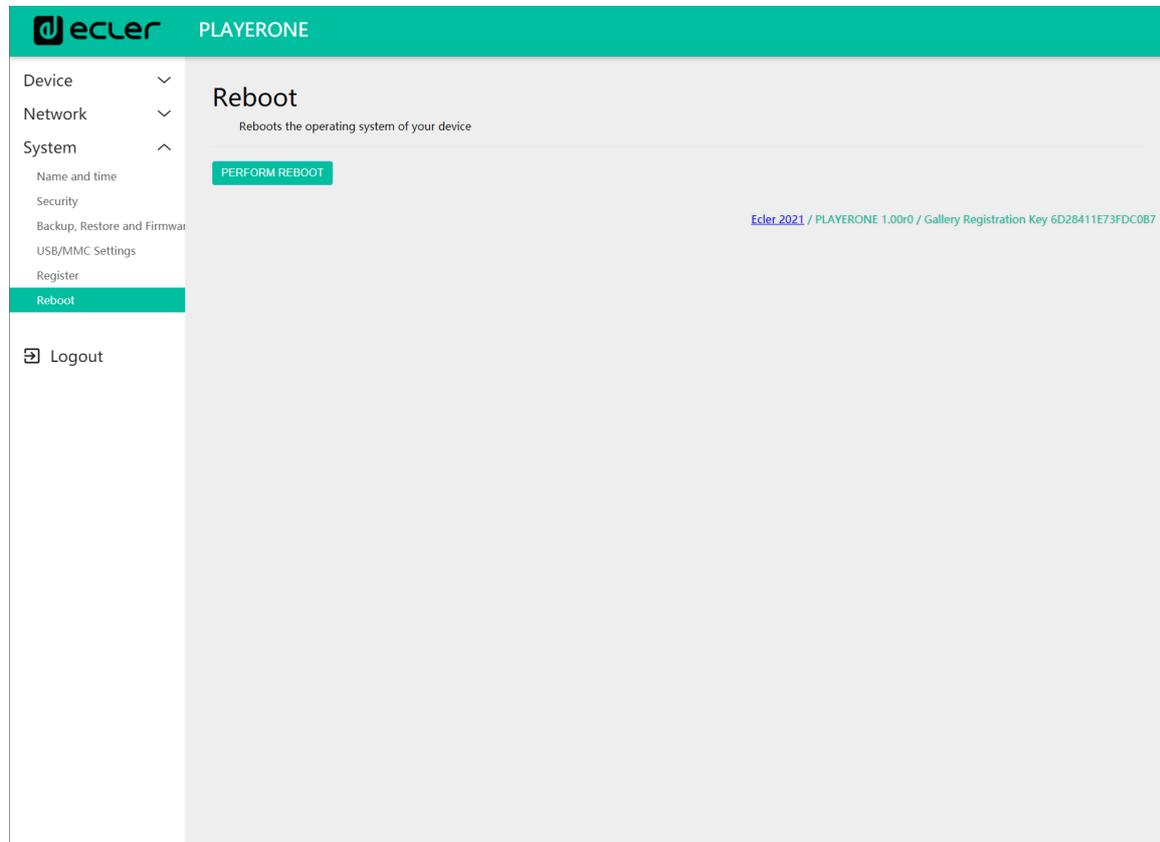


Figure 85 : Reboot

SOMMAIRE

PRÉCAUTIONS

CARACTÉRISTIQUES

INSTALLATION  
et  
CONNEXIONS

FUNCTIONNEMENT

DESCRIPTION  
des PANNEAUX

DONNÉES  
TECHNIQUES

SW

TP-CONTROL

LUA-SDK

WebGUI



## 7.5.1 GROUPES DE CONTENU

Un groupe de contenu est un groupe d'appareils qui synchronisent le même contenu audio à l'aide de l'utilitaire Store and Forward. Il est nécessaire de créer un utilisateur différent pour chaque groupe de contenu. Ainsi, un appareil affecté à un groupe de contenu ne peut accéder qu'au contenu affecté à ce groupe, et non à d'autres contenus. Cette procédure présente plus de sécurité. Chaque groupe de contenu gèrera sa clé (« Key ») privée pour accéder au contenu qui lui est attribué dans le serveur qui héberge toute la musique, les publicités, les messages vocaux, etc.

Chaque groupe de contenu, ou utilisateur (« User »), peut avoir plusieurs connexions associées en même temps. Le nombre maximal de connexions simultanées dépend de la puissance du matériel (serveur).

Ainsi, nous allons créer autant de groupes de contenu, ou d'utilisateurs sous Linux, que de contenus (dossier musique par exemple) que nous voulons gérer.

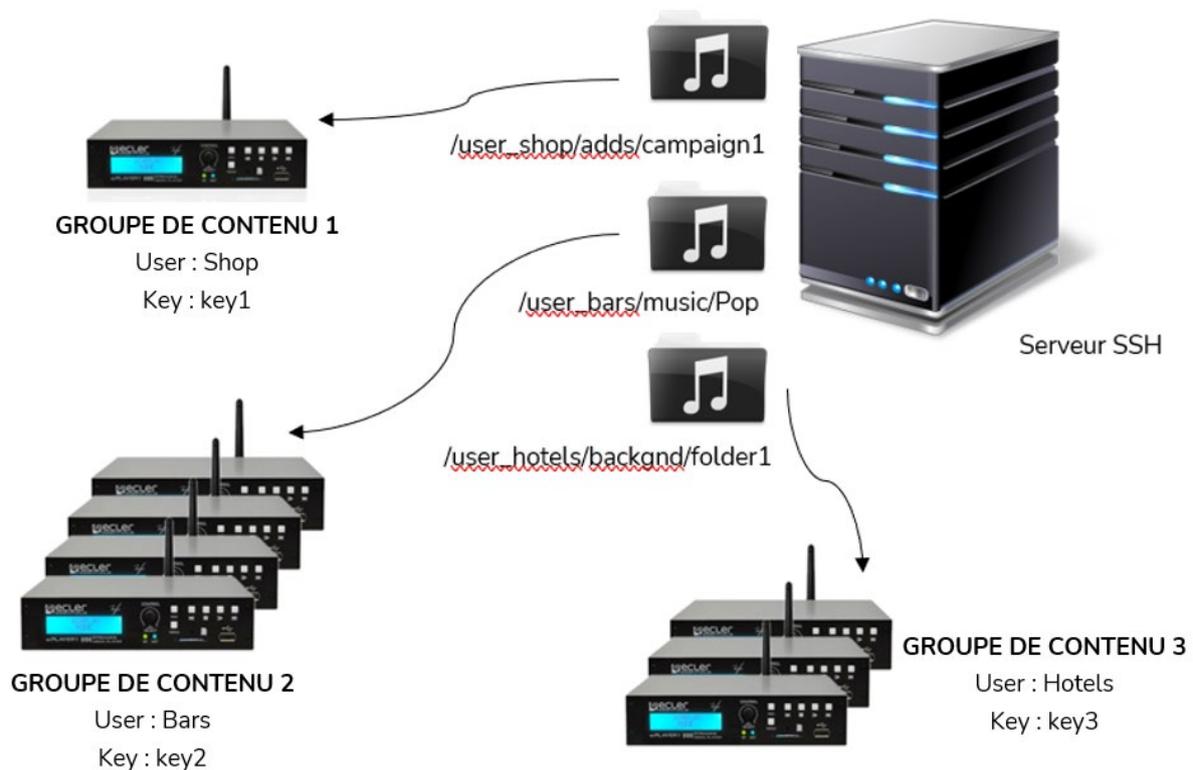


Figure 87 : Groupes de contenu

Pour une configuration simple, il est possible de créer un utilisateur (« User ») unique, de sorte que chaque appareil puisse accéder à son contenu au moyen du même utilisateur et de la même clé. Cette configuration fait l'impasse sur un niveau de sécurité. Un utilisateur expérimenté pourrait configurer le Store and Forward en utilisant le serveur Web intégré au lecteur (en modifiant le dossier qui lui est attribué), afin d'accéder à n'importe quel contenu du serveur SSH, puisque la clé est connue.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

Il est recommandé de créer un utilisateur par groupe de contenu pour les applications professionnelles dans lesquelles le même serveur SSH héberge du contenu pour différentes entreprises. Toutefois, si l'utilisateur final génère son propre contenu, un seul utilisateur suffit.

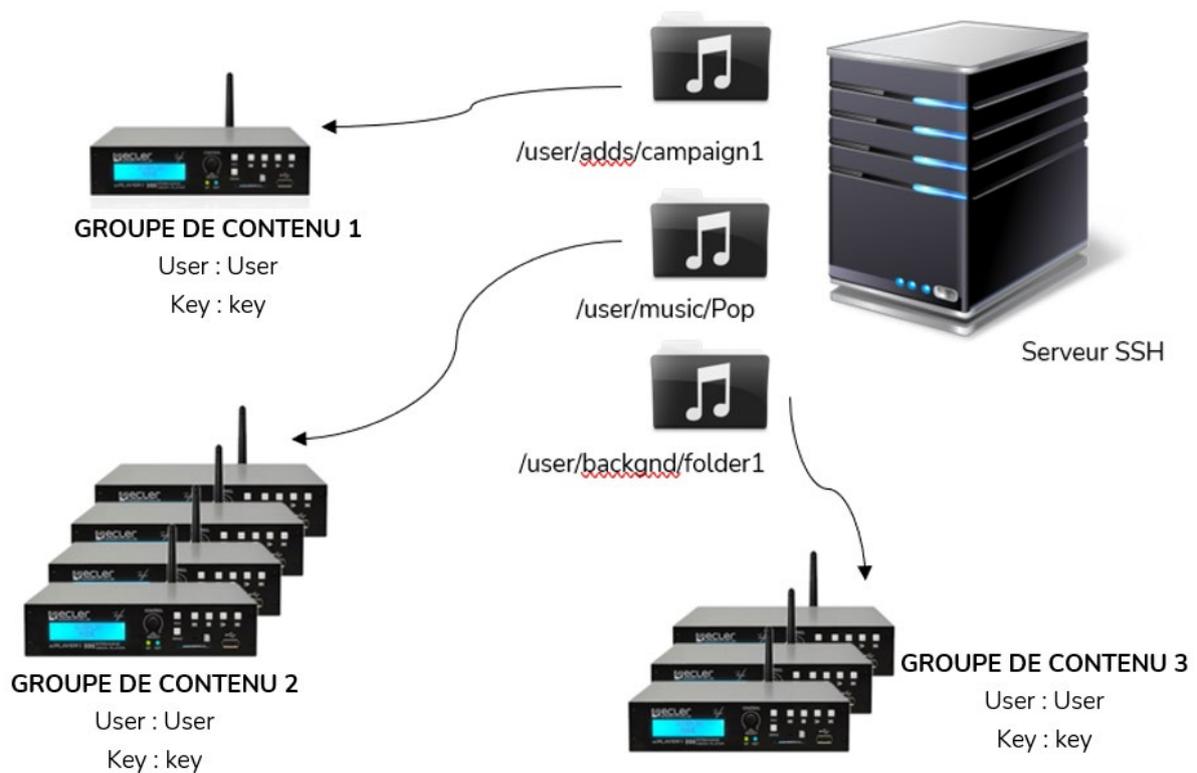


Figure 88 : utilisateur unique

## 7.5.2 INSTALLATION DE SSH SOUS LINUX

Tout d'abord, il est nécessaire d'installer le package SSH sous Linux. Ouvrez un terminal et tapez :

```
sudo apt-get install ssh
```



Vous pouvez ouvrir un terminal en utilisant le raccourci **{ctrl + alt + T}**.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 7.5.3 CRÉATION D'UTILISATEURS SOUS LINUX

Il sera créé autant d'utilisateurs que de groupes de contenu à gérer. Pour ajouter un nouvel utilisateur, tapez :

```
sudo adduser <new_user_name>
```

<new\_user\_name> représente le nom que vous voulez donner au groupe de contenu, par exemple :

```
sudo adduser hotels
```

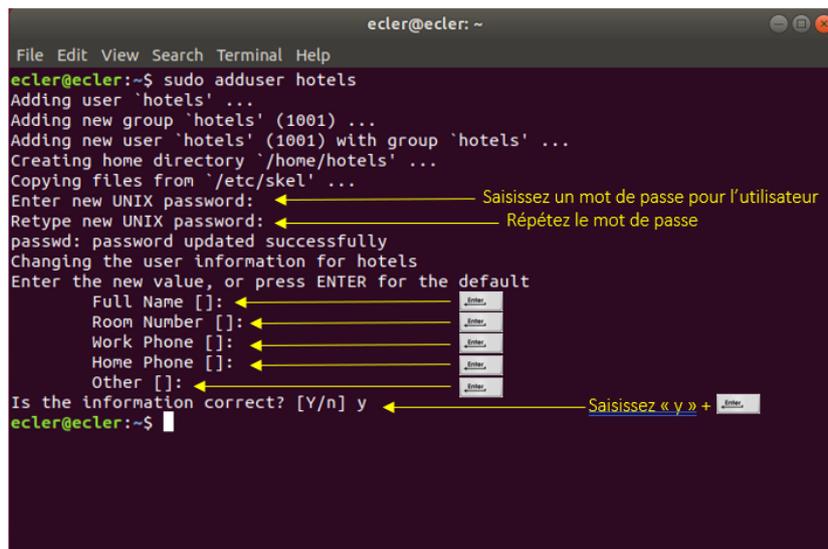


Figure 89

Maintenant, connectez-vous en tant que ce nouvel utilisateur :

```
su <user_name>
```

Et saisissez le mot de passe introduit à l'étape précédente.

Dans cet exemple :

```
su hotels
```

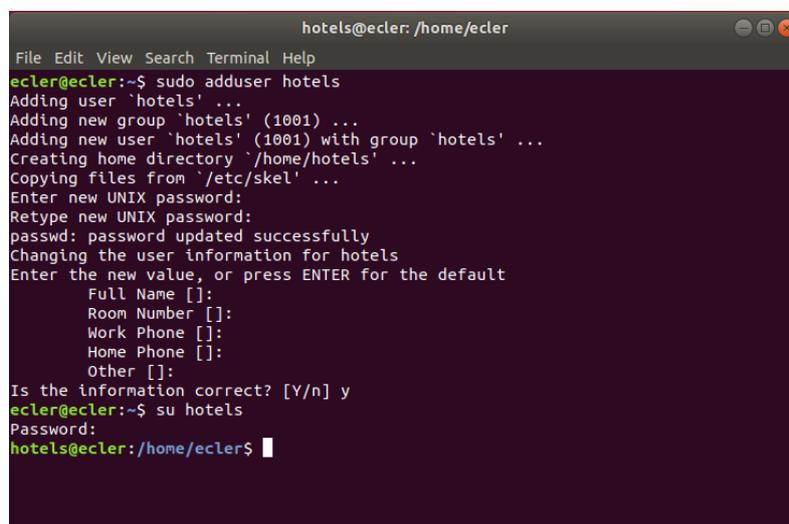


Figure 90

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
CONNEXIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
INSTALLATION	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
DESCRIPTION	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
DONNÉES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
TECHNIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
SW	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
TP-CONTROL	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
LUA-SDK	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
WebGUI	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES

## 7.5.4 GÉNÉRATION DE CLÉS SSH

Avant de générer les clés SSH, il est nécessaire d'aller d'abord dans le dossier personnel du nouvel utilisateur. Pour ce faire :

`cd`

Ensuite, utilisez la commande ci-dessous pour générer les clés et appuyez sur la touche « Entrée » pour chaque question affichée :

```
ssh-keygen -m PEM
hotels@ecler: ~
File Edit View Search Terminal Help
hotels@ecler:~$ ssh-keygen -m PEM
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/home/hotels/.ssh/id_rsa):
Created directory '/home/hotels/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /home/hotels/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /home/hotels/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:ETgLiIn74VbEfdZ5CUD0opByD5Dy+4+l3xFaiBE2Es hotels@ecler
The key's randomart image is:
+---[RSA 2048]----+
|*o..o.
|B+E B.=.
|*o.Xo=o.
|.Xoo=.o.
|oo=.o.o S
|. + o.
|...o.
|o+.
|..o.
+---[SHA256]-----+
hotels@ecler:~$
```

Figure 91

Ajoutez les clés publiques aux clés autorisées. Utilisez la commande suivante :

`cat .ssh/id_rsa.pub >> .ssh/authorized_keys`

Affichez la clé privée que vous devrez saisir en page de configuration Store and Forward du PLAYER ONE/PLAYER ZERO :

`cat .ssh/id_rsa`

```
hotels@ecler: ~
File Edit View Search Terminal Help
hotels@ecler:~$ cat .ssh/id_rsa.pub >> .ssh/authorized_keys
hotels@ecler:~$ cat .ssh/id_rsa
-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
MIIEowIBAAKCAQEAp9ZG6QXw2Q1kwaE0gFBCC6Dw7ScqG5yARq0bg4ntmzhM1t
VyD+l/gnaapM2MTSmXwk1Cl0q2fkync8z8daIf3Edv5cm1jRpOCrx69p0KowK4r6
QTrC0vUiZiTE/YS1Q+qA7IhSNCFruh2sSTg3KyYbk58ul10HVMVt5LVZHeSByEL
5kLqAp2Ye8Y4N3iH5LYN0ht9IiEoDZ5gppKkozBU13iY7oob+EaFhks+z+P0u2Ww4
xeA4Jl0I9JnImVq1tRBD1aEdQkoApBBVUW4IK2CzbfBU0VAQS2WsREqGt/BKSC1o
bYOrG08q1F2njDvtXEaT1CSPc2vdg2VaK0CwzQIDAQABAoIBAFsANaZ3ECW9KCKd
o1pyT55uCGd80EwKxkm0/zGE/0dMNatXzacmPqSLamNCCtQ/U6jgxN88MwQU6tpU
WGAyQmiXvYR/Whrox5LMNpeopo7j7He8eBZ6Ei8nyHBMFoMGMyP0wHIMjTt70nj1l
hVqV3mPI377k2LA2e/Qcr6tUJ2RizjAUm+DgaxgpRIInUycJBzzI9mZkJvov1Tj+
iF2jKwvoVm/L35Mo3bwiJR69aOdfLF1XpKXbntt8+CCSr4puOPhWmpKjD4C7otr4
W6U1jSyQKnjY+FH83tLLYTQ/wkSmUJsqBCpA2VMs6+N+53ZLLqTm4Ko14gEKfBl
hn13v0kCgYEA10zJK1LC1r3MLHA2/JSP9FRW2v1ZkXfzS9z6+9JRIUPz4WL2shCT
dgfAgNLDuqceTEBNTsAWFiCNX40gRd9Ehv8Hp/1EOxfOyLRpsyqPF0o6t+uRNyh
VOXL4Eb4RJCzyIsmRTfkwGtZkl/TrzeGuSmbnJkqp0Q2R+b4b8mjk+sCgYEAycps
HppqK2JPvDlW8o88VqQ4KS82QktENWz2BzBosvZtxPQWmwLGVLIcAgZCwt18k8H3I
V9KgyaKHfds1KvDuFW/2UA4jG0dp5xoGvhj6LAU30bzjDU1GE0ssa9QM0kFftnMF
J2o0kaHEddBv9k7LusyFmm+0mZQc6r7LT/1LKlCgYEA9GBFyXcB6TKcEcYEPky
FaLac1LwUj76QwBNyivVLMXH6fL84+aR0mU7LC/GEfHa0ZLeCQpaAUJcMeTyjG78
xjVYf575B5DKUBPYwKgpwKdGowzlj09TJHKPwJA1bRpTarLxUBWjD0nZrFbNzDT1
hxx3eansZLZ7rP+HokjE558CgYBOyU4NAhH8BaZsvmTswEoAu46hkh1EeOoFhbpL
6lxVn39XCAHYF0qGFz/HVw7cSbWugC3cvEwy7dhUu2XC4LbS3+gX0a07VWkv7KV9
S1qt67XnpKF+wnFnrCdWSL9BVFNdXMoFHT580M37KPji2FS9c+kQME0xZmUvFG7
XX/e0QK8gBwY83m4k8HEdmgNcdt9nBuVMDL4Vk/IgfYwbFC0iLdAkFarQWEX8Eu
h3vaI+rTs++jne0Dex7xwmC8Luh05LfgOCUD82cMwZTmHnptLqYDhrfwdXQ5cQH
X0m34GVnrgqiGv14WuzY8bs6y4saG9KF3/EkMEVivPc4lCecJELh
-----END RSA PRIVATE KEY-----
hotels@ecler:~$
```

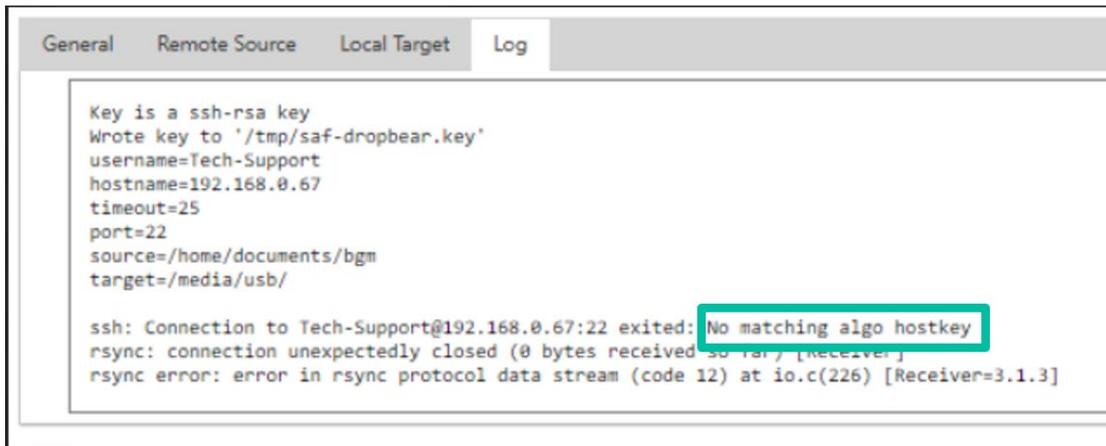
Figure 92

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

## 7.5.5 ADAPTATION DES CLÉS SSH À LA DERNIÈRE VERSION D'UBUNTU

Les versions plus récentes de Linux ont rendu obsolètes les algorithmes RSA utilisés par les PLAYER.

PLAYER Store & Forward LOG affichera un message d'erreur comme suivi :



```

General  Remote Source  Local Target  Log
-----
Key is a ssh-rsa key
Wrote key to '/tmp/saf-dropbear.key'
username=Tech-Support
hostname=192.168.0.67
timeout=25
port=22
source=/home/documents/bgm
target=/media/usb/

ssh: Connection to Tech-Support@192.168.0.67:22 exited: No matching algo hostkey
rsync: connection unexpectedly closed (0 bytes received so far) [receiver]
rsync error: error in rsync protocol data stream (code 12) at io.c(226) [Receiver=3.1.3]
  
```

Pour cette raison, la configuration du serveur doit être modifiée pour permettre l'exécution de PLAYER RSA.

Pour résoudre ce problème rapidement, nous vous recommandons d'utiliser la commande suivante dans le terminal du serveur :

```

sudo sh -c 'echo "HostKeyAlgorithms +ssh-rsa" >> /etc/ssh/sshd_config'
sudo sh -c 'echo "PubkeyAcceptedAlgorithms=+ssh-rsa" >> /etc/ssh/sshd_config'
sudo systemctl restart sshd
  
```

## 7.5.6 AJOUT DE CONTENU AUDIO AU SERVEUR SSH

L'étape suivante consiste à placer dans le serveur SSH le contenu audio correct pour chaque utilisateur ou groupe de contenu spécifique. Ainsi, il sera créé un dossier à l'intérieur du répertoire personnel de chaque groupe de contenu :

```
sudo cp -r <path_with_content> <path_to_place_it>
```

Dans cet exemple, le contenu audio sera copié dans le répertoire

```
sudo cp -r /home/ecler/sandf/hotels /home/hotels
```

Remarquez que dans le répertoire `/home/ecler/sandf/` sont stockés tous les différents contenus audio, pour chaque groupe de contenu ou utilisateur, organisés en dossiers.

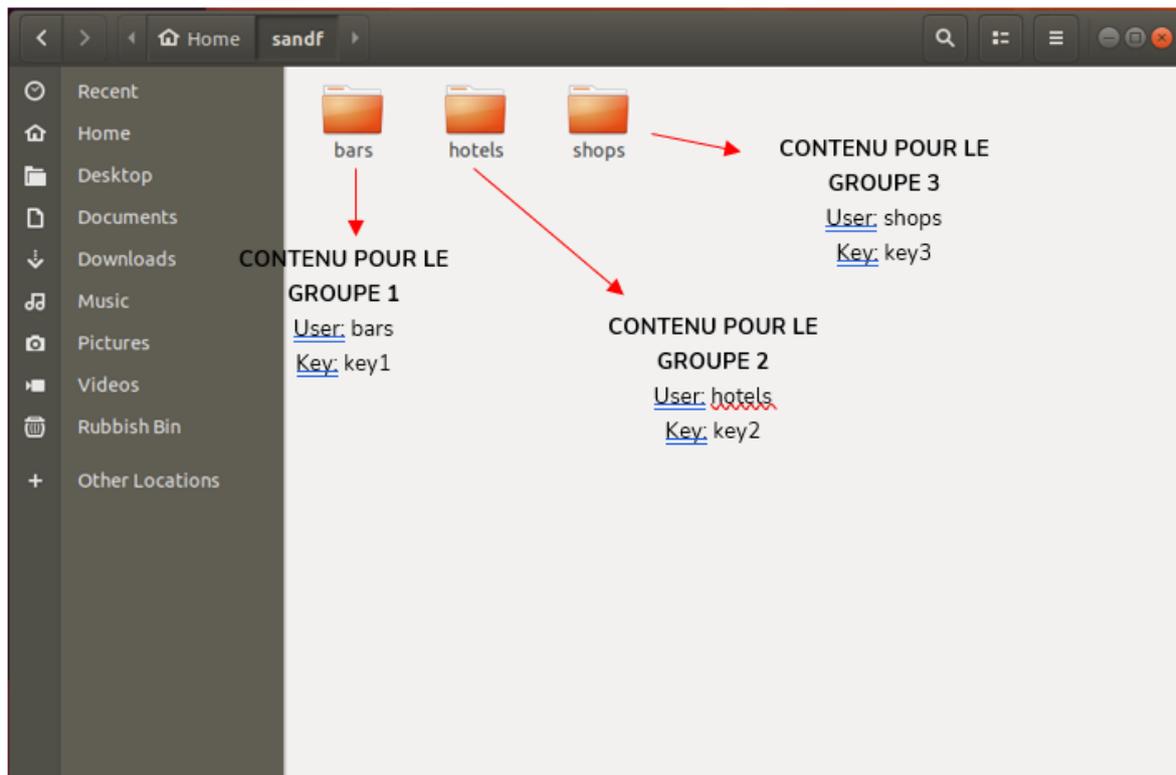


Figure 93

Copiez le nouveau répertoire `/home/hotels/hotels` créé. C'est le dossier où le contenu audio est stocké dans l'hôte et qui doit être copié dans la page de configuration Store and Forward du PLAYER ONE/PLAYER ZERO.

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	SW
PRÉCAUTIONS	FONCTIONNEMENT	TP-CONTROL
CARACTÉRISTIQUES	DESCRIPTION des PANNEAUX	LUA-SDK
	DONNÉES TECHNIQUES	WebGUI

## 7.5.7 CONFIGURATION DE LA SOURCE DISTANTE DANS LE LECTEUR

Enfin, la source distante (serveur SSH) peut être configurée dans l'application Store and Forward.

- **Host** : c'est l'adresse IP du serveur SSH. Pour la vérifier, tapez dans le terminal :

`ifconfig`

```
ecler@ecler: ~
File Edit View Search Terminal Help
ecler@ecler:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
    inet6 fe80::a9c4:b724:7e2f:3f7 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 08:00:27:36:08:13 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 3109 bytes 2947550 (2.9 MB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 1493 bytes 182308 (182.3 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 376 bytes 35340 (35.3 KB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 376 bytes 35340 (35.3 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

ecler@ecler:~$
```

Figure 94

- **Port** : port du serveur SSH (22 par défaut)
- **Folder** : le répertoire du serveur SSH contenant le contenu audio à synchroniser
- **Username** : utilisateur ou nom du groupe de contenu
- **Private key** : clé générée pour l'utilisateur ou le groupe de contenu.

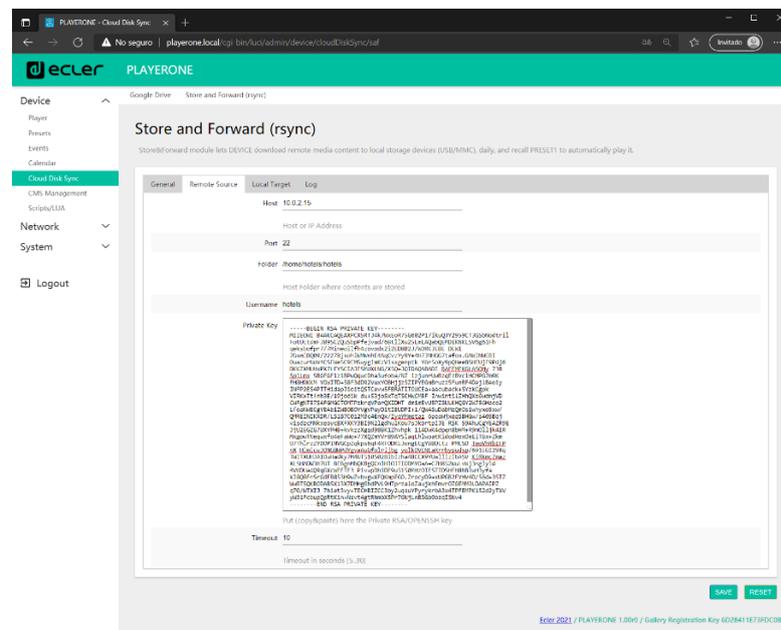


Figure 95

Cette configuration est la même pour tous les appareils du groupe de contenu.

Répétez les étapes 3 à 6 pour chaque groupe de contenu que vous souhaitez configurer pour Store & Forward.

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FONCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

# THIRD-PARTY CONTROL PROTOCOL

## PLAYER ONE JSON Commands



# USER MANUAL

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FONCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES
						SW
						WebUI
						TP-CONTROL
						LUA-SDK

## 8. JSON Commands PRODUCT OVERVIEW

**JSON (JavaScript Object Notation) is a lightweight data-interchange format that allows PLAYER ONE to communicate with third-party devices and platforms**, such as EclerNet Manager. JSON is a text format that is completely language independent but uses conventions that are familiar to programmers of the C-family of languages. Visit the official website for more information: <https://www.json.org>.

- The communication with can be established using Ethernet or WiFi and the TCP/IP transport protocol, always by means of the **2003 TCP port**.
- To check IP address, hold ENTER button for 2-3 seconds to enter admin menu.
- To let some control systems (like CRESTRON®, EXTRON®, AMX®, RTI®, VITY®, MEDIALON®, etc.) process the messages more easily, PLAYER ONE allows to the end of each message with a CR (\n) -line feed, character 10-.
- All commands answer {"result":true} (success) or {"result":false} (something failed)

### 8.1 PLAYER COMMANDS

#### SET PLAYER STEREO/MONO

*Mono mode*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Stereo", "Stereo": false}
```

*Stereo mode*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Stereo", "Stereo": true}
```

#### SET PLAYER FADE

*No fade*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Fade", "Fade": 0}
```

*Cross Fade*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Fade", "Fade": 1}
```

*Fade*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Fade", "Fade": 2}
```

#### SET PLAYER MODE

*Player mode Sequential*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Mode", "PlayMode": 0}
```

*Player mode Random*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Mode", "PlayMode": 1}
```

#### SET PLAYER REPEAT

*Play all*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Repeat", "Repeat": 0}
```

*Play one*

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Repeat", "Repeat": 1}
```

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

Repeat all

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Repeat", "Repeat": 2}
```

Repeat one

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Repeat", "Repeat": 3}
```

## GET SHORT PLAYER INFORMATION

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.GetStats"}
{"title": "Brian Hyland - Sealed With a Kiss", "counter": "19:30", "txtSource": "NET", "status": 1}
```

## GET FULL PLAYER INFORMATION

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.GetStatsEx"}
{"title": "Elvis Presley - Judy", "counter": "07:02", "txtSource": "NET", "status": 1, "SourceList":
["", "MMC", "USB UNAVAILABLE", "DLNA", "AIRPLAY", "JVL PLAYLIST", "MUSICUP"], "source": 6, "preset": 1, "volume": 100, "txtVolume": "0dB", "stereo": 1, "repeat": 2, "playmode": 0, "fade": 1, "bootpreset1": 0, "sp": 1, "bitrate": "128", "duration": "--:--", "freq": "44.1", "playlist_index": " 0006 / 0056"}
```

## PLAYER ADD NEXT PLAYLIST ITEM

With this function user can manage device playlist simply inserting next item before the end of current item.

set next item to "next\_item.mp3"

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.QueueNextElem", "url": "mmc://next_item.mp3"}
```

## PLAYER INSERT PRORITY ITEM

With this function user can insert a priority item that will be played "over" the actual playing item. Current playing item will be fade.

set next item to "priority\_item.mp3"

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.PrioritySetElem", "url": "usb://priority_item.mp3"}
```

## PLAYER PLAY

If the player is paused or stopped use this function to start current loaded item reproduction, otherwise the player is paused.

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Play"}
```

## PLAYER STOP

```
{"jsonrpc": "2.0", "method": "Player.Stop"}
```

## PLAYER NEXT

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
							TP-CONTROL	
							LUA-SDK	



## 8.2 CONFIGURATIONS COMMANDS

### RESET DEVICE SETTINGS

Restore device factory default settings. All your settings will be lost.  
`{"jsonrpc": "2.0", "method": "Settings.Reset"}`

### RESTORE DEVICE SETTINGS FROM URL

Restore device settings to values in url file.  
`{"jsonrpc": "2.0", "method": "Settings.Restore", "url": "http://ecler.com/my\_player\_config.config"}`

### BACKUP CURRENT DEVICE CONFIGURATION

Backup device settings to url. Available configurations: user, admin or gallery.  
`{"jsonrpc": "2.0", "method": "Settings.Backup", "url": "mmc://backups/gim.config", "user": "admin"}`

### GETTING DEVICE VARIABLE VALUE

This function returns a device variable value. Please check the Player LUA manual in order to check all the interface.settings.variable values.  
 In order to retrieve preset01.settings.bname (preset name) user should send next command to the PLAYER ONE:  
`{"jsonrpc": "2.0", "method": "CFG.get", "interface": "preset01", "section": "settings", "variable": "bname"}`  
`{"value": "AFTERNOON PRESET"}`

### SETTING DEVICE VARIABLE VALUE

This function set a device variable value. Please check the Player LUA manual in order to check all the interface.settings.variable values.  
 In order to set preset01.settings.bname (preset name) user should send next command to the PLAYER ONE:  
`{"jsonrpc": "2.0", "method": "CFG.set", "interface": "preset01", "section": "settings", "variable": "bname", "value": "MIDNIGHT PRESET"}`

### STORE CHANGES IN DEVICE INTERNAL MEMORY

This function stores all interface variables to the internal device memory. Should be called after set all the changes. PLAYER ONE must reload the data using [reload functions](#).  
`{"jsonrpc": "2.0", "method": "CFG.commit", "interface": "preset01"}`

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	



## 8.7 SCRIPT COMMANDS

Script variables for GFG.get and CFG.set. Please check Player LUA manual. Script variables.

### RELOAD SCRIPT

Reload script configuration. Index should be script index 1 to 20. Must be called after modifying Script variables and call commit command. Reload script 7 example:  

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Script.Reload","Index":7}
```

### EXECUTE SCRIPT 6

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Script.Command","Index":6,"Command":"Start"}
```

### KILL SCRIPT 3

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Script.Command","Index":3,"Command":"Stop"}
```

### QUERY SCRIPT 11 STATUS

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Script.Status","Index":11}
{"status":"Idle"}
```

## 8.8 REGISTER COMMANDS

### ADD REGISTER LINE

Add line to device LOG. Possible line values are: Trace, Warning, Error.

Add a warning line example:

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Device.Log","Severity":"Trace","Message":"This is a warning message"}
```

## 8.9 DEVICE COMMANDS

### DEVICE REBOOT

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Device.Reboot"}
```

### GET DEVICE VERSION

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Device.GetVersion"}
{"version":"3.04r0"}
```

### DEVICE UPDATE FIRMWARE

With this function user could update device firmware to an specific version. User must provide firmware url. Device setting will be saved.

```
{"jsonrpc":"2.0","method":"Device.Update","url":"https://www.ecler.com/new_firmware.bin"}
```

### DEVICE BOOT CONFIG COMMAND

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNÉAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNÉAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNÉAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	



## 9. PLAYER LUA SDK Introduction

PLAYER is a Lua extension library that acts as interface between LUA and PLAYER firmware using the well-known PLAYER JSON protocol.

Basically is composed by different kind of objects:

- PLAYER – access player functions
- CFG – access configuration. With this object you can access all the PLAYER configuration.
- PRESET – PRESET settings. There are 20 presets that act as memories where you can store all the PLAYER player settings like url, play mode, repeat mode, fade mode, etc.
- EVENT – Event configuration lets PLAYER execute automated functions. There are 3 possibilities GPI1, GPI2 and SILENCE settings.
- CAL – Calendar configuration lets PLAYER execute automated functions on date event. There are up to 24 different calendar.
- SAF – Store and Forward settings
- SCRIPT – Manage PLAYER scripts. Is possible to execute scripts based on different kind of triggers like BOOT, EVENT, LOAD PRESET, CALENDAR, NETWORK, etc.
- LOG – Register functions that allows the user to write to the PLAYER internal REGISTER
- DEV – Device status and other setups (like install new firmwares)
- PANEL – Panel lock mode settings and status
- FINDER – use FINDER settings to discover your PLAYER.
- LCD – Allow access to PLAYER LCD display

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
							TP-CONTROL	LUA-SDK

## 9.1 PLAYER LUA SDK V1.02

### 9.1.1 CHANGELIST

- **v1.02 – xxxx/xx/xx**
  - ✓ Added DEV\_reboot function
  - ✓ Added CFG\_backup2 function with type parameter: user, admin and gallery
  - ✓ Bug fix CFG\_backup was calling to Device.Backup instead Settings.Backup
  - ✓ Typo, Calendar general\_enabled changed to bEnabled
  - ✓ Typo, Scripts enabled change to bEnabled
- **v1.01 – 2018/03/14**
  - ✓ Added DEV\_mac function
  - ✓ Added DEV\_regkey function
- **v1.00 – 2018/02/08**
  - ✓ First version of the document also named “Preliminary version”

## 9.2 HOW TO USE PLAYER MODULE

In order to use PLAYER module you must include it in your source code using require statement. PLAYER automates this function for you, but you can also include PLAYER module manually and create your PLAYER object as you need using the next two lines of code:

```
require "PLAYER"
mydev = PLAYER.new()
```

In this case you can program actions directly to your PLAYER device, but also it is possible to access PLAYER directly from your PC (in this case it is recommended to use some LUA development tool like Eclipse/LUA)

If you want to use PLAYER directly from your PC you can call “new” function with IP and PORT parameters as shown next:

```
require "PLAYER"
mydev = PLAYER.new("10.120.120.4", 2003)
```

Where 10.120.120.4 is the PLAYER IP address, that you can check by pressing ENTER button for 10 seconds and going to WIFI or ETHERNET menu. 2003 is the JSON port.

One time PLAYER object is created is possible to access all functions in it.

**Let see what you can do.**

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

## 9.2.1 CONVENTIONS

- **n** indicates number
- **b** indicates Boolean
- **txt** indicates text

## 9.2.2 PLAYER FUNCTIONS

Access player functions like repeat, fade, etc.

### Functions

Function:

```
PLAYER_stereo(bStereo)
```

Description:

Set the player output mode to stereo or mono

Parameters:

*bStereo* – *boolean*, set to true for stereo output, otherwise mono output is selected

Function:

```
PLAYER_fade(nFade)
```

Description:

Set the player fade mode

Arguments:

*nFade* – *integer* 0-OFF, 1-XFADE, 2-FADE

Function:

```
PLAYER_mode(nPlayMode)
```

Description:

Set the player playlist sequence mode

Arguments:

*nPlayMode* – *integer* 0-SEQUENTIAL, 1-RANDOM

Function:

```
PLAYER_repeat(nRepeat)
```

Description:

Set the player repeat mode

Arguments:

*nRepeat* – *integer* 0-PLAY ALL, 1-PLAY ONE, 2-REPEAT ALL, 3-REPEAT ONE

Function:

```
PLAYER_getStats()
```

Description:

Get the player statistics and status

Return:

*String* – xml string containing all the player status

In the next example you could see how to obtain the player stats and how to parse it using cJSON library.

```
require "PLAYER"
```

SOMMAIRE	
PRÉCAUTIONS	
CARACTÉRISTIQUES	
INSTALLATION et CONNEXIONS	
FUNCTIONNEMENT	
DESCRIPTION des PANNEAUX	
DONNÉES TECHNIQUES	
SW	
TP-CONTROL	WebGUI
LUA-SDK	

```
ep=PLAYER.new()
json_text=ep.PLAYER_getStats()
print(json_text)
```

```
cjson=require "cjson"
value=cjson.decode(json_text)
print("SourceList[3]= " ..
```

```
output
{"title":"The White Stripes - Seven Nation
Army","counter":"52:52","txtSource":"NET","status":1,"SourceList":
[["","MMC","USB","DLNA","AIRPLAY"],"rock
alternativo"],"source":5,"preset":1,"volume":100,"txtVolume":"0dB","stereo":1,"repeat":2,"playmode":0,"
fade":1,"
bootpreset1":0,"sp":1,"bitrate":"192","duration":"--:--","freq":"44.1","playlist_index":" 0001 /
0001","playlist_url":"mmc://radiobob-alternativerock-mp3-hq?
sABC=5n6s2sr8%230%23no8617362n29q2o435p17n54928n16s5%23gharva&amspams=playerid:tune
in;skey:15 17236200","priority":""}]
SourceList[3]=USB
```

Function:  
[PLAYER\\_queue\(urlNextElem\)](#)

Description:  
 Add next playlist item. Using this function you can compose your own playlist. In order to do a continuous play it is necessary to queue next item prior to the end of the current one.

Arguments:  
*urlNextElem* – url of the item to add

Function:  
[PLAYER\\_priority\(urlElemPriority\)](#)

Description:  
 Use this function to play priority sounds over the normal playlist. It apply

Return:  
*String* – url of the priority element

Function:  
[PLAYER\\_play\(\)](#)

Description:  
 If the player is paused or stopped use this function to start current loaded item reproduction, otherwise the player is paused.

Function:  
[PLAYER\\_stop\(\)](#)

Description:  
 Use this function to stop the current player reproduction.

Function:  
[PLAYER\\_next\(\)](#)

Description:  
 Use this function to advance to the next item. It retains the play state after advance is done.

Function:  
[PLAYER\\_previous\(\)](#)

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
							TP-CONTROL	
							LUA-SDK	





**Description:**

Set the value of the selected variable “interface.section.variable” to “value”

**Arguments:**

- interface – must be a valid interface: preset, saf, calendar(01..24), event (gpi1,gpi2, silence), script and log.
- section – variable's section. Most of the cases is “settings”
- variable – variable's name.
- value – variable's value.

**Function:**

[CFG\\_commit = function\(interface\)](#)

**Description:**

Commit interface changes. After changes all variables in one interface it's necessary to dump changes to PLAYER internal memory. Do it one time for each modified interface.

**Arguments:**

- interface – must be a valid interface: network, wireless, preset, saf, calendar(01..24), event (gpi1, gpi2, silence), script and log.

### 9.2.4 PRESET FUNCTIONS

Set and get PLAYER PRESET parameters. There are 20 presets available. Each preset can configure: name, events enabled, playlist, media alias, play status, volume, mute, play mode, repeat mode, fade mode, stereo/mono.

#### Functions

**Function:**

[PRESET\\_reload\(index\)](#)

**Description:**

Reload preset configuration. Call it after modify the preset configuration using CFG\_set and CFG\_commit

**Arguments:**

- index – number indicating the preset number (from 1 to 20)

SOMMAIRE
PRÉCAUTIONS
CARACTÉRISTIQUES
INSTALLATION et CONNEXIONS
FUNCTIONNEMENT
DESCRIPTION des PANNEAUX
DONNÉES TECHNIQUES
SW
TP-CONTROL
LUA-SDK
WebGUI

### 9.2.4.1 PRESET VARIABLES

presetNN.settings.bname	Preset name
presetNN.settings.eventList	List of enabled events separated by % (GPI1%GPI2%SILENCE)
presetNN.settings.bPlaylist	1 to overwrite playlist
presetNN.settings.loadPlaylist	url of the playlist. Must be enabled using presetNN.settings.bPlaylist
presetNN.settings.mediaAlias	Alias of the enabled playlist. It appears as source
presetNN.settings.bStatus	1 to overwrite status
presetNN.settings.status	Preset status must be PLAY or STOP
presetNN.settings.bVolume	1 to overwrite preset volume
presetNN.settings.volume	Preset volume in % (from 0 to 100)
presetNN.settings.mute	1 indicates mute, 0 to unmute
presetNN.settings.bPlayMode	1 to overwrite play mode
presetNN.settings.playMode	RANDOM or SEQUENTIAL
presetNN.settings.bRepeatMode	1 to overwrite repeat mode
presetNN.settings.repeatMode	PLAY ALL, PLAY ONE, REPEAT ALL or REPEAT ONE
presetNN.settings.bFadeMode	1 to overwrite fade mode
presetNN.settings.fadeMode	OFF, XFADE or FADE
presetNN.settings.bStereo	1 to overwrite stereo/mono mode
presetNN.settings.stereo	MONO or STEREO



- All variables are optional.
- NN indicates a number 01 to 20

```
require "PLAYER"
ep = PLAYER.new()

ep.CFG_set("preset03", "settings", "bname", "My first preset")
ep.CFG_set("preset03", "settings", "bPlaylist", 1)
ep.CFG_set("preset03", "settings", "mediaAlias", "Alias of my first preset")
ep.CFG_set("preset03", "settings", "bVolume", 1)
ep.CFG_set("preset03", "settings", "volume", 100)
ep.CFG_set("preset03", "settings", "loadPlaylist", "mmc:///")
ep.CFG_set("preset03", "settings", "eventList", "GPI1%SILENCE")
ep.CFG_commit("preset03")

ep.PRESET_reload(3)
```

### 9.2.4.2 PRESET EXAMPLES

At this moment you can load the configured preset with this instruction:

```
ep.PLAYER_open({preset=3})
```

## 9.2.5 EVENT FUNCTIONS

Event functions lets PLAYER execute automated functions. There are 3 possibilities GPI1, GPI2 and SILENCE settings.

### Functions

Function:

[EVENT\\_reload\(txtEvent\)](#)

Description:

Reload event configuration. Call it after modify the preset configuration using CFG\_set and CFG\_commit

Arguments:

txtEvent – String indicating the event to reload (GPI1, GPI2 or SILENCE)

## 9.2.6 EVENT VARIABLES

When programming GPI1 or GPI2 these variables are available

gpiN.settings.source_polarity	Event polarity DIRECT or REVERSE
gpiN.settings.target_type	INTERNAL, PRESET RECALL, TRANSPORT CONTROL, LOAD & PLAY SOURCE or PRIORITY SOURCE
gpiN.settings.target_preset	If target_type=PRESET RECALL put here the preset number 1 to 20
gpiN.settings.target_transport	If target_type=TRANSPORT CONTROL enter here one of this options: STOP, PLAY, PREV/RW, NEXT/FW
gpiN.settings.target_loadsource	if target_type=LOAD & PLAY SOURCE or target=PRIORITY SOURCE put here the url you want to load and play
gpiN.settings.target_priomode	If target_type=PRIORITY SOURCE enter here the priority mode. Choose between HOLD or PULSE
gpiN.settings.target_prio_retrigger	If target_priomode=PULSE set to 1 to active retrigger option. 0 to disable it
gpiN.settings.target_prio_pulse_time	If target_prio_retrigger=1 put here the playback duration



N should be 1 or 2 (for GPI1 or GPI2)

While programming SILENCE these variables are available

silence.settings.source_detecttime	Put here the detection time in seconds
silence.settings.target_type	INTERNAL, PRESET RECALL, LOAD & PLAY SOURCE
silence.settings.target_preset	If target_type=PRESET RECALL put here the preset number 1 to 20
silence.settings.target_loadsource	if target_type=LOAD & PLAY SOURCE or target=PRIORITY SOURCE put here the url you want to load and play

## 9.2.7 CALENDAR (CAL) FUNCTIONS

Calendar functions lets PLAYER execute automated functions on a date/time. There are 24 different calendar events available.

### Functions

Function:

[CAL\\_reload\(nIndex\)](#)

Description:

Reload calendar configuration. Call it after modify the calendar configuration using [CFG\\_set](#) and [CFG\\_commit](#)

Arguments:

nIndex – number indicating the calendar to reload (1 to 24)

### 9.2.7.1 CALENDAR VARIABLES

calendarNN.settings.general_description	Calendar name or description
calendar01.settings.bEnabled	Set to 1 to enable this calendar
calendarNN.settings.source_start_date	Start date (YYYY/MM/DD). Could be blank
calendarNN.settings.source_start_time	Start time (HH:MM). Could be blank.
calendar.settings.source_end_enable	Could be FOREVER or CUSTOM END DATE
calendarNN.settings.source_end_date	If CUSTOM END DATE is selected put here the calendar end date (YYYY/MM/DD)
calendarNN.settings.source_end_time	If CUSTOM END DATE is selected put here the calendar end time (HH:MM)
calendarNN.settings.source_week_nonactive	Week mask where calendar <b>is not</b> active. Should be a string of days. Each day is represented by his 2 first letters (MoTuWeThFrSaSu)
calendarNN.settings.source_repeat_enable	1 indicates that the calendar must repeat the selected interval time up to the number indicated in times variable. 0 no repetition
calendarNN.settings.source_repeat_interval	If repeat is enabled this parameter indicates the repetition time
calendarNN.settings.source_repeat_times	If repeat is enabled this parameter indicates the repetition's number
calendarNN.settings.target_type	INTERNAL, PRESET RECALL, TRANSPORT CONTROL, LOAD & PLAY SOURCE or PRIORITY SOURCE
calendarNN.settings.target_preset	If target_type=PRESET RECALL put here the preset number 1 to 20
calendarNN.settings.target_transport	If target_type=TRANSPORT CONTROL enter here one of this options: STOP, PLAY, PREV/RW, NEXT/FW
calendarNN.settings.target_loadsource	if target_type=LOAD & PLAY SOURCE or target=PRIORITY SOURCE put here the url you want to load and play

## 9.2.8 STORE AND FORWARD (SAF) FUNCTIONS

Store and Forward module let PLAYER download remote media content from a rsync/ssh server to local storage devices (same as PRESET1), daily, and recall PRESET1 to automatically play it.

### Functions

Function:

[SAF\\_reload\(\)](#)

Description:

Reload Store and Forward configuration. Call it after modify the Store and Forward configuration using CFG\_set and CFG\_commit

### 9.2.8.1 STORE AND FORWARD VARIABLES

saf.settings.bEnabled	Set to 1 to enable daily Store and Forware synchronization
saf.settings.time_param	Enter here the synchronization hour (HH:MM)
saf.settings.host	Put here the rsync/ssh server address
saf.settings.port	Enter here the rync/ssh port (default 22)
saf.settings.source_path	Enter here the server folder where the contents are stored
saf.settings.source_user	SSH/rsync username parameter
saf.settings.source_key	Enter here your private SSH/rsync key
saf.settings.source_timeout	Enter here the SSH/rsync operation timeout (in seconds)

## 9.2.9 REGISTER (LOG) FUNCTIONS

Register functions that allows the user to write to the PLAYER internal REGISTER

### Functions

Function:

[LOG\\_trace\(txtLog\)](#)

Description:

Add to PLAYER LOG register a trace line

Arguments:

txtLog – String containing the text you want to add. The source of the register line will be equal to “ScriptNN” where NN represents the script calling LOG\_trace

Function:

[LOG\\_warning\(txtLog\)](#)

Description:

Add to PLAYER LOG register a warning line

Arguments:

txtLog – String containing the text you want to add. The source of the register line will be equal to “ScriptNN” where NN represents the script calling LOG\_warning

Function:

[LOG\\_error\(txtLog\)](#)

Description:

Add to PLAYER LOG register a error line

Arguments:

txtLog – String containing the text you want to add. The source of the register line will be equal to “ScriptNN” where NN represents the script calling LOG\_error

## 9.2.10 DEVICE (DEV) FUNCTIONS

Device functions allows the user to setup firmware and general PLAYER configurations.

### Functions

Function:

```
DEV_reboot()
```

Description:

Reboot the PLAYER immediatly.

Function:

```
txtVersion = DEV_version()
```

Description:

Get the PLAYER firmware version

Return:

txtVersion – string containing PLAYER firmware version formatted

Function:

```
DEV_update(urlFirmware)
```

Description:

Installs a new PLAYER firmware version. After installation device is rebooted automatically

Arguments:

urlFirmware – Url containing the path where PLAYER firmware resides. Must be a local storage device or http/https url.

Function:

```
total, used, percent = DEV_get(devUrl)
```

Description:

Get the PLAYER firmware version

Arguments:

devUrl – url of local storage device. Must be mmc:// or usb://

Return:

total – number representing total number of bytes of external storage device used – number of bytes representing the used size  
percent – number parameter representing the used percentage

Example:

```
require "PLAYER"
ep=PLAYER.new()

print("usb", ep.DEV_get("usb://"))

total,user,percent=ep.DEV_get("mmc://")
print("mmc", total, user, percent)
```

```
usb    7823420    4223365
mmc    15629312    68912    0
```

Function:

```
DEV_boot(nBoot)
```

Description:

Set device boot mode to nBoot

Arguments:

nBoot – number indicating load PRESET1 (bBoot=2) or keep settings (nBoot=1)

Function:

```
bEncrypt = DEV_isEncrypted(devUrl)
```

SOMMAIRE	
PRÉCAUTIONS	
CARACTÉRISTIQUES	
INSTALLATION et CONNEXIONS	
FUNCTIONNEMENT	
DESCRIPTION des PANNEAUX	
DONNÉES TECHNIQUES	
SW	
TP-CONTROL	WebGUI
LUA-SDK	

Description:

Get local storage encrypted flag

Arguments:

devUrl – string must be mmc:// or usb://

Return:

bEncrypt – boolean, true, if local storage is encrypted

Function:

```
bEncrypt = DEV_isEncrypted(devUrl)
```

Description:

Get local storage encrypted flag

Arguments:

devUrl – string must be mmc:// or usb://

Return:

bEncrypt – boolean, true, if local storage is encrypted

Function:

```
bEncrypt = DEV_mac()
```

Description:

Get device MAC address

Return:

jsonMAC – json string representing MAC address value

```
require "PLAYER"
device=PLAYER.new()
w()
```

```
{"mac": "A8 40 41 16 47 D6"}
```

Function:

```
bEncrypt = DEV_regkey()
```

Description:

Get device Registration Key code

Return:

jsonMAC – json string representing Registration Key code

```
require "PLAYER" device=PLAYER.new()
print(device.DEV_regkey())
```

```
{"regkey": "A269FCEAB4F1C20B"}
```

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	



### 9.2.13 LCD FUNCTIONS

LCD functions allows the user to show messages on PLAYER LCD display. The texts are limited to LCD physical dimensions: 2 lines per 16 columns.

#### Functions

Function:

```
LCD_print(txtLine1, txtLine2, center, timeout)
```

Description:

This functions shows a message on the PLAYER LCD display

Arguments:

txtLine1 – String corresponding to the text on the first LCD line  
 txtLine2 – String corresponding to the text on the second LCD line  
 center – Boolean, set to true to center the text on the LCD display  
 timeout – Number of seconds that message is showed in PLAYER

LCD display Function:

```
LCD_print2({txtLine1, txtLine2, bCenter, nTimeout})
```

Description:

This functions shows a message on the PLAYER LCD display. Parameters are optional.

Arguments:

txtLine1 (optional) – String corresponding to the text on the first LCD line  
 txtLine2 (optional) – String corresponding to the text on the second LCD line  
 center (optional) – Boolean, set to true to center the text on the LCD display  
 nTimeout (optional) – Number of seconds that message is showed in PLAYER LCD display

SOMMAIRE	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	WebGUI
PRÉCAUTIONS	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	TP-CONTROL	
CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	LUA-SDK	

SOMMAIRE	PRÉCAUTIONS	CARACTÉRISTIQUES	INSTALLATION et CONNEXIONS	FUNCTIONNEMENT	DESCRIPTION des PANNEAUX	DONNÉES TECHNIQUES	SW	TP-CONTROL	LUA-SDK	WebGUI
----------	-------------	------------------	----------------------------------	----------------	-----------------------------	-----------------------	----	------------	---------	--------



Toutes les caractéristiques du produit sont susceptibles de varier en raison des tolérances de fabrication. **NEEC AUDIO BARCELONA S.L.** se réserve le droit d'apporter à la conception ou à la fabrication des modifications ou améliorations qui peuvent affecter les caractéristiques de ce produit.

Pour des questions techniques, contactez votre fournisseur, distributeur ou remplissez le formulaire de contact sur notre site Internet, dans [Support / Technical requests](#).

Motors, 166-168 - 08038 Barcelone - Espagne -(+34) 932238403 | [information@ecler.com](mailto:information@ecler.com) | [www.ecler.com](http://www.ecler.com)